

SISTEM PENGELOLAAN KEGIATAN MAGANG

MAHASISWA POLMAN NEGERI BABEL

PROYEK AKHIR

Laporan akhir ini dibuat dan diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Sarjana Terapan/Diploma IV Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung



Disusun oleh:

Umayu Alakbar Yusa

NIM: 1061927

POLITEKNIK MANUFAKTUR NEGERI

BANGKA BELITUNG

TAHUN 2022

LEMBAR PENGESAHAN

JUDUL PROYEK AKHIR

SISTEM PENGELOLAAN KEGIATAN MAGANG

MAHASISWA POLMAN NEGERI BABEL

Oleh:

Umayu Alakbar Yusa/1061927

Laporan akhir ini telah disetujui dan disahkan sebagai salah satu syarat kelulusan Program Sarjana Terapan/ Diploma IV Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung

Menyetujui,

Pembimbing 1



YANG AGITA RINDRI, M.Eng

NIP. 198609282022032003

Pembimbing 2



SARI MUBAROH, M.Pd.

NIP.198501122019032015

Penguji 1



AHMAT JOSI, M.Kom

NIP. 198908202019031015

Penguji 2



LINDA FUJIYANTI, M.TI.

NIP. 198109262014042001

PERNYATAAN BUKAN PLAGIAT

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Mahasiswa : Umayu Alakbar Yusa NIM: 1061927

Dengan Judul : Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman
Negeri Babel

Menyatakan bahwa laporan akhir ini adalah hasil kerja saya sendiri dan bukan merupakan plagiat. Pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan bila ternyata dikemudian hari ternyata melanggar pernyataan ini, saya bersedia menerima sanksi yang berlaku.

Sungailiat, 28 Desember 2022

Nama Mahasiswa

Tanda Tangan

Umayu Alakbar Yusa



ABSTRAK

Mahasiswa Polman Negeri Babel melakukan kegiatan magang di semester 6 untuk Diploma III dan semester 8 untuk Diploma IV. Dalam kegiatan magang terdapat beberapa proses diantaranya proses pengajuan, pelaksanaan, monitoring, sidang magang, dan pemberian nilai yang masih menerapkan proses konvensional. Banyak masalah yang sering terjadi akibat pengelolaan magang secara konvensional, antara lain, terjadinya kehilangan data, duplikasi dokumen, dan sulitnya memperoleh informasi mengenai magang mahasiswa. Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan, maka perlu dilakukan penelitian dengan tujuan merancang dan membuat Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut. Metode pengumpulan data pada penelitian ini, menerapkan metode wawancara dan metode observasi. Untuk metode perancangan, penulis menerapkan metode prototipe dengan tujuan untuk memudahkan pengerjaan penelitian yang menyesuaikan dengan kebutuhan pengguna. Metode pengujian yang dilakukan menggunakan menggunakan metode black box dan beta testing. Hasil dari pengujian black box testing pada Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel yang telah dibuat menunjukkan bahwa 100% fungsionalitas sistem berjalan sesuai yang dengan yang diharapkan. Sementara itu, berdasarkan hasil pengujian dengan beta testing menunjukkan hasil 88%.

Kata kunci : Sistem, Magang, Prototype, Black box, Beta testing

ABSTRACT

Students at Polman Negeri Babel carry out internships in semester 6 for Diploma III and semester 8 for Diploma IV. In internship activities, there are several processes including the process of submitting, implementing, monitoring, apprentice siding, and grading which still apply conventional processes. Many problems often occur as a result of conventional internship management, including data loss, document duplication, and difficulty in obtaining information about student internships. Based on the problems that have been described, it is necessary to conduct research with the aim of designing and developing a system of student internship activity management that can solve these problems. Data collection methods in this study apply interview and observation methods. For the design method, the authors apply the prototype method with the aim of facilitating research work that adapts to user needs. The testing method is carried out using black box and beta testing methods. The results of black box testing on the student internship activity management system that has been developed show that 100% of the system functionality is running as expected. Meanwhile, based on the results of testing with beta testing, the results showed 88%.

Keywords: System, Internship, Prototype, Black box, Beta testing

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala berkat, rahmat, taufik serta hidayah-Nya yang tiada terkira, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan judul “*Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel*”. Penyusunan tugas akhir ini merupakan salah satu prasyarat yang harus dipenuhi atau diselesaikan sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma IV di Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.

Ucapan terima kasih penulis kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini sehingga dapat diselesaikan. Ucapan terima kasih penulis sampaikan kepada :

1. I Made Andik Setiawan, M.Eng, Ph.D. selaku Direktur Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
2. Irwan, M.Sc., Ph.D. selaku Wakil Direktur I Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
3. Muhammad Subhan, M.T selaku Wakil Direktur II Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
4. Eko Sulistyono, M.T selaku Wakil Direktur III Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
5. Yang Agita Rindri, M.Eng selaku Dosen Pembimbing Utama Proyek Akhir.
6. Sari Mubaro, M.Pd. selaku Dosen Pembimbing Kedua Proyek Akhir.
7. M.Iqbal Nugraha, M.Eng selaku Kepala Jurusan Teknik Elektro dan Informatika Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
8. Ahmat Josi, M.Kom. selaku Kepala Prodi Diploma IV Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.

9. Terkhusus dan Istimewa kepada Ayah, Ibu dan keluarga yang telah memberikan dukungan materil dan moril.
10. Bapak dan Ibu seluruh Dosen Prodi Diploma IV Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak, yang telah memberikan ilmu pengetahuan, mendidik, dan membimbing penulis selama perkuliahan.
11. Seluruh staf BAAKPK, Perpustakaan, dan Tenaga Pendidik yang telah membantu serta memudahkan segala urusan administrasi penulis selama berkuliah di Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
12. Semua pihak yang telah membantu memberikan masukan dan bantuan dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini.

Tentu penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam Laporan Akhir ini, oleh karena itu kritik dan saran sangat diharapkan guna memperbaiki laporan ini sehingga menjadi lebih baik. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih, semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat.

Sungailiat, 28 Desember 2022

Penulis

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BUKAN PLAGIAT	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Tujuan Proyek Akhir.....	3
BAB II DASAR TEORI	4
2.1. Sistem.....	4
2.2. Pengelolaan	4
2.3. Magang	4
2.4. Teori Perancangan Sistem.....	5
2.4.1. Use Case Diagram.....	5
2.4.2. Activity Diagram.....	6
2.5. Teori Perangkat Pendukung.....	7
2.5.1. XAMPP	7
2.5.2. MySQL	8
2.5.3. Data Base	8
2.5.4. Visual Studio Code	8
2.5.5. Framework Bootstrap.....	9
2.5.6 Laravel	9

2.6. Metode Pengumpulan Data.....	9
2.6.1. Wawancara.....	9
2.6.2 Observasi.....	10
2.7. Metode Penelitian	10
2.8. Metode Pengujian	10
2.8.1. Metode Black Box	11
2.8.2. Metode Beta Testing	11
BAB III METODE PELAKSANAAN	12
3.1. Metode Penelitian	12
3.1.1. Pengumpulan Kebutuhan / Analisis	13
3.1.2. Membangun Prototipe.....	13
3.1.3. Evaluasi Prototipe	14
3.1.4. Mengkodekan Sistem.....	14
3.1.5. Menguji Sistem	14
3.1.6. Evaluasi Sistem	16
3.1.7. Penggunaan Sistem	16
3.2. Bahan Penelitian	17
3.3. Rancangan Penelitian.....	17
3.3.1. Use Case Diagram.....	17
3.3.2. ERD.....	19
3.3.3. Activity Diagram.....	20
3.3.4. Desain Prototype	29
BAB IV PEMBAHASAN.....	38
4.1. Sistem Yang Berjalan Saat Ini	38
4.2. Hasil Analisa dan Rancangan Prosedur Sistem	39
4.3. Perancangan Database	40
4.3.1. Tabel Database Admin.....	40
4.3.2. Tabel Database Mahasiswa.....	41
4.3.3. Tabel Database Dosen.....	41
4.3.4. Tabel Database Mitra	42
4.3.5. Tabel Database <i>User</i>	43
4.3.6. Tabel Database Pengumuman.....	43
4.3.7. Tabel Database File Unduhan	44

4.3.8. Tabel Database Question	45
4.3.9. Tabel Database Answer	45
4.3.10. Tabel Database Absen.....	46
4.3.11. Tabel Database Laporan Magang.....	46
4.3.12. Tabel Database Berkas.....	47
4.3.13. Tabel Database Dosen Mitra.....	47
4.3.14. Tabel Database Magang.....	48
4.3.15. Tabel Database Mahasiswa Mitra	49
4.3.16. Tabel Database Pengajuan Magang	49
4.3.17. Tabel Database Penilaian	50
4.4 Tampilan Antarmuka	51
4.4.1. Halaman Landing Page <i>Website</i>	51
4.4.2. Halaman Admin	56
4.4.3. Halaman Mahasiswa	71
4.4.4. Halaman Dosen	77
4.4.5. Halaman Mitra	81
4.5 Pengujian Sistem.....	83
4.5.1. Pengujian Sistem Metode Black box	84
4.5.2. Pengujian Sistem Metode Beta Testing	110
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	113
5.1. Kesimpulan	113
5.2. Saran	113
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN.....	117

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Komponen Usecase Diagram.....	5
Tabel 2.2 Komponen Activity Diagram.....	6
Tabel 3.1 Pedoman interpretasi skor.....	15
Tabel 3.2 Kriteria Interpretasi Skor	16
Tabel 4.1 Pengujian Halaman <i>Login</i>	84
Tabel 4.2 Pengujian Halaman Admin Master Menu Admin.....	85
Tabel 4.3 Pengujian Halaman Admin Master Menu Dosen	86
Tabel 4.4 Pengujian Halaman Admin Master Menu Mahasiswa.....	87
Tabel 4.5 Pengujian Halaman Admin Master Menu Mitra.....	88
Tabel 4.6 Pengujian Halaman Admin Master Menu Pengumuman.....	89
Tabel 4.7 Pengujian Halaman Admin Master Menu File Unduhan.....	90
Tabel 4.8 Pengujian Halaman Admin Menu Akun Admin.....	91
Tabel 4.9 Pengujian Halaman Admin Menu Akun Dosen.....	92
Tabel 4.10 Pengujian Halaman Admin Menu Akun Mahasiswa.....	94
Tabel 4.11 Pengujian Halaman Admin Menu Akun Mitra	95
Tabel 4.12 Pengujian Halaman Admin Menu Pengajuan Mitra Dosen	96
Tabel 4.13 Pengujian Halaman Admin Menu Pengajuan Mitra Mahasiswa	97
Tabel 4.14 Pengujian Halaman Admin Menu Persetujuan Magang	98
Tabel 4.15 Pengujian Halaman Admin Menu Berkas Mahasiswa.....	99
Tabel 4.16 Pengujian Halaman Admin Menu Absensi.....	99
Tabel 4.17 Pengujian Halaman Admin Menu Laporan Magang	100
Tabel 4.18 Pengujian Halaman Admin Menu Penilaian Magang.....	101
Tabel 4.19 Pengujian Halaman Dosen Menu Ajukan Mitra	101
Tabel 4.20 Pengujian Halaman Dosen Menu Absensi.....	102
Tabel 4.21 Pengujian Halaman Dosen Menu Laporan Magang	103
Tabel 4.22 Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Unggah Berkas	104
Tabel 4.23 Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Daftar Perusahaan	105
Tabel 4.24 Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Ajukan Mandiri	105
Tabel 4.25 Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Unggah Absensi	106
Tabel 4.26 Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Laporan Magang	108
Tabel 4.27 Pengujian Halaman Mitra Menu Penilaian Magang	109

Tabel 4.28 Total Bobot Nilai Responden..... 110
Tabel 4.29 Hasil Rata – Rata Persentase Responden..... 111



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Metode Prototype	12
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel	18
Gambar 3. 3 Rancangan ERD Sistem	19
Gambar 3. 4 Activity Diagram Login Mahasiswa	20
Gambar 3. 5 Activity Diagram Login Dosen	21
Gambar 3. 6 Activity Login Admin	22
Gambar 3. 7 Activity Login Mitra	23
Gambar 3. 8 Activity Update Profil Mahasiswa	24
Gambar 3. 9 Activity Pengajuan Magang Mahasiswa	25
Gambar 3. 10 Activity Pengajuan Daftar Perusahaan Oleh Dosen Ke Admin	26
Gambar 3. 11 Activity Absensi Magang oleh Mahasiswa	27
Gambar 3. 12 Activity Laporan Akhir Magang oleh Mahasiswa	28
Gambar 3. 13 Activity Penilaian Magang Mahasiswa	29
Gambar 3. 14 Prototype Landing Page Daftar Perusahaan	30
Gambar 3. 15 Prototype Landing Page Pengumuman	31
Gambar 3. 16 Prototype Landing Page File Unduhan	32
Gambar 3. 17 Prototype Login	33
Gambar 3. 18 Prototype Admin	34
Gambar 3. 19 Prototype Dosen	35
Gambar 3. 20 Prototype Mahasiswa	36
Gambar 3. 21 Prototype Mitra	37
Gambar 4. 1 Tabel Struktur Database Admin	40
Gambar 4. 2 Tabel Struktur Database Mahasiswa	41
Gambar 4. 3 Tabel Struktur Database Dosen	42
Gambar 4. 4 Tabel Struktur Database Mitra	42
Gambar 4. 5 Tabel Struktur Database User	43
Gambar 4. 6 Tabel Struktur Database Pengumuman	44
Gambar 4. 7 Tabel Struktur Database File Unduhan	44
Gambar 4. 8 Tabel Struktur Database Question	45
Gambar 4. 9 Tabel Struktur Database Answer	45
Gambar 4. 10 Tabel Struktur Database Absen	46
Gambar 4. 11 Tabel Struktur Database Laporan Magang	46
Gambar 4. 12 Tabel Struktur Database Berkas	47

Gambar 4. 13 Tabel Struktur Database Dosen Mitra.....	48
Gambar 4. 14 Tabel Struktur <i>Database</i> Magang	48
Gambar 4. 15 Tabel Struktur Database Mahasiswa Mitra	49
Gambar 4. 16 Tabel Struktur Database Pengajuan Magang	50
Gambar 4. 17 Tabel Struktur Database Penilaian	50
Gambar 4. 18 Landing Page Beranda	51
Gambar 4. 19 Landing Page Beranda Fitur Tanya Jawab (1)	52
Gambar 4. 20 Landing Page Beranda Form Fitur Tanya Jawab (2)	52
Gambar 4. 21 Landing Page Daftar Perusahaan (1).....	53
Gambar 4. 22 Landing Page Daftar Perusahaan Detail (2).....	53
Gambar 4. 23 Landing Page Pengumuman (1)	54
Gambar 4. 24 Landing Page Pengumuman (2)	54
Gambar 4. 25 Landing Page File Unduhan.....	55
Gambar 4. 26 Landing Page Login	56
Gambar 4. 27 Dashboard Halaman Admin (1)	57
Gambar 4. 28 Dashboard Halaman Admin (2)	57
Gambar 4. 29 Menu Master CRUD Data Admin.....	58
Gambar 4. 30 Menu Master CRUD Data Dosen	59
Gambar 4. 31 Menu Master CRUD Data Mahasiswa.....	59
Gambar 4. 32 Menu Master CRUD Data Mitra.....	60
Gambar 4. 33 Menu Master CRUD Data Pengumuman.....	61
Gambar 4. 34 Menu Master CRUD Data File Unduhan.....	61
Gambar 4. 35 Menu CRUD Akun Admin	62
Gambar 4. 36 Menu CRUD Akun Dosen	63
Gambar 4. 37 Menu CRUD Akun Mahasiswa	63
Gambar 4. 38 Menu CRUD Akun Mitra.....	64
Gambar 4. 39 Tabel Persetujuan Pengajuan Mitra Oleh Dosen.....	65
Gambar 4. 40 Tabel Persetujuan Pengajuan Mitra Oleh Mahasiswa.....	66
Gambar 4. 41 Tabel Persetujuan Pengajuan Magang Oleh Mahasiswa.....	67
Gambar 4. 42 Tabel Berkas Mahasiswa.....	68
Gambar 4. 43 Tabel Absensi Mahasiswa.....	69
Gambar 4. 44 Tabel Laporan Magang Mahasiswa	70
Gambar 4. 45 Tabel Penilaian Mahasiswa	71
Gambar 4. 46 <i>Dashboard</i> Halaman Mahasiswa (1).....	72
Gambar 4. 47 <i>Dashboard</i> Halaman Mahasiswa (2).....	72
Gambar 4. 48 Halaman <i>Unggah</i> Berkas	73
Gambar 4. 49 Halaman Pengajuan Magang (1).....	74
Gambar 4. 50 Halaman Pengajuan Magang (2).....	74
Gambar 4. 51 CRUD Ajukan Mandiri	75
Gambar 4. 52 Tabel CRUD <i>Unggah</i> Absensi.....	76

Gambar 4. 53 Tabel <i>Unggah</i> Laporan Magang	77
Gambar 4. 54 <i>Dashboard</i> Halaman Dosen (1).....	78
Gambar 4. 55 <i>Dashboard</i> Halaman Dosen (2).....	78
Gambar 4. 56 Tabel CRUD Ajukan Mitra	79
Gambar 4. 57 Tabel Absensi Mahasiswa	80
Gambar 4. 58 Tabel Laporan Magang Mahasiswa	81
Gambar 4. 59 <i>Dashboard</i> Halaman Mitra (1).....	82
Gambar 4. 60 <i>Dashboard</i> Halaman Mitra (2).....	82
Gambar 4. 61 Tabel CRUD Penilaian Magang.....	83
Gambar 4. 62 Nilai Rata – Rata Bobot Responden.....	112
Gambar 4. 63 Persentase Bobot Responden	112



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....	117
Lampiran 2 Kuesioner.....	118
Lampiran 3 Jawaban Kuesioner	119



BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Magang adalah kegiatan yang dilakukan mahasiswa untuk memasuki lapangan kerja sesuai dengan bidang ilmunya. Program magang dilaksanakan dengan tujuan membentuk kepribadian mahasiswa dengan keterampilan yang profesional dan berkualitas sesuai dengan bidang pekerjaannya [1]. Mahasiswa yang melakukan studi di Polman Negeri Babel tentu melaksanakan magang, magang dilakukan mahasiswa saat di semester 6 untuk Diploma III dan di semester 8 untuk Diploma IV.

Dalam pelaksanaan kegiatan magang mahasiswa, mahasiswa dibantu oleh Komisi Magang Polman Negeri Babel untuk kebutuhan administrasi. Sebelum melaksanakan magang, mahasiswa harus melewati beberapa proses yang melibatkan Komisi Magang Polman Negeri Babel diantaranya, proses pengajuan, proses pelaksanaan magang, proses pengumpulan laporan kegiatan magang, proses sidang laporan kegiatan magang, sampai pada mekanisme pemberian nilai untuk mahasiswa yang telah melakukan magang.

Pada proses pengajuan, mahasiswa mencari sendiri perusahaan atau mitra yang dituju menjadi tempat untuk magang, mahasiswa juga diminta untuk melengkapi dokumen – dokumen yang diperlukan untuk kebutuhan pengajuan magang diantaranya, daftar riwayat hidup, nama perusahaan yang ingin dijadikan tempat magang, surat izin orang tua, transkrip nilai mahasiswa, KTP (Kartu Tanda Penduduk), dan KTM (Kartu Tanda Mahasiswa). Setelah itu Komisi Magang Polman Negeri Babel mengirimkan proposal pengajuan magang mahasiswa sesuai dengan pengajuan sebelumnya. Jika proposal pengajuan magang mahasiswa disetujui maka Komisi Magang Polman Negeri Babel memberikan surat jalan untuk mahasiswa melakukan kegiatan magang dan jika proposal pengajuan tidak disetujui maka mahasiswa diminta memilih pengganti tempat magang dan dapat

dibantu oleh Komisi Magang Polman Negeri Babel untuk mendapatkan tempat pengganti.

Magang dilakukan selama 18 minggu, selama beberapa waktu tersebut mahasiswa juga melaporkan kegiatan apa saja yang dilakukan selama melaksanakan magang dalam bentuk jurnal dan dijadikan laporan akhir kegiatan magang mahasiswa. Kemudian pada saat kegiatan magang mahasiswa berlangsung, dilaksanakan *monitoring* yang dilakukan oleh pembimbing mahasiswa magang dari jurusan maupun prodi untuk mengetahui dan mengawasi jalannya kegiatan magang yang dilakukan oleh mahasiswa.

Setelah kegiatan magang yang dilakukan mahasiswa selesai, tahap selanjutnya adalah mahasiswa mengumpulkan jurnal yang dilakukan selama kegiatan magang berlangsung dalam bentuk laporan kegiatan magang. Selanjutnya dilaksanakan sidang magang mahasiswa, mahasiswa memaparkan dan mempresentasikan hal apa saja yang dilakukan dan ditemui selama melakukan magang. Jika sidang magang mahasiswa selesai, tim Komisi Magang Polman Negeri Babel bersama jurusan maupun prodi membahas hal tersebut terkait pemberian nilai untuk magang mahasiswa.

Penjabaran di atas adalah serangkaian proses yang dilalui oleh pemangku kepentingan dalam pelaksanaan kegiatan magang mahasiswa. Namun, terdapat beberapa permasalahan yang ditemui penulis. Diantaranya, Komisi Magang Polman Negeri Babel masih menerapkan sistem konvensional pada proses pengajuan magang, sebab itu mahasiswa harus mendatangi Komisi Magang Polman Negeri Babel untuk memberitahukan tempat magang yang ingin dipilih. Selain itu mahasiswa juga sulit memperoleh informasi mengenai proses pengajuan magang. Kendala lain yang dihadapi adalah mahasiswa juga harus mendatangi Komisi Magang Polman Negeri Babel untuk mengumpulkan laporan akhir magang. Informasi mengenai jadwal sidang magang serta nilai akhir yang harus terus dipantau. Oleh karena itu, pengelolaan kegiatan magang secara konvensional membutuhkan waktu yang lebih lama dan tidak efektif. Dapat disimpulkan bahwa

masalah yang ditemui penulis berupa, sulitnya memperoleh informasi mengenai kegiatan magang mahasiswa, duplikasi dokumen disebabkan *human eror*, dan dokumen yang dapat hilang. Masalah serupa juga telah diteliti tentang akibat tidak diterapkannya sistem pengelolaan kegiatan magang, berupa sulitnya dalam mencari suatu informasi, dokumen sering hilang, dan duplikasi dokumen [2].

Berdasarkan uraian permasalahan yang di atas, maka dibutuhkan fasilitas berupa sistem informasi berbasis web yang diharapkan dapat membantu pemangku kepentingan dalam proses pelaksanaan kegiatan magang mahasiswa. Penelitian serupa juga telah dilakukan mengungkapkan bahwa dibutuhkan sebuah aplikasi yang mendukung dalam pelaksanaan magang kerja atau kerja praktik di sebuah perguruan tinggi [3]. Diharapkan pelaksanaan magang mahasiswa Polman Negeri Babel dapat dimudahkan dengan adanya sistem ini.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah, dirumuskan pokok permasalahan yaitu bagaimana merancang dan membuat Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel dengan menggunakan metode prototipe agar dapat memudahkan mahasiswa dan pemangku kepentingan dalam melakukan dan memantau pelaksanaan kegiatan magang mahasiswa.

1.3. Tujuan Proyek Akhir

Adapun tujuan dari Proyek Akhir ini adalah merancang dan membuat Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel sesuai dengan kebutuhan pengguna (*User*).

BAB II

DASAR TEORI

2.1. Sistem

Sistem merupakan komponen yang saling berafiliasi serta bekerja sama untuk mencapai suatu tujuan. Selain itu sistem terdiri dari elemen serta masukkan (*input*), proses (*process*), dan keluaran (*output*). Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai gugusan atau himpunan dari elemen atau variabel yang saling terorganisir, berinteraksi, serta saling bergantung [4].

Berdasarkan pengertian yang disampaikan ahli, penulis menyimpulkan bahwa sistem ialah sekumpulan komponen yang saling bekerja sama sertaterdiri dari elemen seperti *input*, *process*, dan *output* untuk mencapai suatu tujuan.

2.2. Pengelolaan

Pengelolaan berasal dari kata “*management*” yang artinya mengatur, jadi manajemen adalah proses pencapaian dengan tujuan yang diinginkan melalui berbagai aspek antara lain *planing*, *organizing*, dan *controlling* [5].

Dapat disimpulkan bahwa pengelolaan merupakan serangkaian kegiatan yang memiliki aspek – aspek seperti *planing*, *organizing*, dan *controlling* untuk mewujudkan suatu tujuan yang dilakukan oleh sekelompok orang.

2.3. Magang

Program magang memberikan *experience* karena program yang dilaksanakan di dunia usaha atau industri dapat membentuk kepribadian mahasiswa dengan keterampilan yang profesional dan berkualitas sesuai dengan bidang pekerjaannya [1].

Berdasarkan penjelasan di atas, disimpulkan bahwa magang merupakan kegiatan yang mahasiswa lakukan untuk memasuki lapangan kerja berdasarkan bidang ilmunya dengan tujuan membentuk kepribadian dan pengalaman.


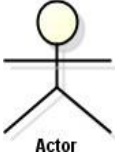


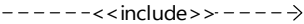
2.4. Teori Perancangan Sistem

2.4.1. Use Case Diagram

Use case diagram memberikan gambaran tentang program yang ingin dibuat dan menjelaskan kemungkinan yang ditawarkan sistem untuk mendukung pengguna dalam melakukan pekerjaan mereka [6]. *Use case* diagram menggambarkan fungsi sistem dari sudut pandang pengguna, menunjukkan sistem fungsional yang disediakan sistem dan pengguna yang berkomunikasi dengan sistem [7].

Penjelasan mengenai simbol komponen *use case* diagram ditampilkan pada Tabel 2.1 di bawah ini.

Tabel 2.1 Komponen *Use case* Diagram

Simbol	Nama	Penjelasan
	<i>Use case</i>	<i>Use case</i> adalah fungsi yang saling berhubungan antara unit dan aktor
	Aktor	Aktor berperan sebagai seseorang yang berinteraksi dengan sistem
	Asosiasi	Asosiasi menjelaskan komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang saling berinteraksi
	Generalisasi	Generalisasi yaitu hubungan antara dua <i>use case</i> , yang fungsinya lebih dari satu
	<i>Include</i>	<i>Include</i> adalah relasi yang digunakan jika dibutuhkan untuk menjalankan fungsinya.

-----<<extend>>----->

Ekstensi

Extend adalah sebuah *use case* tambahan yang tidak bisa berdiri sendiri.




Tabel di atas adalah penjelasan dari komponen – komponen yang ada pada *use case* diagram, komponen tersebut dimanfaatkan untuk merancang dan merepresentasikan fungsi yang dijalankan oleh pengguna di dalam sistem yang ingin dibangun.



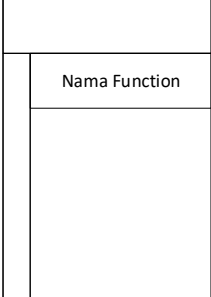
2.4.2. Activity Diagram

Diagram fungsional (*activity* diagram) adalah diagram yang menggambarkan aliran fungsionalitas dari sistem. Pada fase pemodelan sistem, diagram fungsional dapat digunakan untuk menggambarkan alur kerja sistem. Dapat juga digunakan untuk menggambarkan aliran peristiwa [8].

Di bawah ini merupakan simbol komponen yang biasa digunakan dalam *activity* diagram beserta penjelasannya yang ditunjukkan pada Tabel 2.2.

Tabel 2.2 Komponen *Activity* Diagram

Simbol	Nama	Penjelasan
	Status awal	Status awal menggambarkan aktivitas sistem dimulai
	Aktivitas	Aktivitas merupakan proses aktivitas yang terjadi dalam sistem
	Percabangan	Asosiasi percabangan adalah keadaan ketika ada pilihan aktivitas lebih dari satu

	Penggabungan	Asosiasi penggabungan terjadi ketika terdapat aktivitas yang digabungkan menjadi satu
	Status akhir	Status akhir menggambarkan aktivitas sistem berakhir.
	Swimlane	Berfungsi untuk memisahkan organisasi bisnis yang bertanggungjawab terhadap aktivitas yang terjadi

Tabel di atas merupakan tabel penjelasan dari komponen yang digunakan dalam membuat *activity* diagram. Dengan tujuan untuk menentukan alur sistem yang ingin dibangun.

2.5. Teori Perangkat Pendukung

2.5.1. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak *server apache* yang menawarkan banyak keuntungan seperti praktis untuk digunakan, gratis, serta mendukung pada instalasi Windows dan Linux. Ini juga didukung karena dukungan PHP tersedia dengan instalasi MySQL, server web *apache*, dan server basis data dalam satu kali penginstalan [9].

Dari penjabaran di atas penulis menyimpulkan bahwa XAMPP merupakan perangkat lunak yang mendukung dan menyediakan instalasi MySQL, *apache*, server web, basis data server PHP *support* yang praktis, tidak membutuhkan biaya, dan mendukung pada windows serta linux.

2.5.2. MySQL

MySQL adalah implementasi dari sistem manajemen basis data relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara bebas di bawah *General Public License* (GPL). SQL adalah sebuah konsep penggunaan basis data, terutama untuk pemilihan dan *input* data, yang memungkinkan operasi data dilakukan seolah – olah secara otomatis [10].

Dari penjelasan di atas dapat disimpulkan bahwa MySQL adalah konsep basis data yang digunakan untuk pemilihan dan *input* data yang memungkinkan data dikerjakan menjadi lebih mudah secara otomatis.

2.5.3. Data Base

Basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan secara sistematis dalam komputer dan dapat dikontrol oleh program komputer untuk mengambil informasi dari basis data. Dalam hal ini, basis data adalah representasi dari kumpulan fakta terkait yang disimpan bersama tanpa redundansi yang tidak perlu untuk mengakomodasi kebutuhan yang berbeda [11].

Berdasarkan pengertian di atas, penulis menyimpulkan basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan dan dikontrol secara sistematis dalam komputer agar dapat disimpan, diperiksa, dan diambil untuk satu atau lebih kegunaan.

2.5.4. Visual Studio Code

Visual studio code adalah editor teks yang mendukung *debugging*, kontrol *git* dan *GitHub* tersemat, penyorotan sintaks, penyelesaian kode cerdas, cuplikan, dan pemfaktoran ulang kode, dan memungkinkan pengguna memasang plugin yang menambahkan fungsionalitas tambahan [12].

Berdasarkan penjelasan tersebut penulis menyimpulkan bahwa *visual studio code* merupakan suatu *text editor* yang membantu dalam proses membangun suatu program.

2.5.5. Framework Bootstrap

Bootstrap adalah kerangka kerja yang dikembangkan dengan HTML dan CSS asli, tetapi juga menawarkan efek JavaScript yang dibangun dengan jQuery. Bootstrap sudah menyediakan kumpulan komponen *user interface* dasar yang dirancang untuk menciptakan tampilan dan nuansa yang menarik, bersih, dan ringan. Selain itu *Bootstrap* juga memiliki numerical grid yang dapat digunakan untuk mengatur *layout* yang sangat mudah dan cepat digunakan. Kita juga mendapatkan keleluasaan untuk mengembangkan tata letak *Bootstrap* dengan menambahkan kelas dan CSS kita sendiri [13].

Berdasarkan penjelasan di atas penulis menyimpulkan bahwa bootstrap merupakan sebuah *framework* yang sudah menyediakan komponen *interface* dasar yang mampu digunakan untuk melakukan pengembangan tampilan *website* yang menarik, bersih, dan ringan.

2.5.6 Laravel

Laravel adalah pengembangan web berbasis MVP yang ditulis dalam PHP yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dengan menurunkan biaya pengembangan awal dan biaya pemeliharaan serta meningkatkan pengalaman bekerja dengan perangkat lunak melalui *sintaks* yang ekspresif, jelas, dan menghemat waktu [14].

2.6. Metode Pengumpulan Data

Penulis menggunakan dua metode untuk melakukan pengumpulan data, yaitu metode wawancara dan metode observasi.

2.6.1. Wawancara

Wawancara adalah suatu cara untuk memperoleh informasi yang lengkap melalui tanya jawab langsung [15]. Wawancara juga merupakan metode atau teknik yang digunakan untuk memperoleh data yang mungkin diperlukan melalui tanya jawab langsung [16].

2.6.2 Observasi

Observasi adalah metode yang digunakan dengan melakukan pengamatan secara langsung mengenai proses bisnis suatu organisasi dengan mencatat semua informasi pendukung dalam melakukan penelitian [17].

2.7. Metode Penelitian

Metode prototipe digunakan dalam metode penelitian Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel. Model prototipe adalah teknik yang digunakan untuk dengan cepat mengumpulkan informasi spesifik tentang kebutuhan informasi pengguna. Metode prototipe adalah metode yang cocok untuk sistem atau perangkat lunak kustom atau dapat dibuat sesuai dengan persyaratan dan kebutuhan pengguna [18]. Daftar kebutuhan yang diperoleh dari proses analisis kebutuhan meliputi kebutuhan pengguna, kebutuhan fungsional, dan kebutuhan non fungsional [19].

Berdasarkan penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa metode prototipe merupakan suatu teknik yang digunakan untuk mengumpulkan kebutuhan pengguna secara cepat. Kebutuhan tersebut meliputi kebutuhan pengguna, kebutuhan fungsional, dan kebutuhan non fungsional.

2.8. Metode Pengujian

Pengujian pada penelitian ini menggunakan metode UAT (*User Acceptance Testing*). *User acceptance testing* (UAT) ialah proses pembuktian bahwa solusi yang dirancang pada sistem telah sinkron untuk pengguna [20]. Ada berbagai jenis metode UAT seperti pengujian alfa, pengujian *beta*, *regulation acceptance testing*, *operational acceptance testing*, dan *black box testing* [21]. Dalam metode UAT penulis menggunakan dua jenis diantaranya, *black box testing* dan *beta testing*.

2.8.1. Metode Black Box

Pengujian dengan menggunakan metode *black box*, pada metode ini pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, dapat mengidentifikasi sekumpulan kondisi *input* dan dapat menguji spesifikasi fungsional dari program [22]. Rindri mengemukakan bahwa, pengujian hanya mengevaluasi keluaran dari sistem, seperti tampilan aplikasi dan kesesuaian aliran fungsi dengan proses bisnis yang diinginkan oleh pelanggan [19].

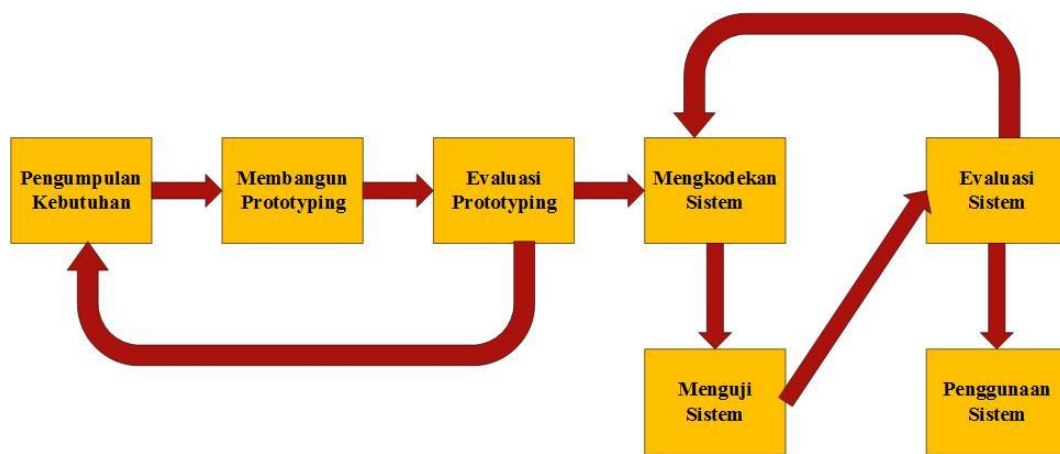
2.8.2. Metode Beta Testing

Dikenal sebagai pengujian pengguna, pengujian *beta* dilakukan pada lokasi pengguna untuk menguji kegunaan, fungsionalitas, kompatibilitas, dan keandalan perangkat lunak yang dirancang. Ini juga dikenal sebagai uji lapangan [21]. Pengujian dilakukan dengan menggunakan kuesioner empat tahapan yang mencakup reaksi pengguna terhadap sistem, reaksi pengguna terhadap antarmuka sistem, reaksi pengguna terhadap penggunaan sistem, dan reaksi pengguna terhadap fungsionalitas sistem [23].

BAB III METODE PELAKSANAAN

3.1. Metode Penelitian

Metode penelitian sistem ini menggunakan metode prototipe. Metode prototipe dijelaskan pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 Metode *Prototype*

Gambar 3.1 di atas adalah gambar dari alur metode prototipe, langkah awal penulis adalah mengumpulkan kebutuhan dengan melakukan wawancara mengenai apa kebutuhan pengguna. Tahap kedua penulis membangun prototipe sistem berdasarkan hasil dari pengumpulan kebutuhan. Langkah selanjutnya, penulis menyerahkan hasil prototipe kepada *user* untuk mengevaluasi dan memahami prototipe, pada tahap ini jika terdapat perubahan dari *user* maka penulis akan melakukan pengumpulan kebutuhan dan membangun prototipe kembali. Namun jika tidak terdapat masukan dari *user* langkah selanjutnya adalah melakukan mengkodekan sistem dan melakukan uji coba sistem. Tahap selanjutnya adalah melakukan evaluasi sistem yang akan dilakukan oleh *user*, jika terdapat perubahan atau evaluasi dari *user* maka penulis akan melakukan mengkodekan sistem kembali hingga kebutuhan *user* sesuai. Langkah terakhir adalah melakukan penggunaan sistem yang akan dilakukan oleh *user*.

3.1.1. Pengumpulan Kebutuhan / Analisis

Tahap pengumpulan kebutuhan dilakukan untuk menganalisis dan mengidentifikasi kebutuhan sistem yang akan dibangun. Tahap analisa dilakukan dengan tujuan untuk mengidentifikasi masalah dan kendala untuk kebutuhan sistem. Kemudian dari hasil tersebut akan didapatkan data untuk melanjutkan ke tahap pembuatan prototipe.

Pada tahap pengumpulan kebutuhan penulis menggunakan beberapa metode yaitu metode wawancara dan metode observasi, berikut penjelasannya :

- Wawancara : Penulis melakukan metode pengumpulan kebutuhan dengan cara berkomunikasi secara langsung dengan pihak yang terkait dalam hal ini kepada Ketua Komisi Magang Polman Negeri Babel, Bapak Juanda S.ST. M.T. Saat wawancara didapat data berupa proses bisnis dari kegiatan magang mahasiswa Polman Negeri Babel dimulai saat mahasiswa melakukan pengajuan magang hingga mahasiswa mendapatkan nilai dari kegiatan magang yang dilakukan, serta kendala yang dialami Komisi Magang Polman Negeri Babel dalam menjalankan pelaksanaan kegiatan magang mahasiswa. Selain itu dibutuhkan beberapa fitur yang diperlukan untuk memudahkan *stake holder* dalam pelaksanaan kegiatan magang mahasiswa. Wawancara juga dilakukan dengan perwakilan mahasiswa yang sebelumnya sudah melaksanakan magang dan didapat beberapa kebutuhan yang diharapkan memudahkan mahasiswa dalam kegiatan magang.
- Observasi : Dalam penelitian ini, penulis juga melakukan pengamatan secara langsung mengenai proses bisnis dari kegiatan magang mahasiswa Polman Negeri Babel.

3.1.2. Membangun Prototipe

Setelah melakukan pengumpulan kebutuhan, tahap selanjutnya adalah merancang dan membangun prototipe Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa

Polman Negeri Babel sesuai dengan kebutuhan *User* berdasarkan pengumpulan kebutuhan dari Komisi Magang Polman Negeri Babel. Pada tahap pembangunan prototipe penulis menggunakan metode yakni metode *low fidelity*, dengan menggunakan *tools* figma.

3.1.3. Evaluasi Prototipe

Setelah merancang dan membangun *prototyping*, tahap selanjutnya adalah mengevaluasi *prototyping*. Pada tahap ini penulis menyerahkan hasil prototipe ke Komisi Magang Polman Negeri Babel untuk dapat dievaluasi. Jika terdapat perbaikan maka Komisi Magang Polman Negeri Babel merevisi hasil prototipe untuk dapat diperbaiki sesuai dengan kebutuhan *User*. Jika tidak terdapat perbaikan maka dilanjutkan dengan mengkodekan sistem sesuai dengan prototipe yang dibangun.

3.1.4. Mengkodekan Sistem

Pada tahap ini, sistem mulai dibangun berdasarkan prototipe yang dirancang dan mendapatkan persetujuan dari komisi magang Polman Negeri Babel. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman agar terbentuknya sistem yang diinginkan.

3.1.5. Menguji Sistem

Tahap pengujian sistem adalah tahapan untuk menguji dan mengetahui apakah Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel sudah sesuai dan berfungsi berdasarkan rancangan sebelumnya. Pada tahap ini terdapat dua metode yang digunakan penulis diantaranya dengan menggunakan *black box testing* dan metode *beta testing*, berikut penjelasannya:

- Metode *Black Box Testing* : penulis menggunakan metode ini untuk menguji Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel yang dibuat sudah sesuai dan berfungsi semestinya.

- Metode *Beta Testing* : metode ini digunakan untuk mengetahui kepuasan *user* dalam menggunakan Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel dengan memberikan kuesioner kepada beberapa responden untuk mengetahui sistem sudah layak dan sesuai dengan kebutuhan *user*. *User* yang dapat melakukan uji coba pada sistem ini adalah *stake holder* yang berhubungan dengan kegiatan magang mahasiswa. Setelah melakukan kuesioner kepuasan pengguna, kemudian data kuesioner tersebut diolah untuk mendapatkan hasil penilaian. Berikut ini merupakan rumus nilai rata – rata dan rumus untuk menghitung hasil kelayakan kualitas sistem.

$$\text{Nilai Rata – Rata} = \frac{\text{Jumlah Bobot Nilai Responden}}{\text{Total Responden}}$$

[24]

$$\text{Persentase} = \frac{\text{Nilai Rata Rata}}{\text{Bobot Maximum}} \times 100\%$$

Di bawah ini merupakan pedoman interpretasi skor yang ditunjukkan pada Tabel 3.1.

Tabel 3.1 Pedoman bobot penilaian [24]

Kategori	Keterangan
1	Sangat tidak setuju
2	Tidak setuju
3	Cukup
4	Setuju
5	Sangat setuju

Tabel 3.1 merupakan tabel pedoman skor yang menjadi acuan *user* untuk mengisi *form* kuesioner.

Dibawah ini merupakan tabel kriteria interpretasi skor yang ditunjukkan pada Tabel 3.2.

Tabel 3.2 Kriteria Interpretasi Skor [24]

Persentase	Keterangan
0% - 20%	Sangat kurang baik
21% - 40%	Kurang baik
41% - 60%	Cukup baik
61% - 80%	Baik
81% - 100%	Sangat baik

Pada Tabel 3.2 merupakan tabel yang menjadi acuan untuk penilaian kelayakan sistem dari total jawaban responden yang mengisi kuesioner tentang sistem.

3.1.6. Evaluasi Sistem

Tahap evaluasi sistem dilakukan untuk meninjau serta mengevaluasi hasil dari pengujian sistem yang telah dilakukan. Jika pada tahap pengujian Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel mendapatkan masukan atau perubahan dari *user* maka proses kembali ke mengkodekan sistem, namun jika tidak terdapat perubahan atau masukan dari *user* maka dilanjutkan dengan penggunaan sistem.

3.1.7. Penggunaan Sistem

Penggunaan sistem adalah tahap akhir dari proses penelitian, setelah mendapatkan persetujuan dan sistem yang dibuat sudah berfungsi dengan baik serta sesuai dengan kebutuhan Komisi Magang Polman Negeri Babel. Kemudian sistem dapat diterapkan dan digunakan sebagaimana mestinya.

3.2. Bahan Penelitian

Bahan penelitian yang dibutuhkan pada pembuatan Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel berupa :

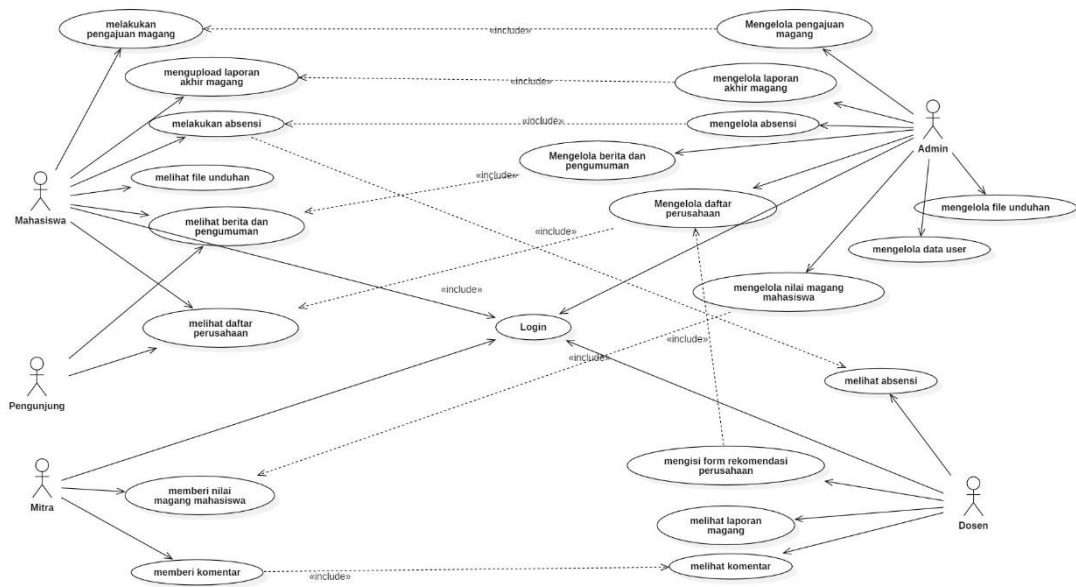
- Hasil wawancara, bersama Komisi Magang Polman Negeri Babel didapat proses bisnis dari kegiatan magang mahasiswa, daftar mitra yang bekerja sama dengan Komisi Magang Polman Negeri Babel, dokumen surat jalan magang mahasiswa, format laporan magang, format penilaian, dan buku panduan kegiatan magang.
- Kuesioner yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuesioner kepuasan *user* untuk Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel yang ditujukan kepada pemangku kepentingan dalam proses magang mahasiswa.
- Hasil Kuesioner, setelah memberikan kuesioner kepada beberapa responden serta didapat hasil yang digunakan untuk mengevaluasi Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel mengenai kelayakan dari sistem yang sudah dibuat.

3.3. Rancangan Penelitian

Pada tahap ini peneliti melakukan rancangan penelitian berdasarkan data yang sudah didapatkan dari bahan penelitian. Berikut merupakan beberapa rancangan yang dibuat penulis untuk membangun sistem.

3.3.1. Use Case Diagram

Di bawah ini adalah gambar dari *usecase* diagram Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel ditunjukkan pada Gambar 3.2.



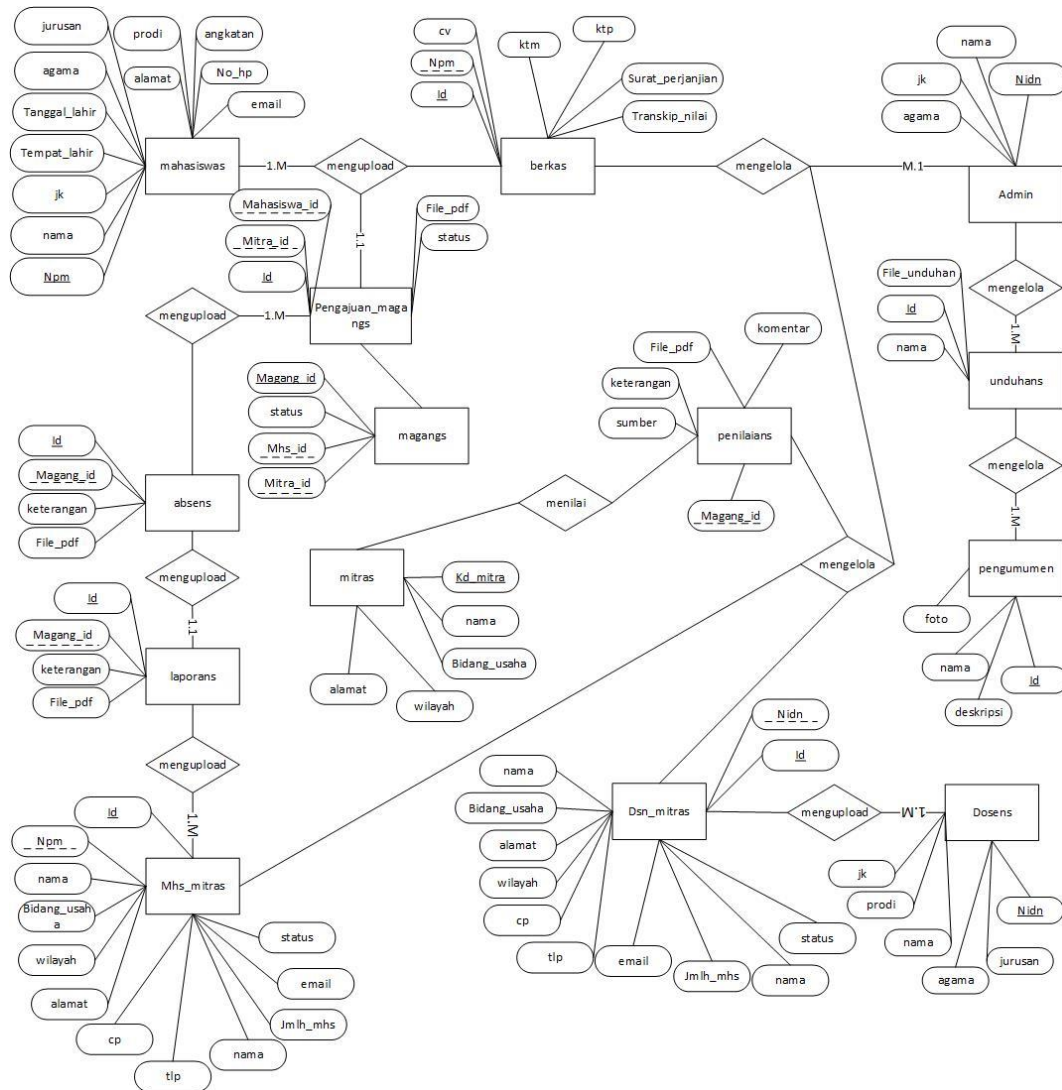
Gambar 3. 2 Use Case Diagram Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel

Pada Gambar 3.2 menunjukkan bahwa terdapat lima aktor yang terlibat dalam sistem dengan peran masing – masing. Untuk aktor mahasiswa dapat melakukan aksi *login*, melakukan pengajuan magang, melakukan unggah laporan akhir magang, melakukan absensi, melihat file unduhan, melihat daftar perusahaan, melihat pengumuman, melihat file unduhan. Untuk aktor admin dapat melakukan aksi login, mengelola pengajuan magang mahasiswa, mengelola laporan akhir magang, mengelola absensi, mengelola berita dan pengumuman, mengelola daftar perusahaan, mengelola nilai magang mahasiswa, mengelola data *user*, dan mengelola file unduhan.

Untuk aktor dosen dapat melakukan aksi login, melihat absensi, mengisi form rekomendasi perusahaan, melihat laporan magang mahasiswa, melihat komentar yang dimasukkan oleh mitra. Untuk aktor mitra dapat melakukan aksi memberi nilai magang mahasiswa, memberi komentar, dan login. Dan untuk aktor pengunjung hanya dapat melakukan aksi melihat daftar perusahaan, melihat berita dan pengumuman, dan melihat daftar file unduhan.

3.3.2. ERD

Di bawah ini merupakan gambar rancangan dari basis data relasi Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel yang ditunjukkan pada Gambar 3.3.



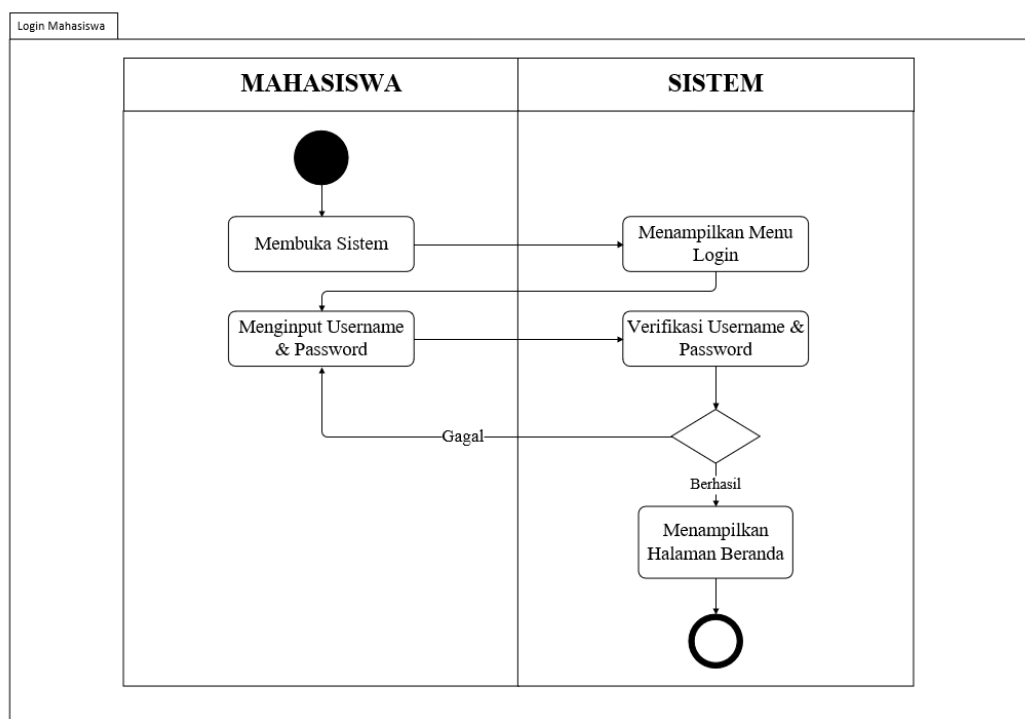
Gambar 3. 3 Rancangan ERD Sistem

Pada Gambar 3.3 menjelaskan bahwa dalam merancang *data base* Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel terdapat beberapa tabel yang memiliki beberapa atribut serta saling terhubung satu sama lain.

3.3.3. Activity Diagram

Berikut merupakan gambar activity diagram dari Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

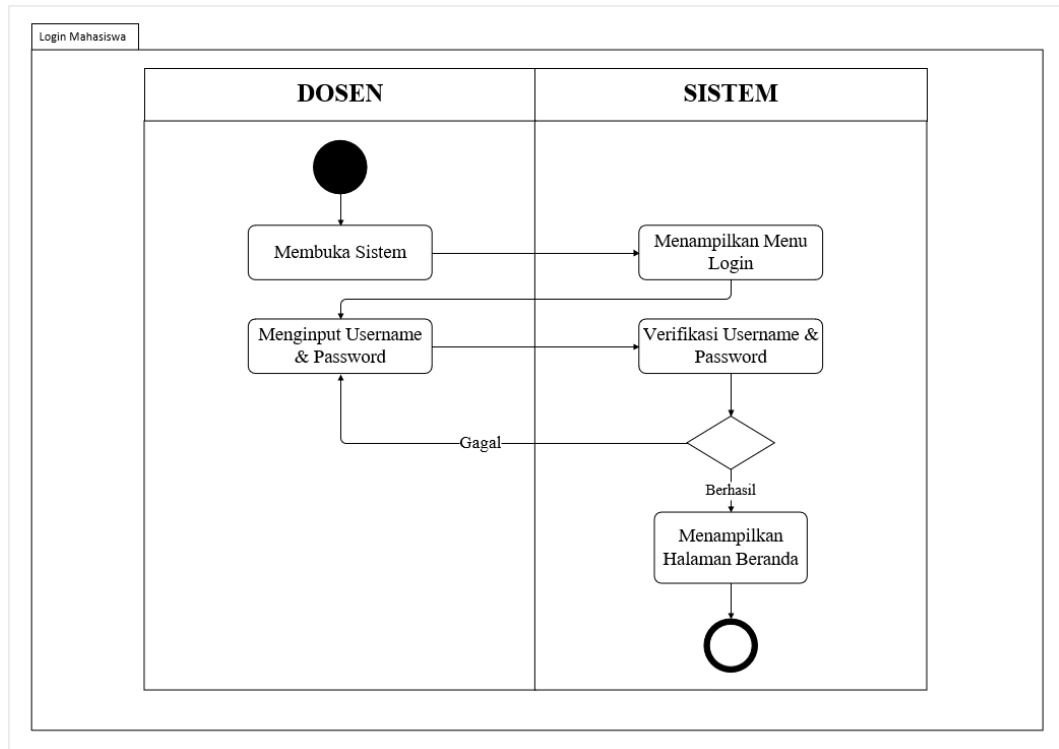
- Di bawah ini adalah gambar *activity* diagram dari *login* mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 3.4.



Gambar 3. 4 Activity Diagram Login Mahasiswa

Pada Gambar 3.4 menjelaskan bahwa mahasiswa membuka sistem kemudian sistem menampilkan menu *login*, selanjutnya mahasiswa memasukkan *username* dan *password*, kemudian sistem akan memeriksa apakah *username* dan *password* yang dimasukkan benar atau tidak. Jika benar maka akan diarahkan ke halaman beranda untuk mahasiswa, dan jika salah maka mahasiswa diminta untuk memasukkan *username* dan *password* yang sesuai.

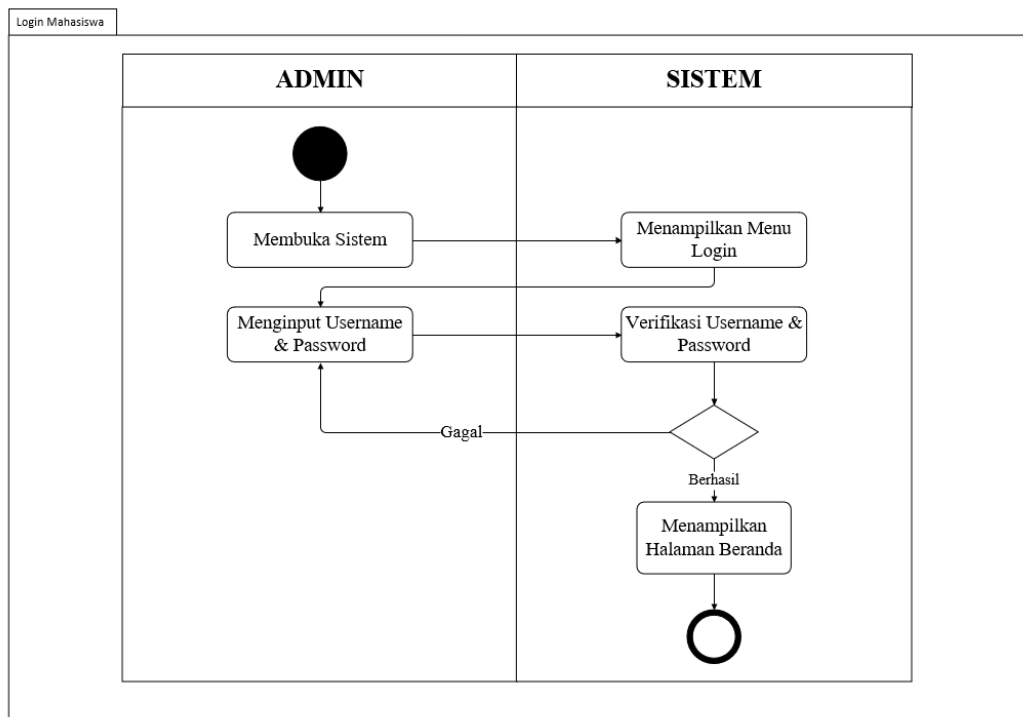
- Di bawah ini adalah gambar *activity* diagram dari *login* mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 3.5.



Gambar 3. 5 Activity Diagram Login Dosen

Pada Gambar 3.5 di atas menjelaskan bahwa dosen membuka sistem kemudian sistem menampilkan menu *login*, selanjutnya dosen memasukkan *username* dan *password*, kemudian sistem akan memeriksa apakah *username* dan *password* yang dimasukkan benar atau tidak. Jika benar maka akan diarahkan ke halaman *beranda* untuk dosen, dan jika salah maka dosen diminta untuk memasukkan *username* dan *password* yang sesuai.

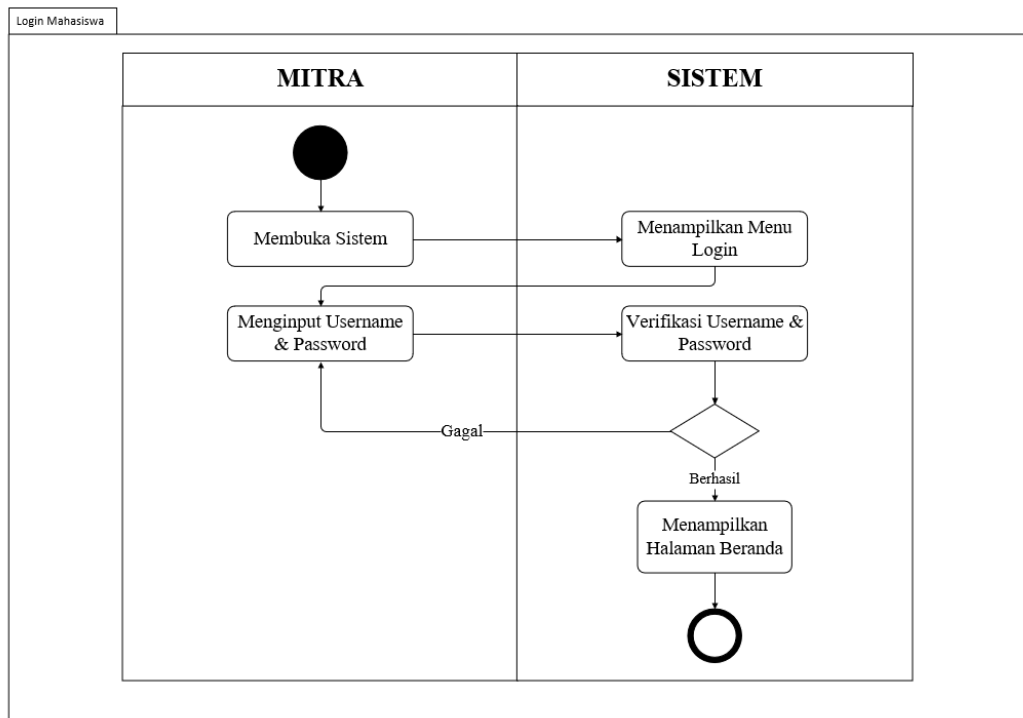
- Di bawah ini adalah adalah gambar *activity* diagram dari *login* admin yang ditunjukkan pada Gambar 3.6.



Gambar 3. 6 *Activity Login Admin*

Pada Gambar 3.6 di atas menjelaskan bahwa admin membuka sistem sistem kemudian sistem menampilkan menu *login*, selanjutnya admin memasukkan *Username* dan *password*, kemudian sistem akan memeriksa apakah *Username* dan *password* yang dimasukkan benar atau tidak. Jika benar maka akan diarahkan ke halaman beranda untuk admin, dan jika salah maka admin diminta untuk memasukkan *Username* dan *password* yang sesuai.

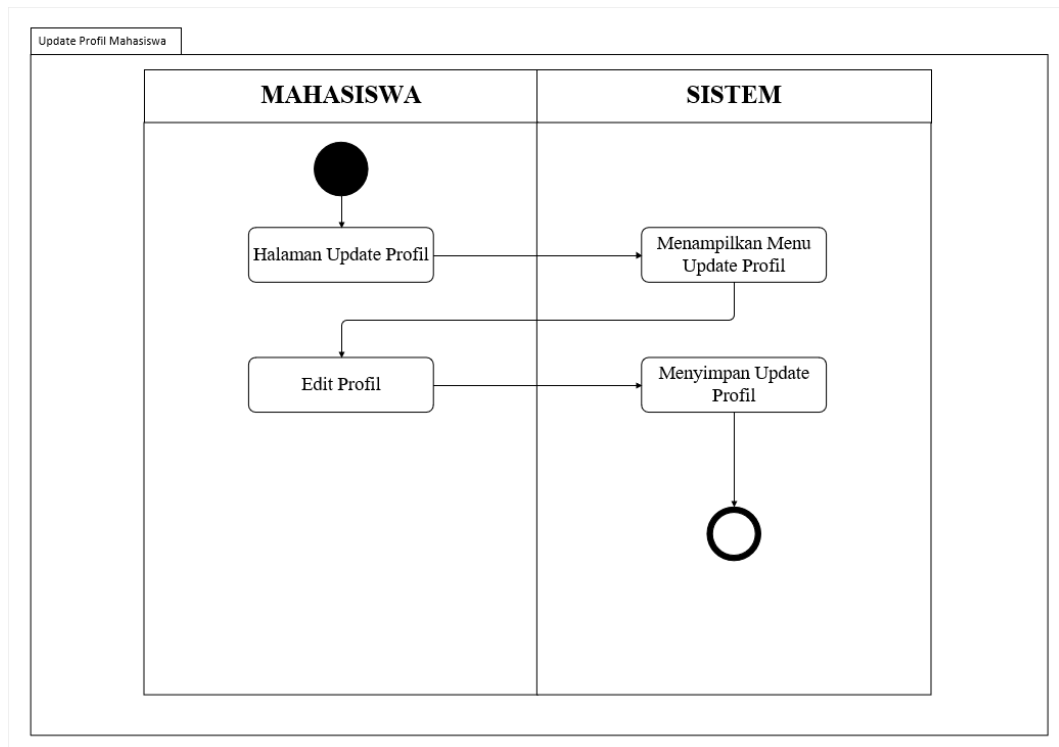
- Di bawah ini adalah gambar *activity* diagram dari *login* mitra yang ditunjukkan pada Gambar 3.7.



Gambar 3. 7 Activity Login Mitra

Pada Gambar 3.7 di atas menjelaskan bahwa mitra membuka sistem kemudian sistem menampilkan menu *login*, selanjutnya mitra memasukkan *username* dan *password*, kemudian sistem akan memeriksa apakah *username* dan *password* yang dimasukkan benar atau tidak. Jika benar maka akan diarahkan ke halaman beranda untuk mitra, dan jika salah maka mitra diminta untuk memasukkan *username* dan *password* yang sesuai.

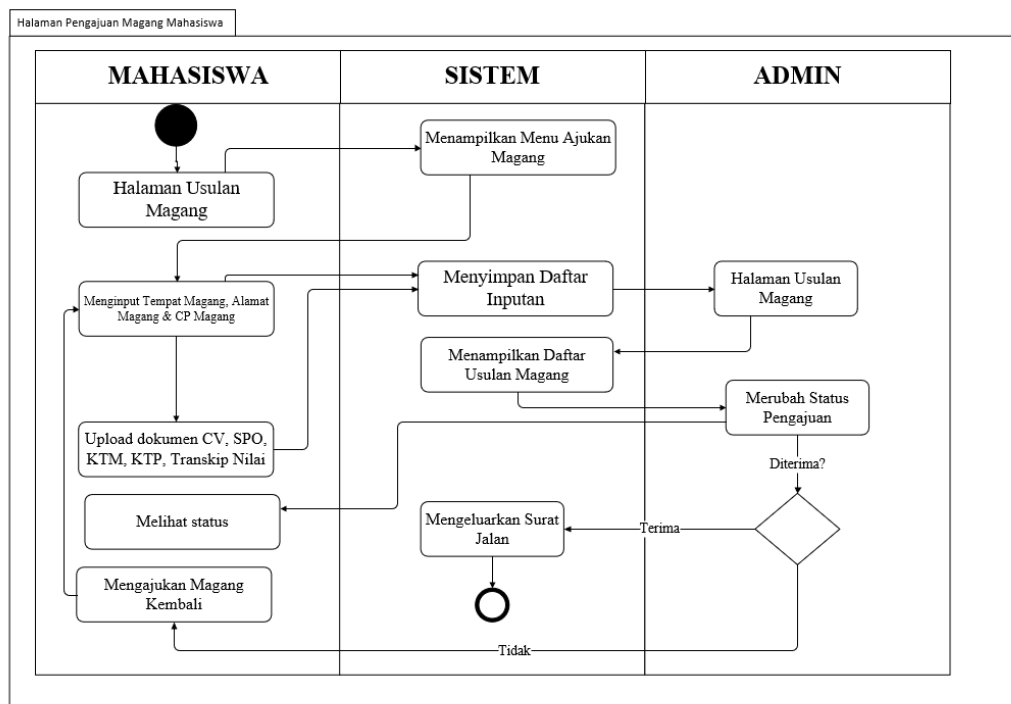
- Di bawah ini adalah gambar *activity* diagram dari *login* mitra yang ditunjukkan pada Gambar 3.8.



Gambar 3. 8 *Activity Update* Profil Mahasiswa

Pada Gambar 3.8 di atas menjelaskan bahwa setelah mahasiswa berhasil *login*, mahasiswa diarahkan ke tampilan untuk mahasiswa. Pada *activity* ini mahasiswa dapat melakukan update profil, kemudian sistem akan menampilkan menu *update* profil, selanjutnya mahasiswa dapat menyunting profil dan sistem akan menyimpan perubahan dari data mahasiswa.

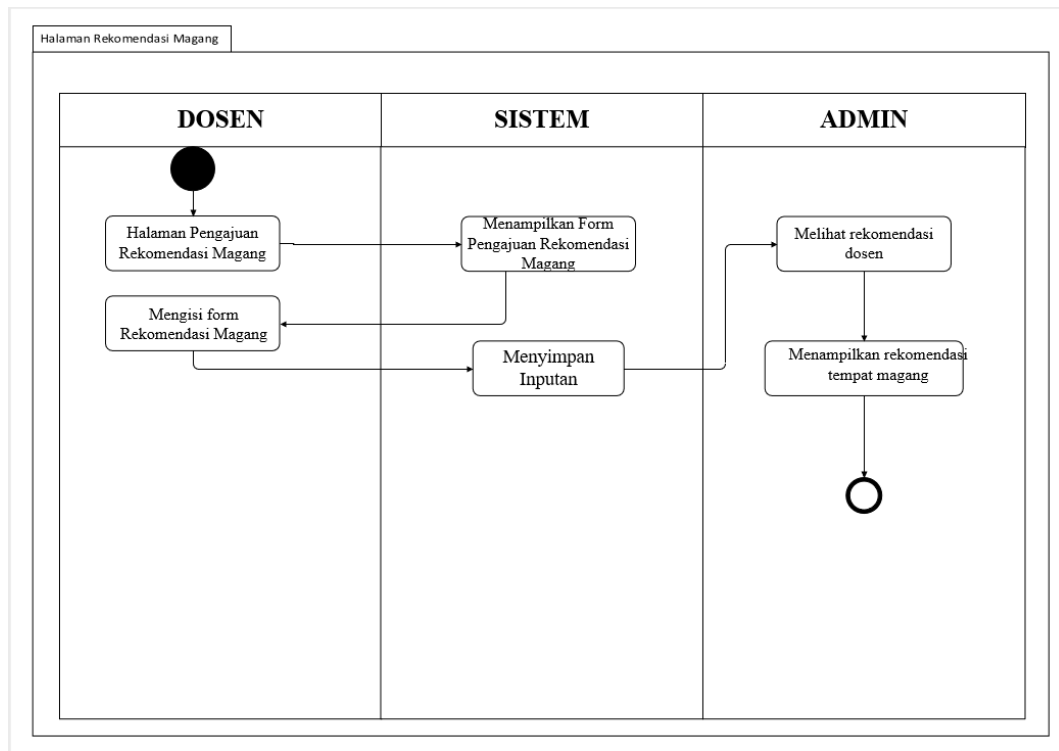
- Di bawah ini adalah gambar *activity* diagram dari halaman pengajuan magang mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 3.9.



Gambar 3. 9 Activity Pengajuan Magang Mahasiswa

Pada Gambar 3.9 di atas menjelaskan bahwa pada halaman mahasiswa terdapat menu untuk mengajukan magang, kemudian sistem akan menampilkan halaman dari pengajuan magang. Selanjutnya mahasiswa diminta untuk memasukkan data data perusahaan dan data data pendukung seperti CV, KTM, KTP, transkrip nilai, dan surat persetujuan orangtua, selanjutnya kemudian sistem akan menyimpan daftar masukan. Setelah itu daftar masukan tersebut akan masuk ke daftar pengajuan di halaman admin. Kemudian admin akan melakukan pengajuan diluar sistem, dan menunggu balasan dari perusahaan yang dituju, jika proposal pengajuan disetujui atau ditolak maka admin akan mengubah status pengajuan mahasiswa didalam sistem. Jika disetujui maka admin mengeluarkan surat jalan untuk mahasiswa melakukan magang, dan jika ditolak maka mahasiswa diminta untuk mengajukan magang kembali.

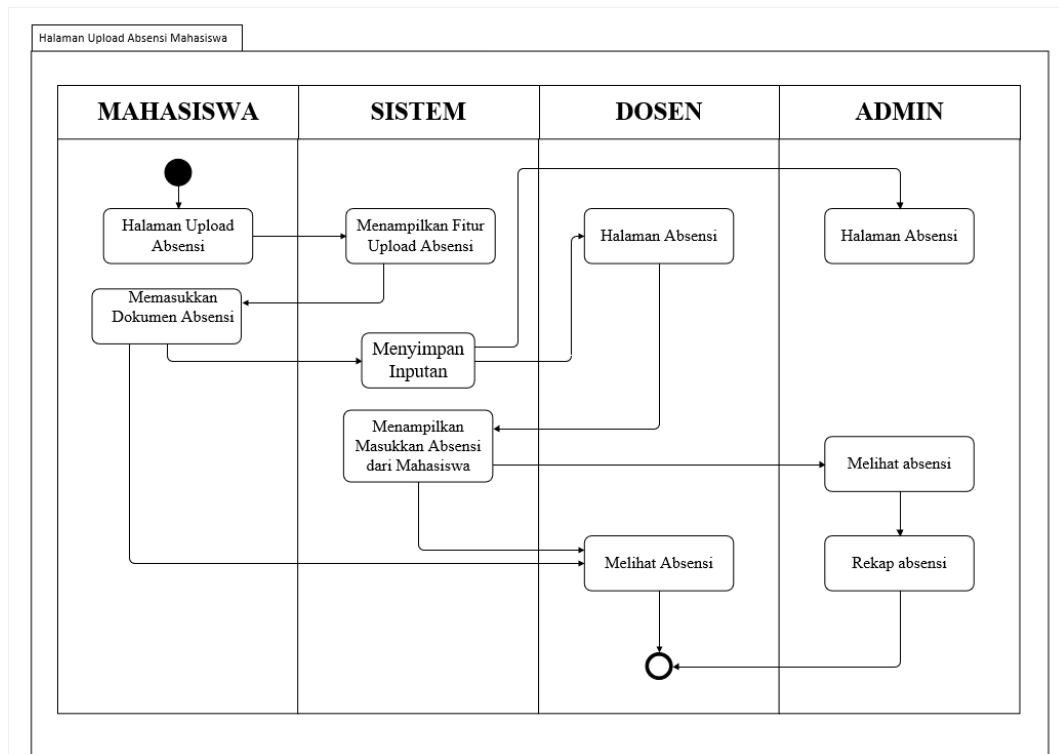
- Di bawah ini adalah gambar *activity* diagram dari halaman pengajuan daftar perusahaan magang oleh dosen yang ditunjukkan pada Gambar 3.10.



Gambar 3. 10 Activity Pengajuan Daftar Perusahaan Oleh Dosen Ke Admin

Pada Gambar 3.10 menjelaskan bahwa pada halaman dosen terdapat menu untuk mengajukan rekomendasi tempat magang, kemudian sistem akan menampilkan form yang dapat diisi oleh dosen. Selanjutnya sistem menyimpan daftar masukan dan mendistribusikan ke halaman admin. Pada halaman admin terdapat menu untuk menampilkan rekomendasi perusahaan yang dimasukkan oleh dosen dan akan menampilkan di beranda untuk dipilih mahasiswa.

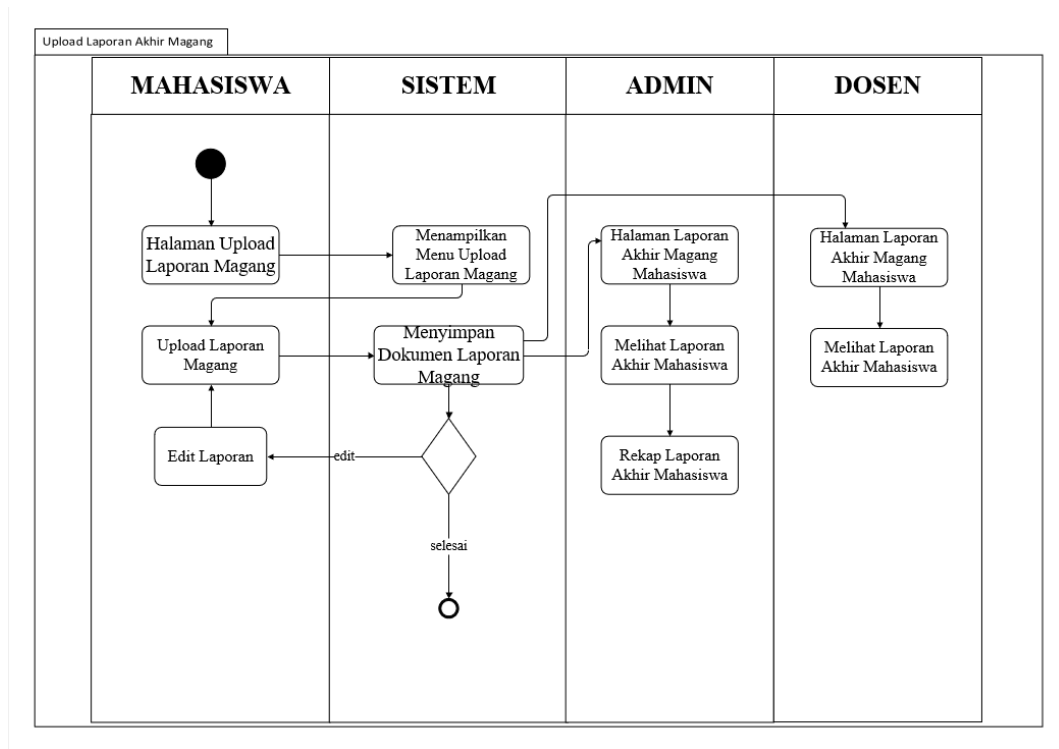
- Di bawah ini adalah gambar activity diagram dari halaman absensi magang mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 3.11.



Gambar 3. 11 Activity Absensi Magang oleh Mahasiswa

Pada Gambar 3.11 menjelaskan bahwa pada halaman mahasiswa terdapat menu untuk melakukan unggah absensi, kemudian sistem akan menampilkan tampilan dari menu *unggah* absensi. Selanjutnya mahasiswa akan mengunggah file absensi, setelahnya pada halaman dosen dan admin akan ada menu halaman absensi untuk melihat absensi yang sudah dimasukkan oleh mahasiswa.

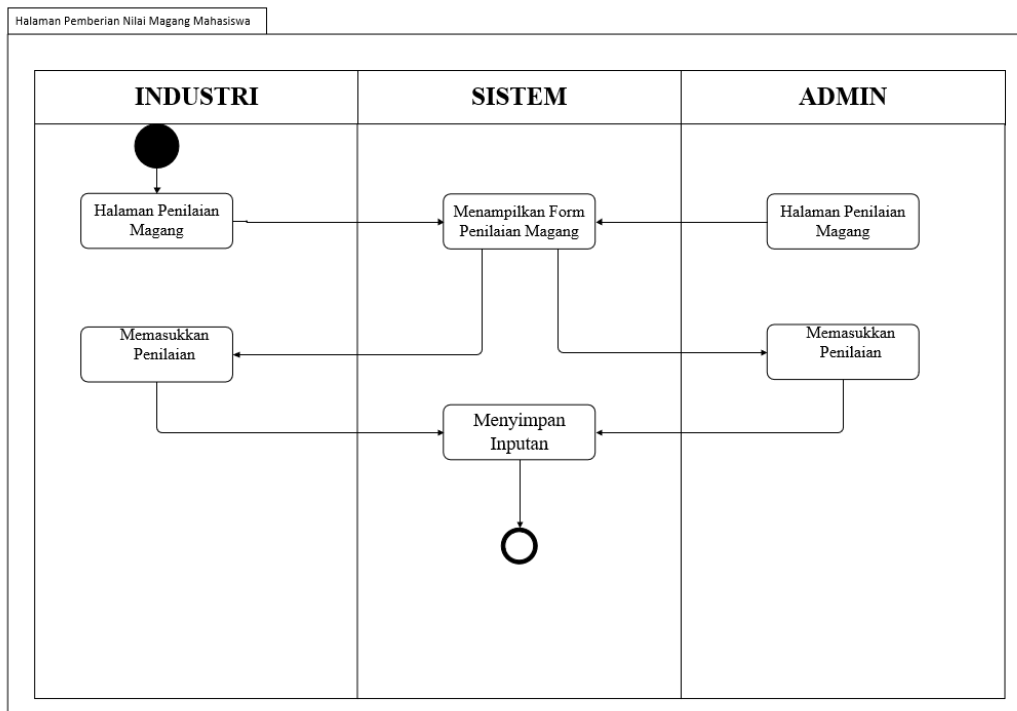
- Di bawah ini adalah gambar *activity* diagram dari halaman laporan akhir magang mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 3.12.



Gambar 3. 12 Activity Laporan Akhir Magang oleh Mahasiswa

Pada Gambar 3.12 menjelaskan bahwa terdapat menu pada tampilan mahasiswa untuk mengunggah laporan akhir magang, kemudian sistem akan menampilkan halaman dari menu *unggah* laporan magang. Selanjutnya pada halaman dosen dan admin terdapat menu untuk melihat laporan akhir yang sudah dimasukkan oleh mahasiswa.

- Di bawah ini adalah gambar *activity* diagram dari halaman penilaian magang mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 3.13



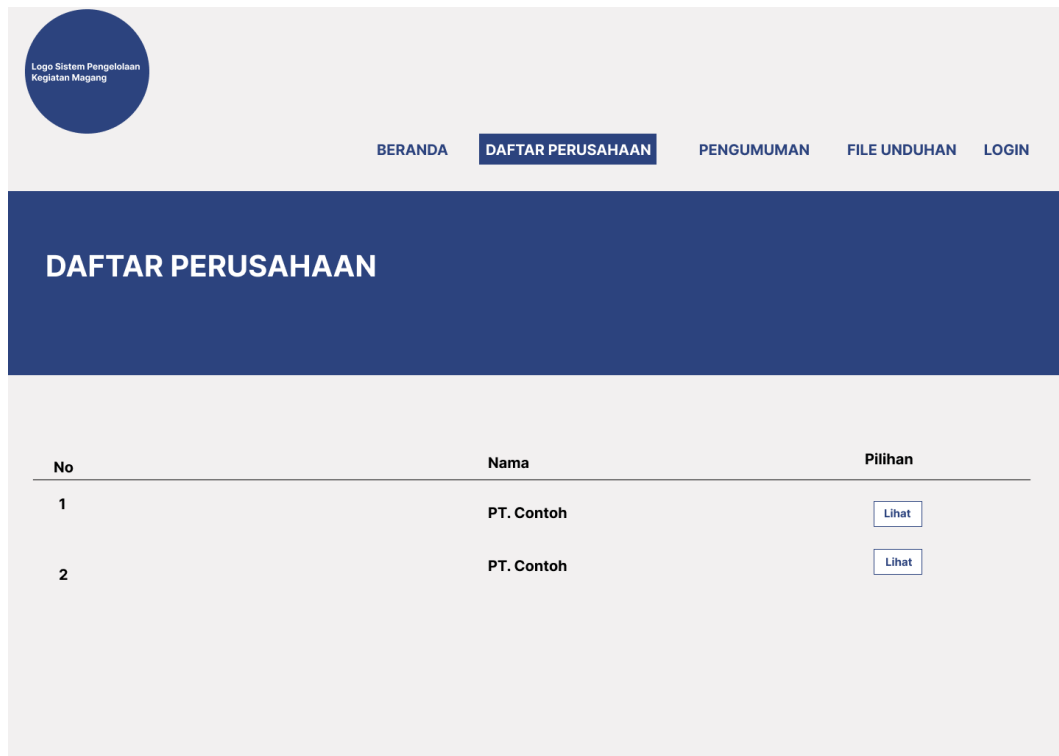
Gambar 3. 13 *Activity* Penilaian Magang Mahasiswa

Pada Gambar 3.13 menjelaskan bahwa pada halaman industri/mitra terdapat menu untuk mengunggah nilai magang mahasiswa, kemudian sistem akan menampilkan halaman dari menu penilaian magang. Hal serupa juga terdapat pada admin yang mempunyai menu penilaian magang.

3.3.4. Desain Prototype

Berikut merupakan gambaran dari desain prototipe Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

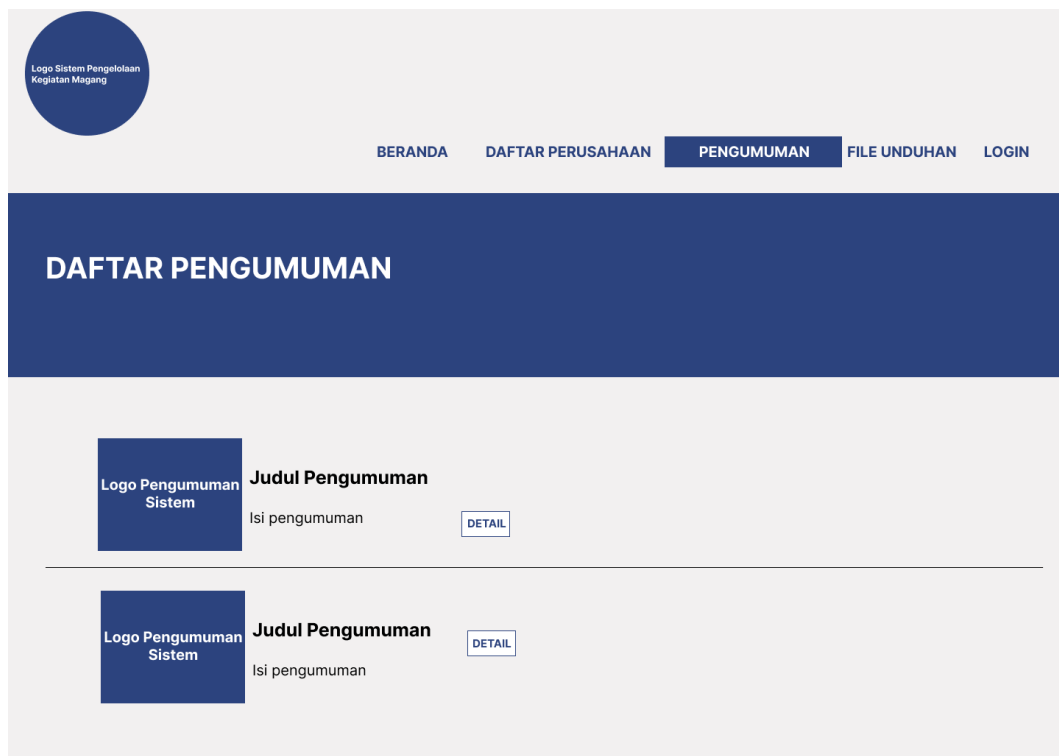
- Di bawah ini adalah gambar desain *prototype landing page* dengan menu daftar perusahaan yang ditunjukkan pada Gambar 3.14.



Gambar 3. 14 *Prototype Landing Page* Daftar Perusahaan

Pada Gambar 3.14 menjelaskan bahwa pada sistem terdapat tampilan awal sebelum dapat *login* ke dalam sistem. Pada *landing page* terdapat menu daftar perusahaan, menu ini menampilkan informasi mengenai perusahaan yang menerima magang dengan profil perusahaan.

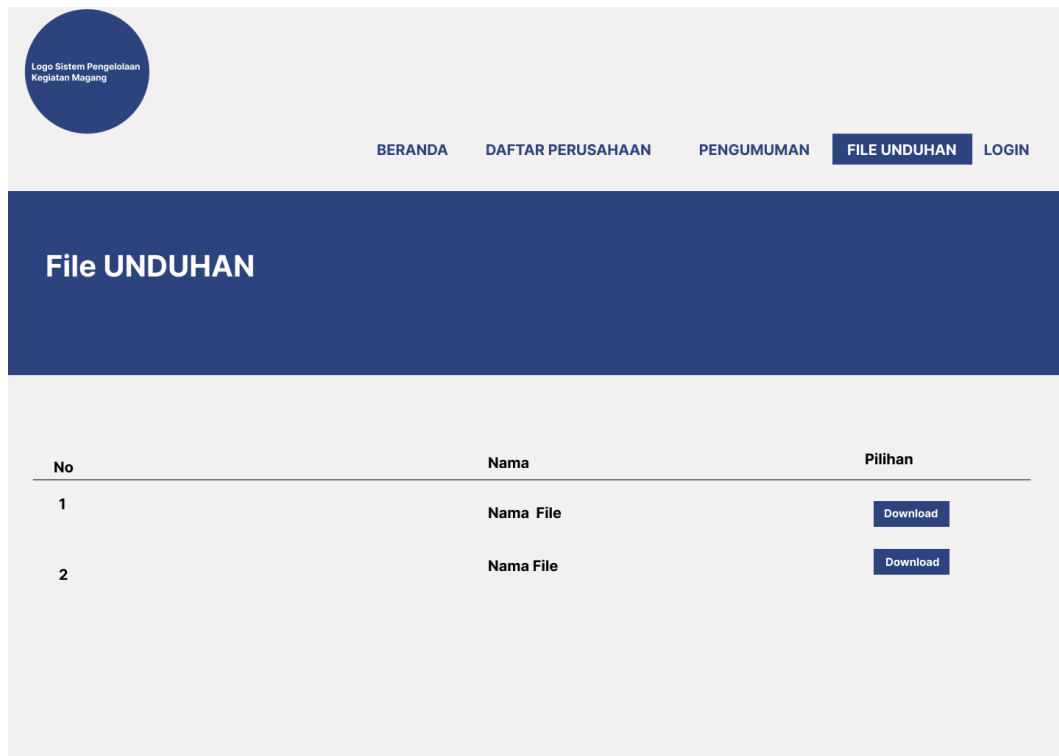
- Di bawah ini adalah gambar desain prototipe *landing page* dengan menu daftar pengumuman yang ditunjukkan pada Gambar 3.15.



Gambar 3. 15 *Prototype Landing Page* Pengumuman

Pada Gambar 3.15 menjelaskan bahwa pada tampilan *landing page* sistem terdapat menu daftar pengumuman. Menu ini menampilkan informasi mengenai pengumuman yang dapat dilihat oleh semua orang.

- Di bawah ini adalah gambar desain prototipe *landing page* dengan menu file unduhan yang ditunjukkan pada Gambar 3.16.



Gambar 3. 16 *Prototype Landing Page* File Unduhan

Pada Gambar 3.16 menjelaskan bahwa terdapat menu file unduhan pada halaman landing page. Pada menu ini pengguna dapat melakukan mengunduh file yang sudah disediakan.

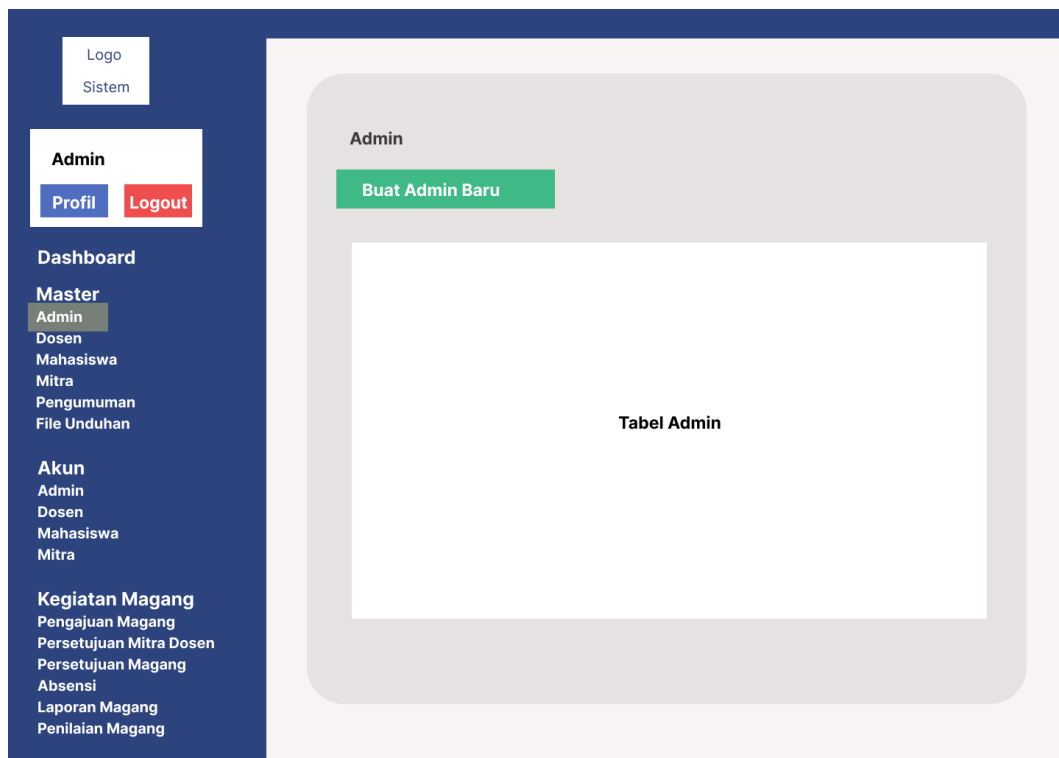
- Di bawah ini adalah gambar desain prototipe *login* yang ditunjukkan pada Gambar 3.17.



Gambar 3. 17 *Prototype Login*

Pada Gambar 3.17 menjelaskan bahwa jika pengguna ingin masuk kedalam sistem maka pengguna harus melakukan *login* dengan memasukkan *Username* dan *password* yang sesuai pada tampilan diatas.

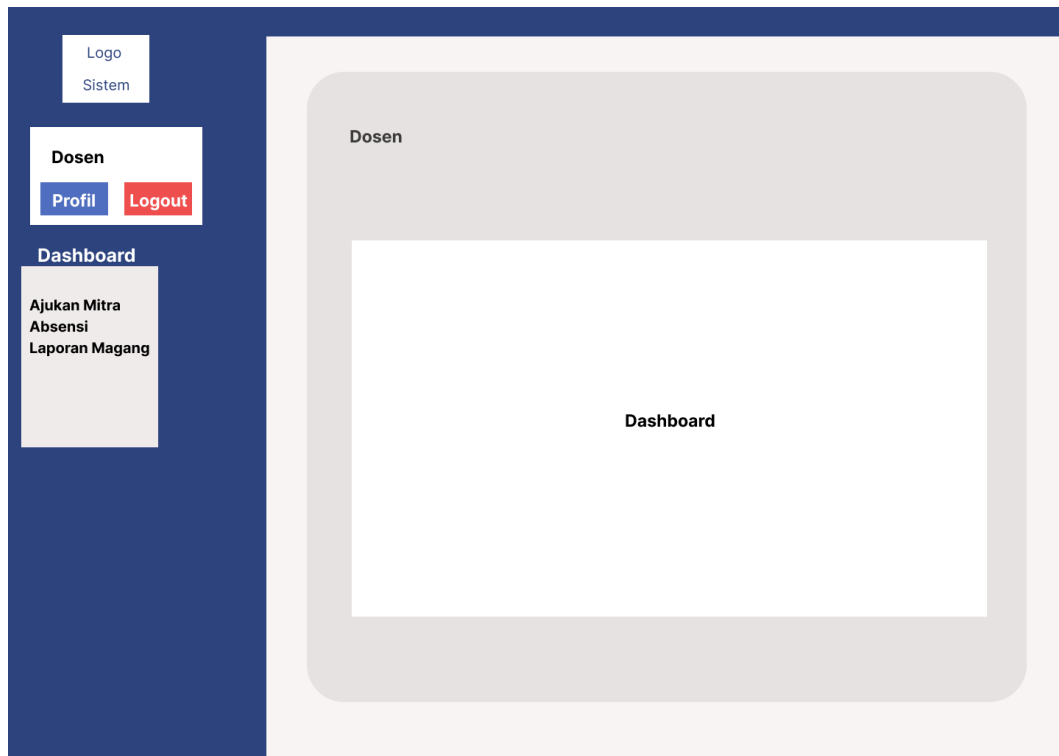
- Di bawah ini adalah gambar desain prototipe tampilan menu pada admin yang ditunjukkan pada Gambar 3.18.



Gambar 3. 18 *Prototype Admin*

Pada Gambar 3.18 menjelaskan bahwa dalam tampilan admin terdapat beberapa menu yang berguna untuk mengelola sistem. Pada menu master terdapat beberapa sub menu yang ditujukan untuk mengelola data *User*, pengumuman, dan file unduhan. Pada menu akun terdapat beberapa sub menu yang dimaksudkan untuk mengelola akun *User*. Selanjutnya adalah menu kegiatan magang yang terdapat sub menu untuk mengelola kegiatan magang mahasiswa, masukkan rekomendasi mitra dari dosen dan mahasiswa, serta penilaian magang.

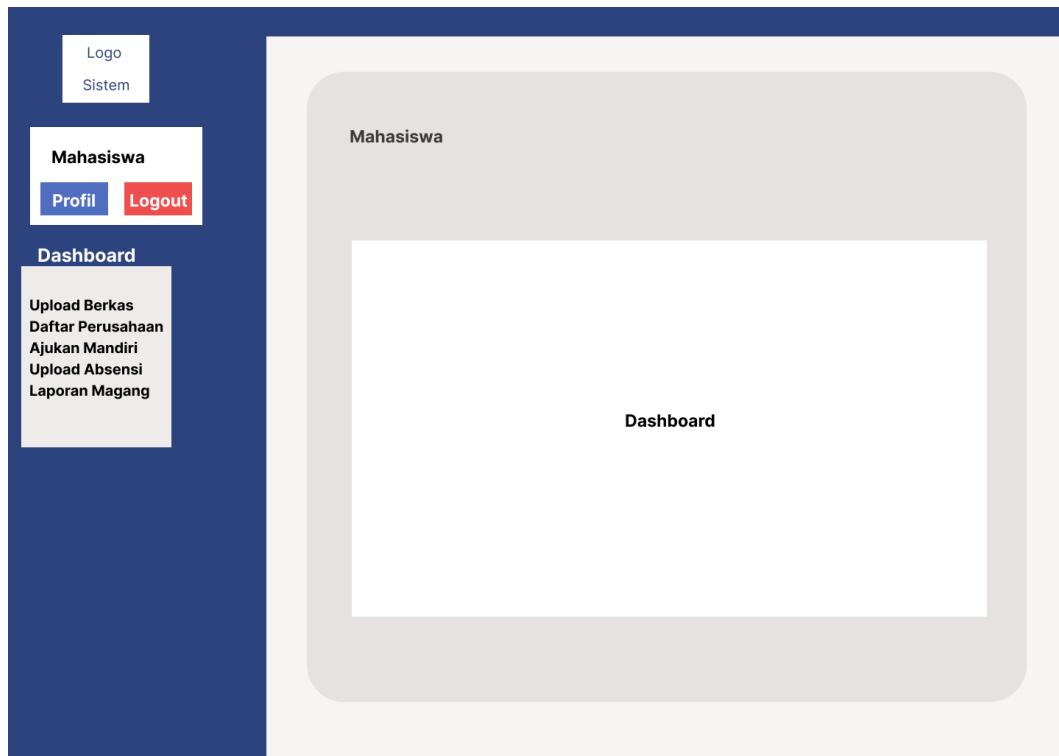
- Di bawah ini adalah gambar desain prototipe tampilan menu pada dosen yang ditunjukkan pada Gambar 3.19.



Gambar 3. 19 *Prototype* Dosen

Pada Gambar 3.19 menjelaskan bahwa menu yang ada pada tampilan dosen adalah menu *dashboard*, ajukan mitra, absensi, dan laporan magang. Untuk menu *dashboard* menampilkan informasi seperti grafik, dan fitur tanya jawab. Selanjutnya pada menu ajukan mitra, dosen dapat mengajukan mitra kepada admin apabila dosen memiliki kenalan mitra. Berikutnya adalah menu absensi, pada menu ini dosen dapat melihat absensi yang dikirimkan oleh mahasiswa, hal ini juga berlaku untuk laporan magang, jadi untuk menu ini dosen dapat melihat laporan magang yang sudah di *unggah* oleh mahasiswa.

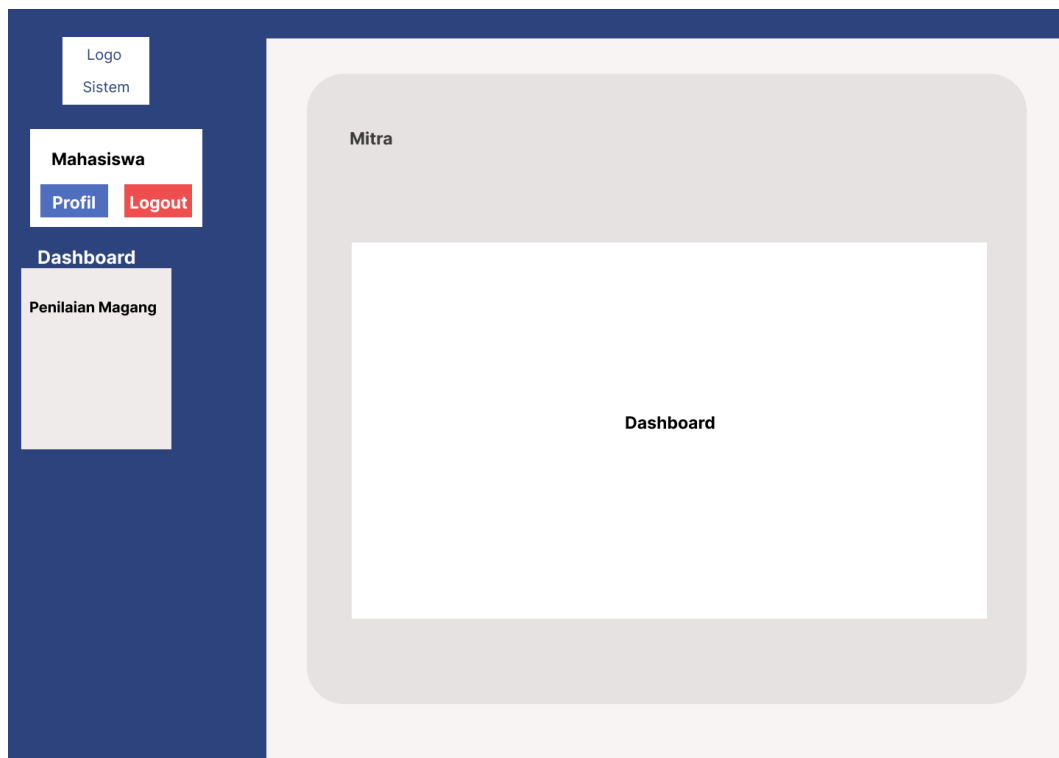
- Di bawah ini adalah gambar desain prototipe tampilan menu pada mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 3.20.



Gambar 3. 20 *Prototype* Mahasiswa

Pada Gambar 3.20 menjelaskan bahwa pada tampilan mahasiswa terdapat beberapa menu diantaranya, *dashboard*, *unggah* berkas, daftar perusahaan, ajukan mandiri, *unggah* absensi, dan laporan magang. Untuk menu *dashboard* menampilkan informasi mengenai grafik magang, dan fitur tanya jawab. Selanjutnya pada menu *unggah* berkas mahasiswa diminta untuk melampirkan berkas seperti CV, KTP, KTM, surat izin orangtua, dan transkrip nilai. Berikutnya pada menu daftar perusahaan mahasiswa dapat mengajukan magang berdasarkan rekomendasi yang sudah dimasukkan oleh komisi magang namun harus ada konfirmasi diawal. Selanjutnya adalah menu ajukan mandiri, pada menu ini mahasiswa dapat mengajukan secara mandiri mitra/tempat magang yang ingin dipilih. Untuk menu *unggaha* absensi dan *unggah* laporan, mahasiswa dapat mengirimkan file absensi dan laporan magang.

- Di bawah ini adalah gambar desain *prototype* tampilan menu pada mitra yang ditunjukkan pada Gambar 3.21.



Gambar 3. 21 *Prototype* Mitra

Pada Gambar 3.21 tampilan mitra terapat menu *dashboard* dan penilaian magang. Untuk menu *dashboard* menampilkan informasi mengenai grafik magang, dan fitur tanya jawab. Selanjutnya pada menu penilaian magang, mitra dapat memberikan penilaian untuk mahasiswa yang melakukan praktik kerja di mitra tersebut.

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1. Sistem Yang Berjalan Saat Ini

Dari hasil pengumpulan data yang dilakukan dengan metode wawancara dan observasi didapat hasil berupa:

1. Pada proses pengajuan magang, mahasiswa mencari sendiri perusahaan atau mitra yang akan menjadi tempat untuk magang atau berdasarkan rekomendasi perusahaan dari Komisi Magang Polman Negeri Babel, mahasiswa juga diminta untuk melengkapi dokumen – dokumen yang diperlukan kebutuhan pengajuan magang dan menyerahkan langsung ke Komisi Magang Polman Negeri Babel.
2. Setelah itu Komisi Magang Polman Negeri Babel mengirimkan proposal pengajuan magang mahasiswa sesuai dengan pengajuan di awal. Jika proposal pengajuan magang mahasiswa disetujui maka Komisi Magang Polman Negeri Babel memberikan surat jalan untuk mahasiswa melakukan kegiatan magang dan jika proposal pengajuan tidak disetujui maka mahasiswa diminta memilih pengganti tempat magang yang dapat dibantu oleh Komisi Magang Polman Negeri Babel.
3. Mahasiswa juga melaporkan kegiatan apa saja yang dilakukan selama melaksanakan magang dalam bentuk jurnal dan dijadikan laporan akhir kegiatan magang mahasiswa.
4. Kemudian pada saat kegiatan magang mahasiswa berlangsung, dilaksanakn *monitoring* yang dilakukan oleh pembimbing mahasiswa magang dari jurusan maupun prodi untuk mengetahui dan mengawasi jalannya kegiatan magang yang dilakukan oleh mahasiswa.

5. Setelah kegiatan magang yang dilakukan mahasiswa selesai, tahap selanjutnya adalah mahasiswa mengumpulkan jurnal yang dilakukan selama kegiatan magang berlangsung dalam bentuk laporan kegiatan magang.
6. Selanjutnya dilaksanakan sidang magang mahasiswa, mahasiswa memaparkan dan mempresentasikan hal apa saja yang dilakukan dan ditemui selama melakukan magang. Jika sidang magang mahasiswa selesai, tim Komisi Magang Polman Negeri Babel bersama jurusan maupun prodi membahas hal tersebut terkait pemberian nilai untuk magang mahasiswa.

4.2. Hasil Analisa dan Rancangan Prosedur Sistem

Setelah selesai melakukan pengumpulan data dan melakukan analisa, dapat disimpulkan bahwa Komisi Magang Polman Negeri Babel membutuhkan suatu sistem yang dapat membantu manajemen kegiatan magang. Oleh karena itu penulis membangun Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel dengan tujuan dapat membantu proses kegiatan magang mahasiswa Polman Negeri Babel.

Dibawah ini adalah perancangan prosedur sistem yang digunakan oleh mahasiswa, admin, mitra, dan dosen Polman Negeri Babel.

1. Pengunjung yang ingin melihat pengumuman, file unduhan, daftar perusahaan, dan ingin *login* dapat membuka *website* Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.
2. Admin dapat mengelola data *user*, data kegiatan magang mahasiswa dan tampilan awal sistem.
3. Pada bagian persetujuan magang admin dapat meyetujui dan menolak usulan, jika pengajuan magang disetujui maka admin mengeluarkan surat

jalan dan jika tidak disetujui mahasiswa akan diminta memasukkan tempat magang baru.

4. Mahasiswa dapat *login* untuk melakukan pengajuan magang, mengumpulkan berkas, mengunggah absensi, dan laporan magang melalui *form* yang disediakan.
5. Dosen dapat *login* untuk menambahkan rekomendasi tempat magang untuk mahasiswa, serta dapat melihat perkembangan kegiatan magang mahasiswa.
6. Mitra dapat *login* untuk memberikan nilai magang untuk mahasiswa melalui form yang disediakan.

4.3. Perancangan Database

Pada tahap perancangan database Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel, penulis merancang *database* SQL untuk mengelola dan mengakses database. Table tersebut dapat dilihat pada gambar tabel dibawah ini.

4.3.1. Tabel Database Admin

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* admin yang ditunjukkan pada Gambar 4.1.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	nip	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
2	nipdd	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
3	nama	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
4	jk	varchar(10)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
5	agama	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
6	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
7	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 4. 1 Tabel Struktur *Database* Admin

Gambar 4.1 di atas adalah tabel *database* admin yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data admin pengguna Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.2. Tabel Database Mahasiswa

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 4.2.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	npm	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
2	npmdd	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
3	nama	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
4	jk	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
5	tempat_lahir	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
6	tanggal_lahir	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
7	agama	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
8	jurusan	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
9	prodi	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
10	alamat	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
11	angkatan	varchar(10)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
12	no_hp	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
13	email	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
14	user_id	bigint(20)			Yes	NULL			Change Drop More
15	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
16	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 4. 2 Tabel Struktur *Database* Mahasiswa

Pada Gambar 4.2 menjelaskan bahwa tabel *database* mahasiswa yang digunakan untuk menyimpan dan mengelola data mahasiswa yang menggunakan Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.3. Tabel Database Dosen

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* dosen yang ditunjukkan pada Gambar 4.3

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
1	nidn	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
2	nidnidd	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
3	nama	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
4	jk	varchar(10)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
5	jurusan	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
6	prodi	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
7	agama	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
8	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
9	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 4. 3 Tabel Struktur *Database Dosen*

Gambar 4.3 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database dosen* digunakan untuk menyimpan dan manajemen data dosen yang menggunakan Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.4. Tabel Database Mitra

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database mitra* yang ditunjukkan pada Gambar 4.4.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	kd_mitra	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
3	nama	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	bidang_usaha	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	wilayah	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
6	alamat	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
7	contact_person	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
8	telp	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
9	email	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
10	keterangan	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
11	jumlah_mahasiswa	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
12	user_id	bigint(20)			Yes	NULL		
13	created_at	timestamp			Yes	NULL		
14	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 4 Tabel Struktur *Database Mitra*

Gambar 4.4 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database* mitra digunakan untuk menyimpan dan manajemen data mitra yang menggunakan Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.5. Tabel Database *User*

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database User* yang ditunjukkan pada Gambar 4.8.


#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 🔑	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	id_login	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
3	id_user	bigint(20)			Yes	NULL		
4	role	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	password	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
6	two_factor_secret	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
7	two_factor_recovery_codes	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
8	remember_token	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
9	created_at	timestamp			Yes	NULL		
10	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 5 Tabel Struktur *Database User*

Gambar 4.5 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database user* digunakan untuk menyimpan dan manajemen data *User* atau pengguna yang telah mengakses dan menggunakan Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.6. Tabel Database Pengumuman

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* pengumuman yang ditunjukkan pada Gambar 4.6.


#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	nama	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
3	deskripsi	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	foto	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	file_pdf	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
6	created_at	timestamp			Yes	NULL		
7	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 6 Tabel Struktur *Database* Pengumuman

Gambar 4.6 di atas menjelaskan bahwa pada tabel pengumuman digunakan untuk menyimpan dan manajemen data pengumuman yang dibuat oleh admin pada Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.7. Tabel Database File Unduhan

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* file unduhan yang ditunjukkan pada Gambar 4.7.


#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	nama	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
3	file_unduhan	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	created_at	timestamp			Yes	NULL		
5	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 7 Tabel Struktur *Database* File Unduhan

Gambar 4.7 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database* file unduhan digunakan untuk menyimpan dan manajemen data file unduhan yang dibuat oleh admin pada Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.8. Tabel Database Question

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database question* yang ditunjukkan pada Gambar 4.8.


#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	nama	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
3	pertanyaan	varchar(300)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	created_at	timestamp			Yes	NULL		
5	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 8 Tabel Struktur Database Question

Gambar 4.8 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database question* digunakan untuk menyimpan dan memanajemen data question/pertanyaan yang dibuat oleh pengguna pada fitur tanya jawab di Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.9. Tabel Database Answer

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database answer* yang ditunjukkan pada Gambar 4.9.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	nama	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
3	pertanyaan	varchar(300)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	created_at	timestamp			Yes	NULL		
5	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 9 Tabel Struktur Database Answer

Gambar 4.9 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database answer* digunakan untuk menyimpan dan memanajemen data *answer*/jawaban yang dibuat oleh admin berdasarkan pertanyaan dari tabel *question* di Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.10. Tabel Database Absen

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* absen yang ditunjukkan pada Gambar 4.10.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	magang_id	bigint(20)			Yes	NULL		
3	keterangan	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	file_pdf	mediumtext	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	created_at	timestamp			Yes	NULL		
6	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 10 Tabel Struktur *Database* Absen

Gambar 4.10 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database* absen digunakan untuk menyimpan data absen yang dibuat oleh mahasiswa di Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.11. Tabel Database Laporan Magang

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* laporan yang ditunjukkan pada Gambar 4.11.


#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	magang_id	bigint(20)			Yes	NULL		
3	keterangan	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	file_pdf	mediumtext	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	created_at	timestamp			Yes	NULL		
6	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 11 Tabel Struktur *Database* Laporan Magang

Gambar 4.11 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database* laporan digunakan untuk menyimpan data laporan yang dibuat oleh mahasiswa di Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.12. Tabel Database Berkas

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* berkas yang ditunjukkan pada Gambar 4.12.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	mahasiswa_id	bigint(20)			Yes	NULL		
3	cv	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	transkip_nilai	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	surat_perjanjian	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
6	ktm	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
7	ktp	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
8	created_at	timestamp			Yes	NULL		
9	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 12 Tabel Struktur Database Berkas

Gambar 4.12 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database* berkas digunakan untuk menyimpan data berkas yang dibuat oleh mahasiswa di Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.13. Tabel Database Dosen Mitra

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* dosen_mitra yang ditunjukkan pada Gambar 4.13

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 🔑	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	nidn	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
3	nama	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	bidang_usaha	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	wilayah	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
6	alamat	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
7	contact_person	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
8	telp	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
9	email	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
10	keterangan	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
11	status	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
12	jumlah_mahasiswa	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
13	dosen_id	bigint(20)			Yes	NULL		
14	created_at	timestamp			Yes	NULL		
15	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 13 Tabel Struktur *Database Dosen Mitra*

Gambar 4.13 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database dosen_mitra* digunakan untuk menyimpan data mitra yang masukkan oleh dosen di Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.14. Tabel Database Magang

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database magang* yang ditunjukkan pada Gambar 4.14.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 🔑	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	mitra_id	bigint(20)			Yes	NULL		
3	mahasiswa_id	bigint(20)			Yes	NULL		
4	status	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	created_at	timestamp			Yes	NULL		
6	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 14 Tabel Struktur *Database Magang*

Gambar 4.14 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database* magang digunakan untuk menyimpan data mahasiswa yang sedang melakukan magang di Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.15. Tabel Database Mahasiswa Mitra

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* mahasiswa_mitra yang ditunjukkan pada Gambar 4. 15.


#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 🗝️	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	nidn	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
3	nama	varchar(191)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	bidang_usaha	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	wilayah	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
6	alamat	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
7	contact_person	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
8	telp	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
9	email	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
10	keterangan	text	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
11	status	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
12	jumlah_mahasiswa	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
13	mahasiswa_id	bigint(20)			Yes	NULL		
14	created_at	timestamp			Yes	NULL		
15	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 15 Tabel Struktur *Database* Mahasiswa Mitra

Gambar 4.15 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database* mahasiswa_mitra digunakan untuk menyimpan data mitra yang dimasukkan oleh mahasiswa yang di Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.16. Tabel Database Pengajuan Magang

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* pengajuan_magang yang ditunjukkan pada Gambar 4.16.


#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	mitra_id	bigint(20)			Yes	NULL		
3	mahasiswa_id	bigint(20)			Yes	NULL		
4	status	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	file_pdf	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
6	created_at	timestamp			Yes	NULL		
7	updated_at	timestamp			Yes	NULL		

Gambar 4. 16 Tabel Struktur *Database* Pengajuan Magang

Gambar 4.16 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database* pengajuan_magang digunakan untuk menyimpan data pengajuan magang yang dilakukan oleh mahasiswa yang di Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.3.17. Tabel Database Penilaian

Di bawah ini adalah gambar struktur tabel *database* penilaian yang ditunjukkan pada Gambar 4.17.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra
1	id 	bigint(20)		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT
2	magang_id	bigint(20)			Yes	NULL		
3	sumber	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
4	keterangan	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
5	file_pdf	mediumtext	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		
6	created_at	timestamp			Yes	NULL		
7	updated_at	timestamp			Yes	NULL		
8	komentar	varchar(200)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL		

Gambar 4. 17 Tabel Struktur *Database* Penilaian

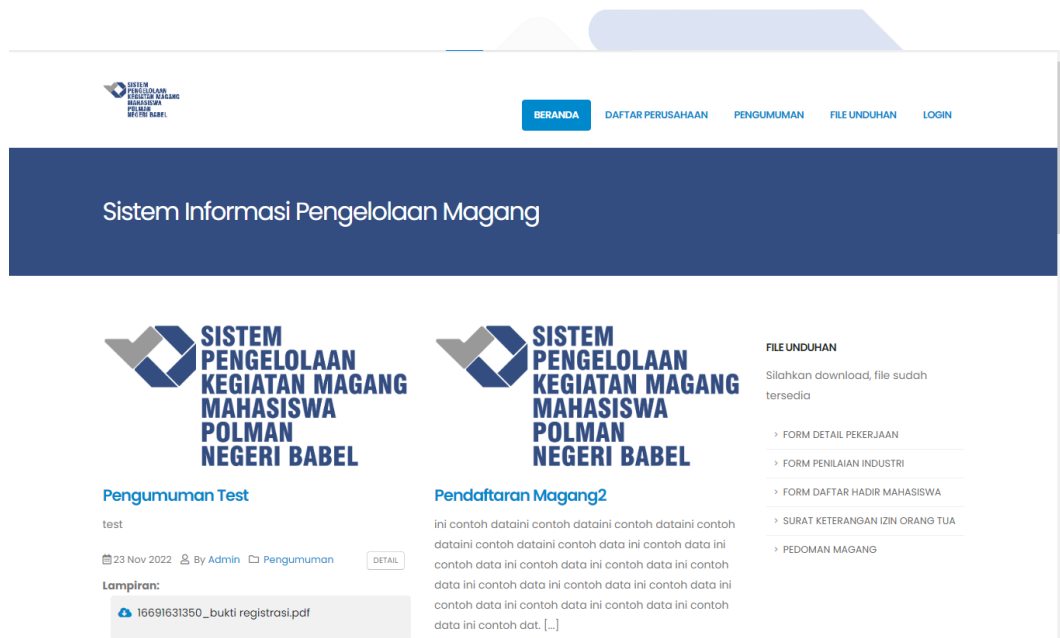
Gambar 4.17 di atas menjelaskan bahwa pada tabel *database* penilaian digunakan untuk menyimpan data penilaian terhadap mahasiswa magang yang dilakukan oleh mitra di Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel.

4.4 Tampilan Antarmuka

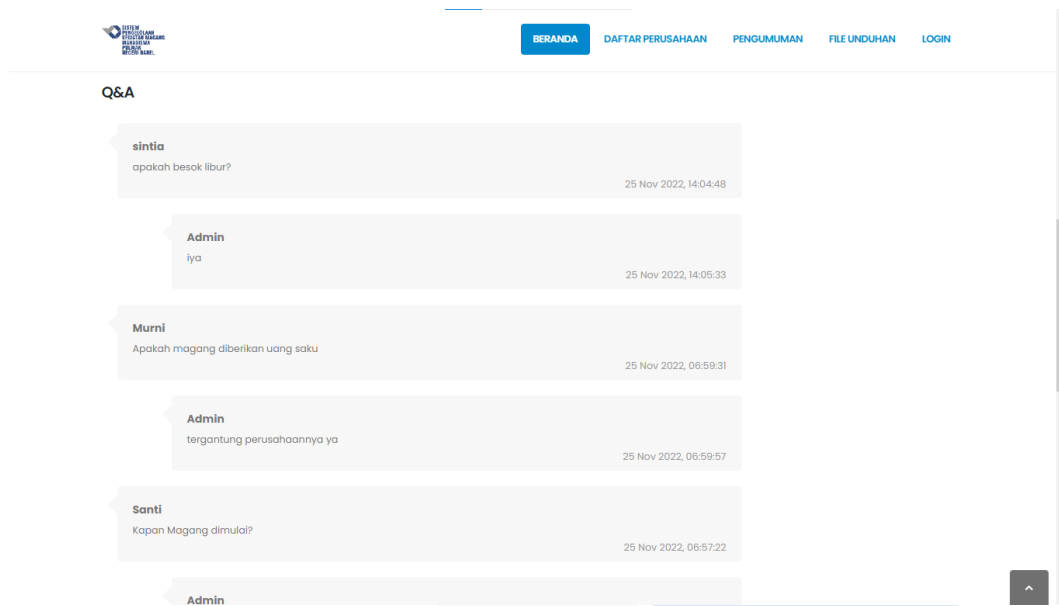
Pada tahap tampilan antarmuka Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel, penulis menampilkan hasil antarmuka berdasarkan tahap perancangan *prototype* yang telah dilakukan sebelumnya. Tampilan tersebut dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

4.4.1. Halaman Landing Page Website

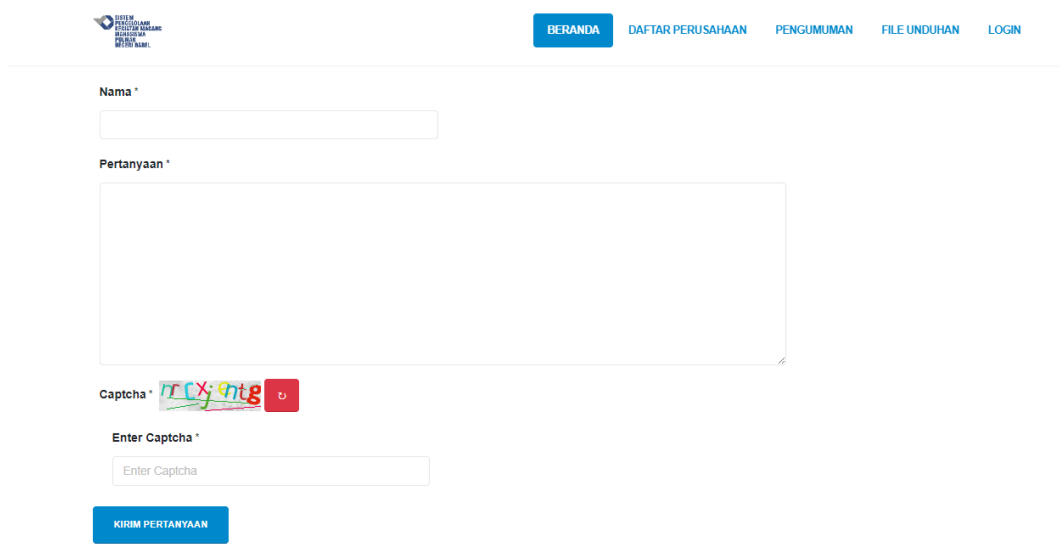
- Di bawah ini merupakan tampilan beranda pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.18 sampai 4.20



Gambar 4. 18 Landing Page Beranda



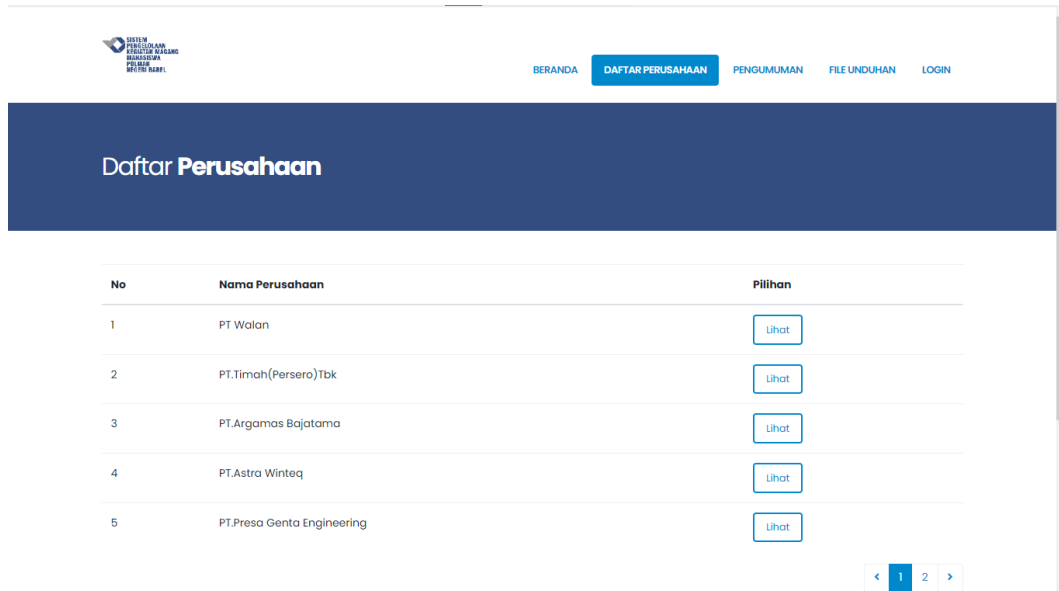
Gambar 4. 19 Landing Page Beranda Fitur Tanya Jawab (1)



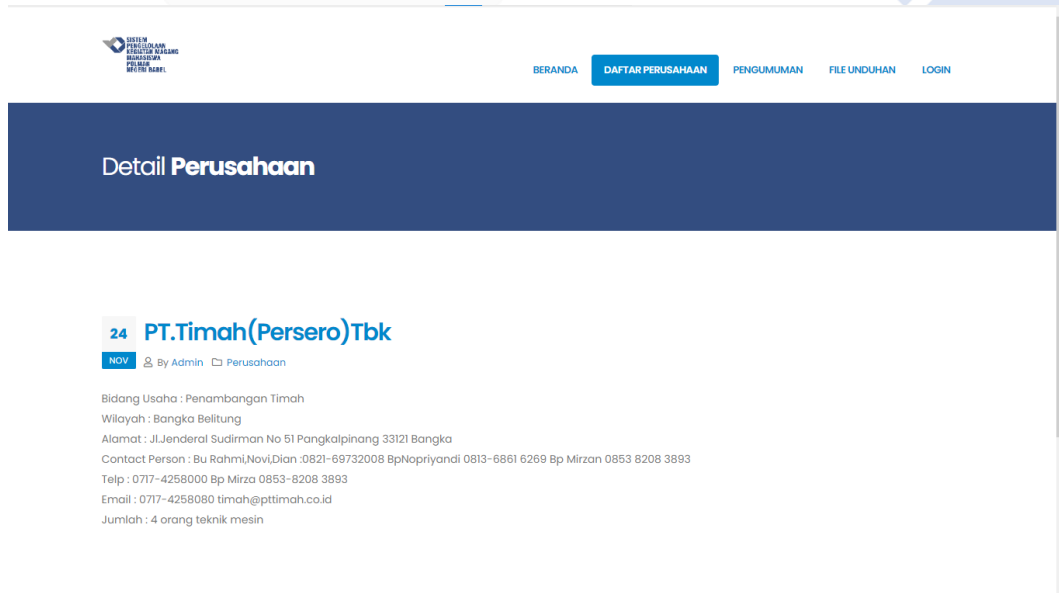
Gambar 4. 20 Landing Page Beranda Form Fitur Tanya Jawab (2)

Pada Gambar 4.18 sampai 4.20 menjelaskan bahwa pada beranda terdapat beberapa tampilan diantaranya menampilkan pengumuman, menampilkan file yang dapat diunduh, dan menampilkan fitur tanya jawab. Pada fitur tanya jawab, pengunjung dapat bertanya seputar kegiatan magang dan dapat dijawab oleh admin.

- Di bawah ini merupakan tampilan daftar perusahaan pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.21 dan 4.22.



Gambar 4. 21 Landing Page Daftar Perusahaan (1)

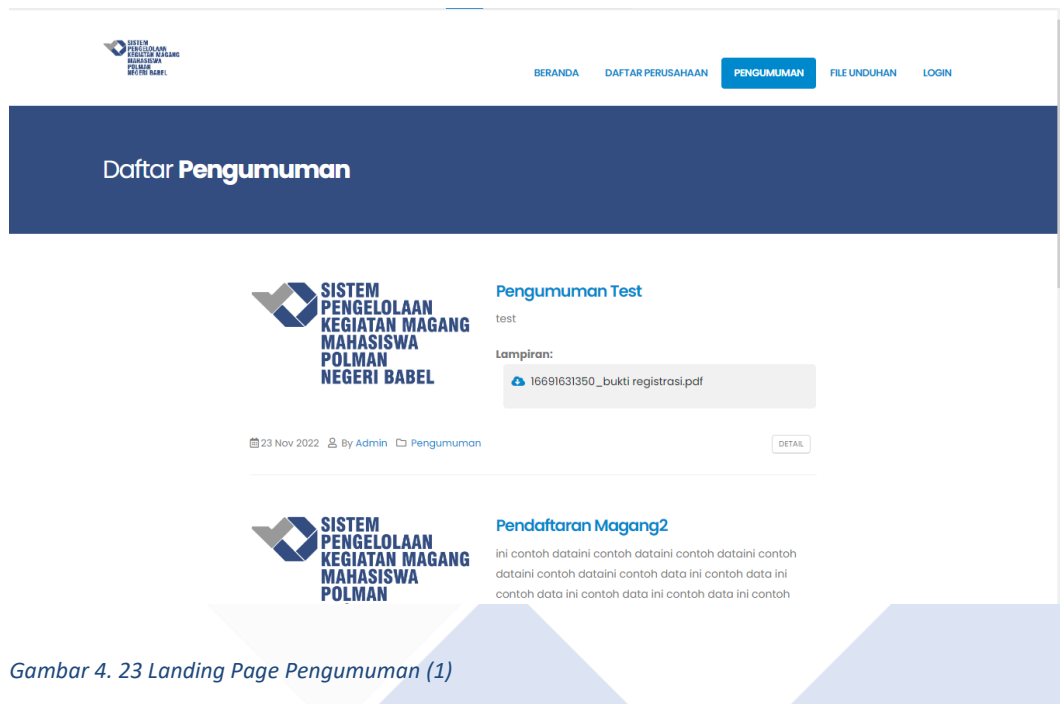


Gambar 4. 22 Landing Page Daftar Perusahaan Detail (2)

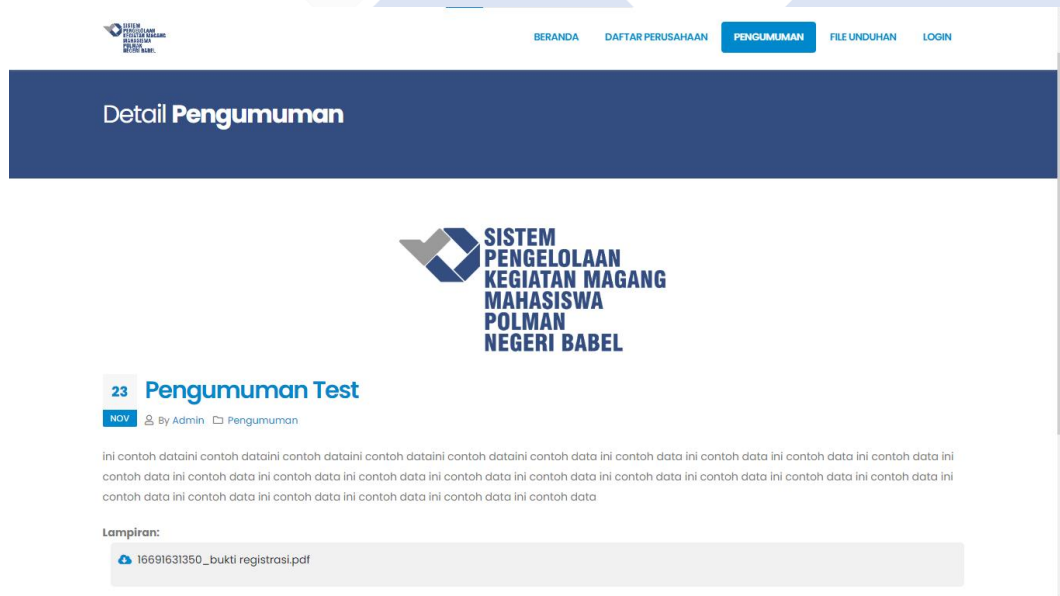
Pada Gambar 4.21 dan 4.22 menjelaskan bahwa di menu daftar perusahaan menampilkan perusahaan – perusahaan yang menerima magang berdasarkan data

yang sudah dimasukkan oleh admin. Kemudian pada detail perusahaan menampilkan informasi deskripsi tentang perusahaan.

- Selanjutnya adalah tampilan menu pengumuman yang ditunjukkan pada Gambar 4.23 dan 2.24 dibawah ini.



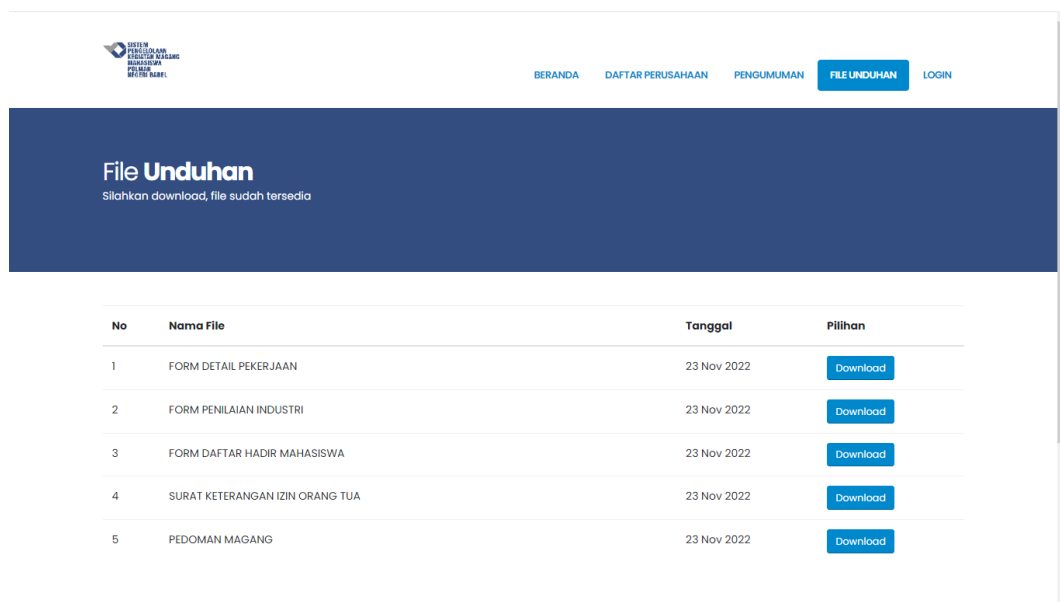
Gambar 4. 23 Landing Page Pengumuman (1)



Gambar 4. 24 Landing Page Pengumuman (2)

Pada Gambar 4.23 dan 4.24 menjelaskan bahwa di menu pengumuman menampilkan seluruh pengumuman tentang kegiatan magang, pada menu ini juga terdapat lampiran dari pengumuman yang dapat diunduh oleh pengguna.

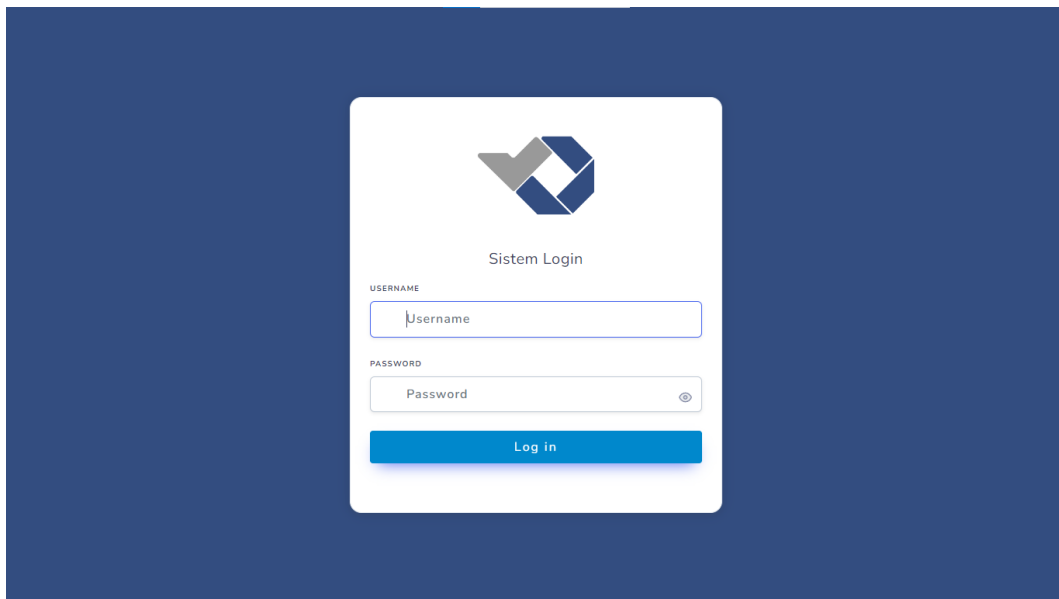
- Di bawah ini merupakan tampilan file unduhan pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.25.



Gambar 4. 25 Landing Page File Unduhan

Pada Gambar 4.25 menjelaskan bahwa di menu file unduhan menampilkan file – file yang berkaitan dengan kegiatan magang dan dapat diunduh oleh pengguna.

- Di bawah ini merupakan tampilan login pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.26.



Gambar 4. 26 *Landing Page Login*

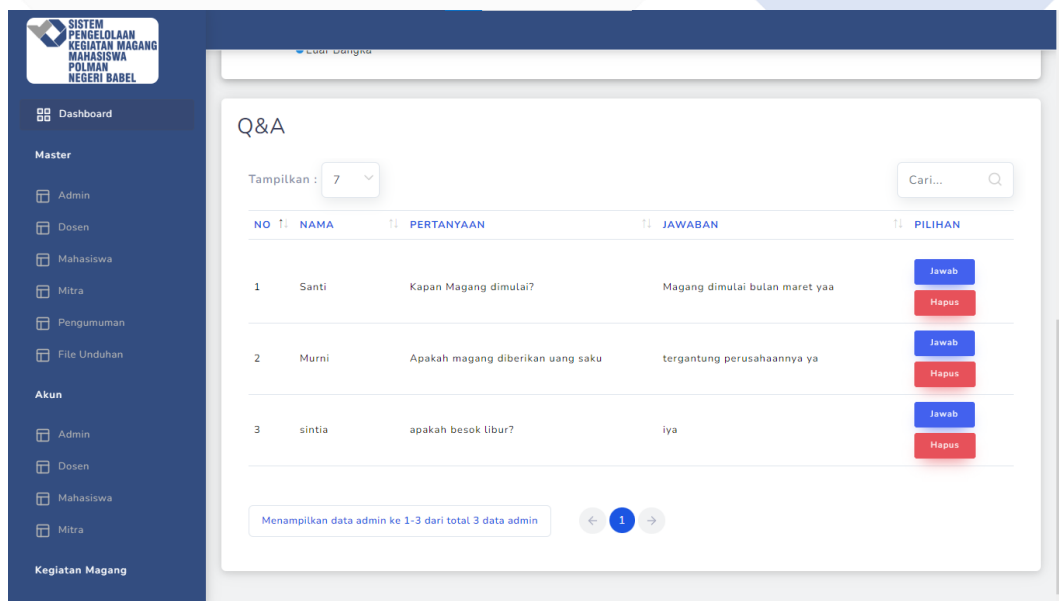
Pada Gambar 4.26 menjelaskan bahwa halaman ini merupakan tampilan bagi pengguna yang ingin masuk kedalam sistem.

4.4.2. Halaman Admin

- Di bawah ini merupakan tampilan *dashboard* admin pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.27 dan 4.28.



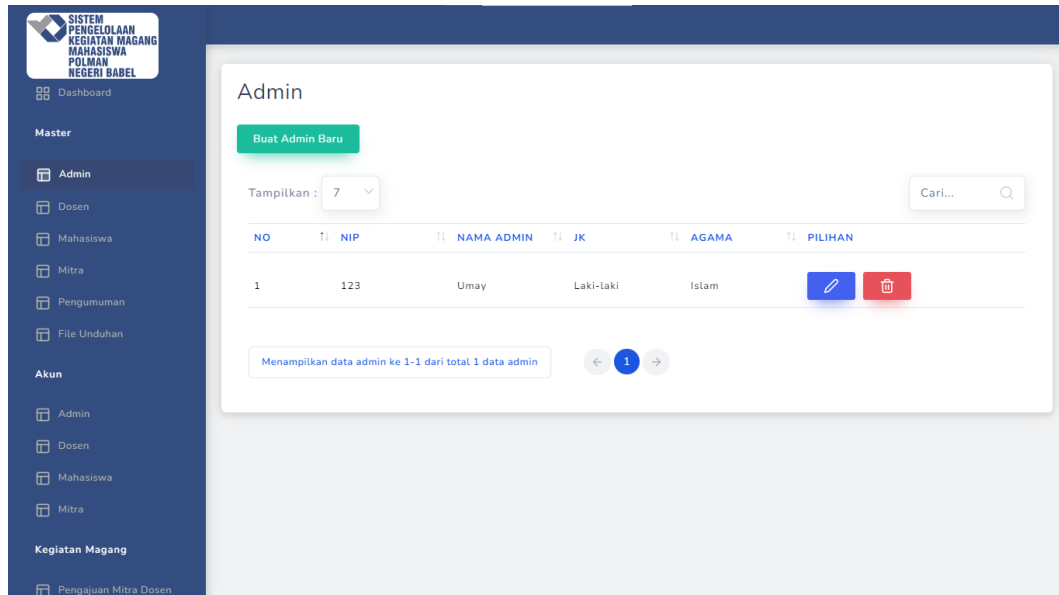
Gambar 4. 27 *Dashboard* Halaman Admin (1)



Gambar 4. 28 *Dashboard* Halaman Admin (2)

Gambar 4.27 menjelaskan bahwa halaman ini merupakan tampilan *dashboard* untuk admin dengan menampilkan ucapan selamat datang, grafik magang yang menampilkan presentase jumlah mahasiswa yang magang di luar Bangka Belitung dan di dalam Bangka Belitung. Kemudian pada Gambar 4.28 menampilkan fitur tanya jawab untuk menjawab pertanyaan dari pengguna lain.

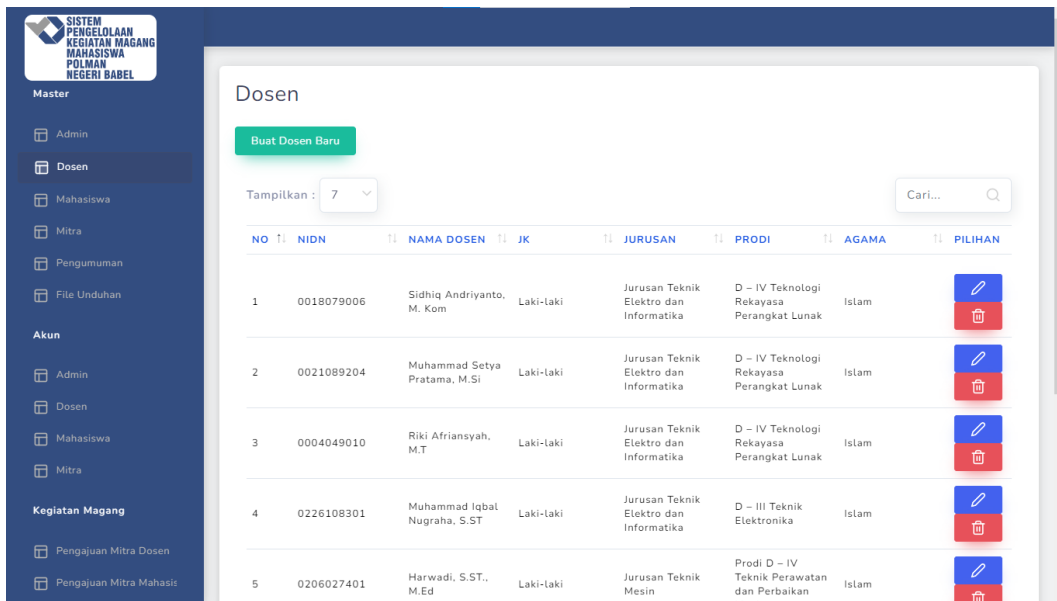
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* master untuk memasukkan data admin yang ditunjukkan pada Gambar 4.29.



Gambar 4. 29 Menu Master CRUD Data Admin

Gambar 4.29 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat mengelola data admin dengan fitur CRUD.

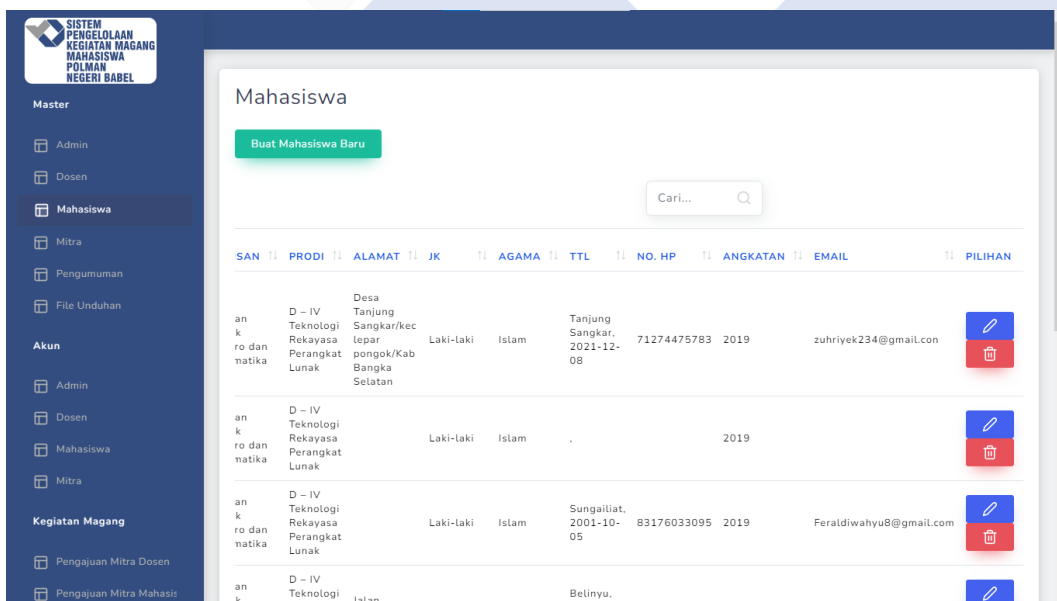
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* master untuk memasukkan data dosen yang ditunjukkan pada Gambar 4.30.



Gambar 4. 30 Menu Master CRUD Data Dosen

Gambar 4.30 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat mengelola data dosen dengan fitur CRUD.

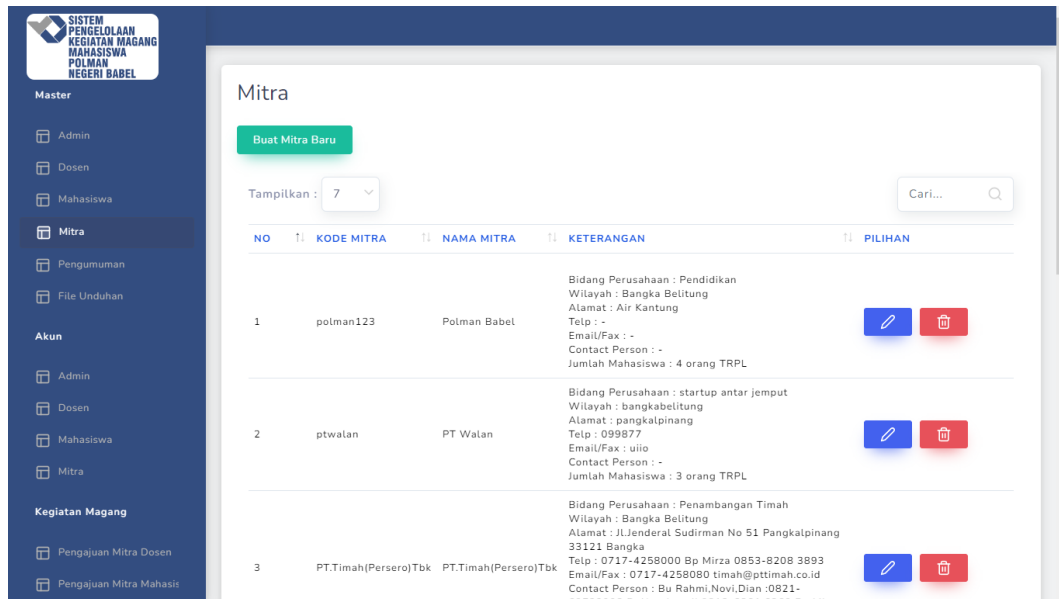
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* master untuk memasukkan data mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 4.31.



Gambar 4. 31 Menu Master CRUD Data Mahasiswa

Gambar 4.31 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat mengelola data mahasiswa dengan fitur CRUD.

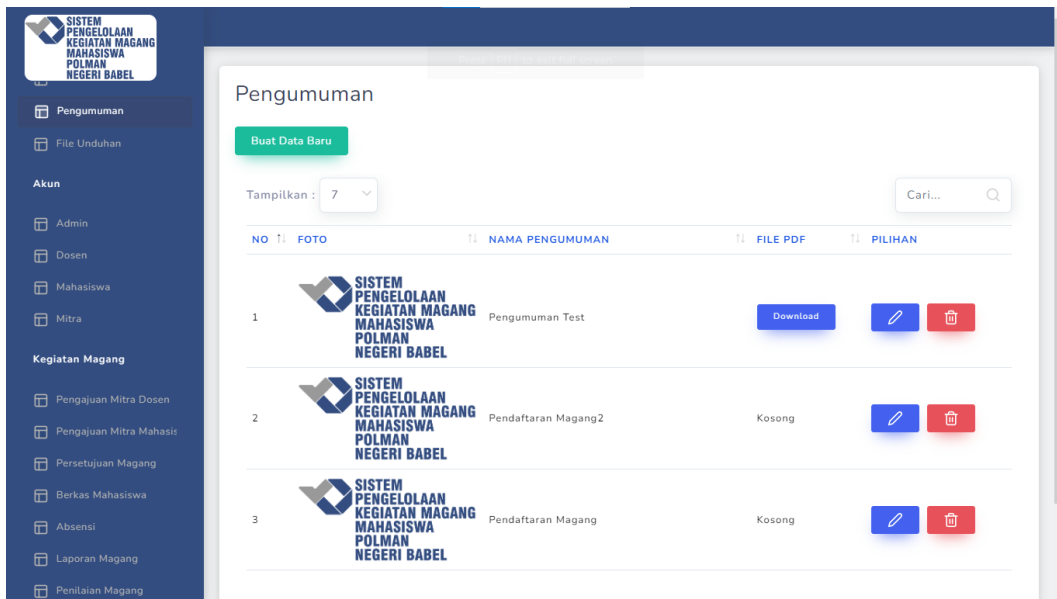
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* master untuk memasukkan data mitra yang ditunjukkan pada Gambar 4.32.



Gambar 4. 32 Menu Master CRUD Data Mitra

Gambar 4.32 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat mengelola data mitra dengan fitur CRUD.

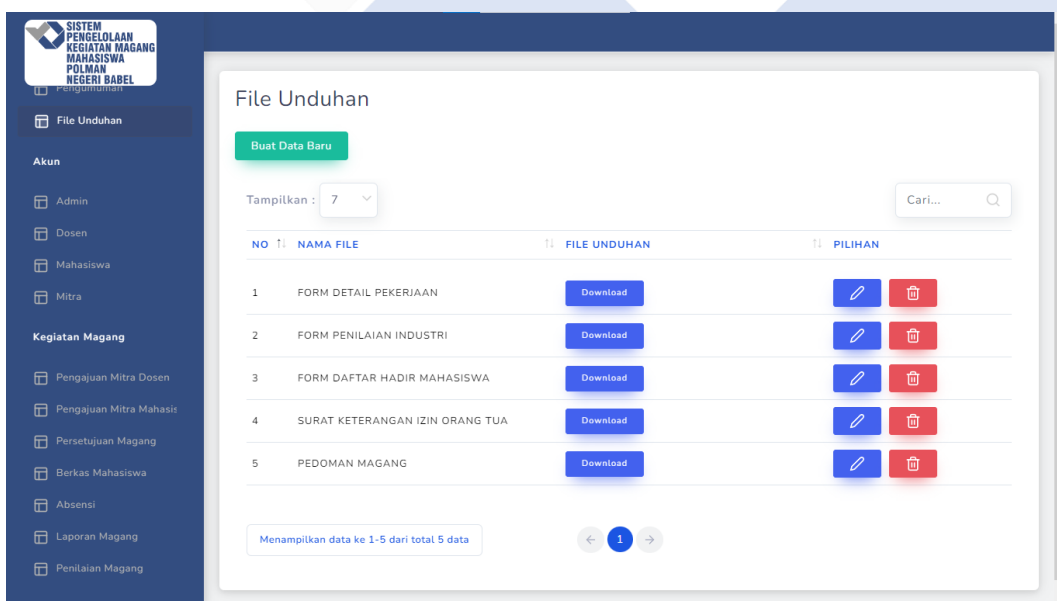
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* master untuk mengelola data pengumuman yang ditunjukkan pada Gambar 4.33.



Gambar 4. 33 Menu Master CRUD Data Pengumuman

Gambar 4.33 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat mengelola data pengumuman dengan fitur CRUD.

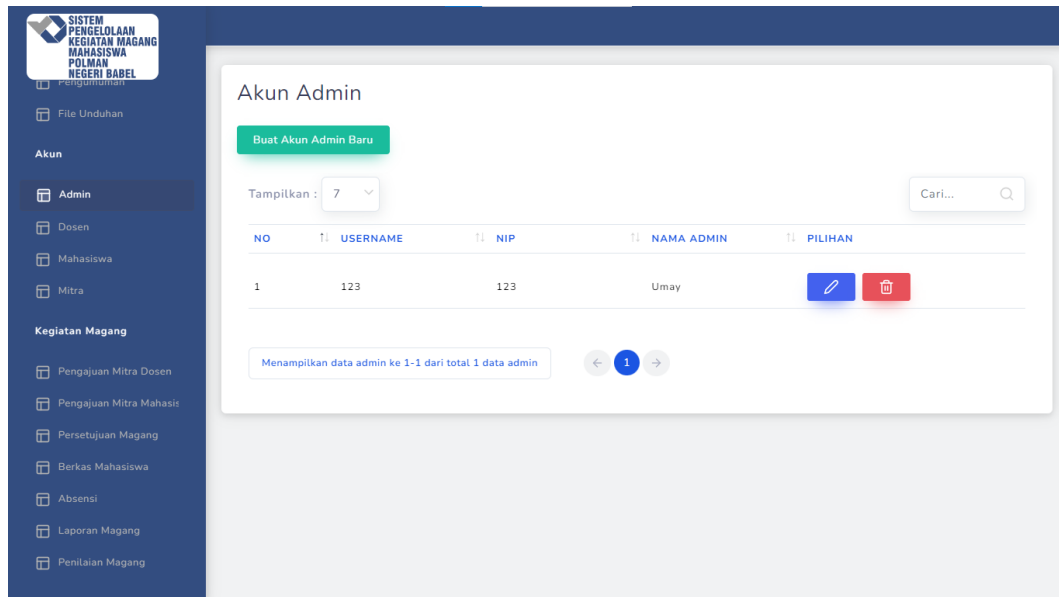
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* master untuk mengelola data file unduhan yang ditunjukkan pada Gambar 4.34.



Gambar 4. 34 Menu Master CRUD Data File Unduhan

Gambar 4.34 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat mengelola data file unduhan dengan fitur CRUD.

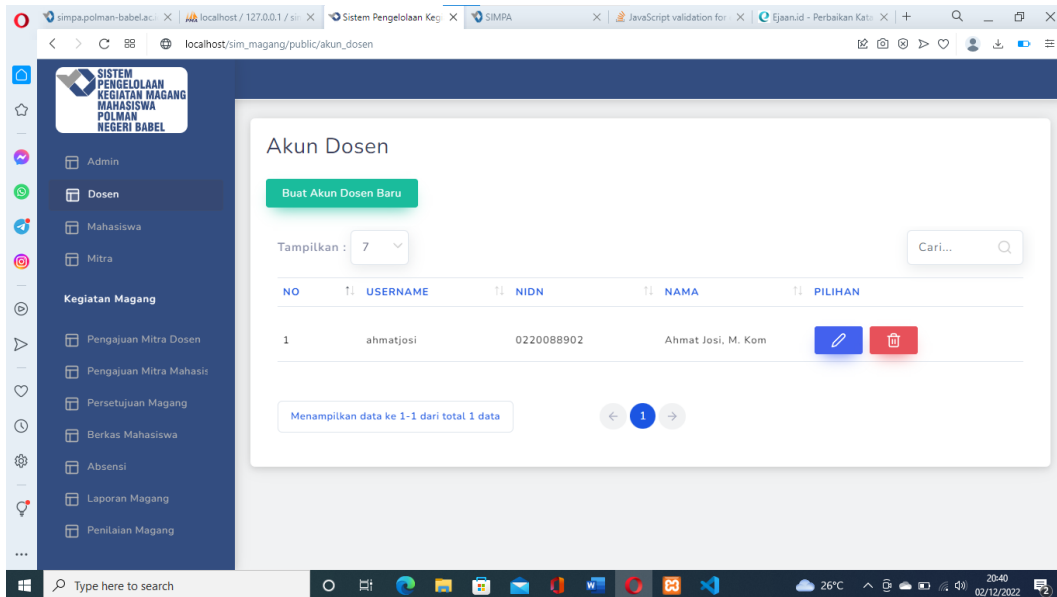
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* akun untuk mengelola data akun admin yang ditunjukkan pada Gambar 4.35.



Gambar 4. 35 Menu CRUD Akun Admin

Gambar 4.35 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat mengelola akun admin dengan fitur CRUD.

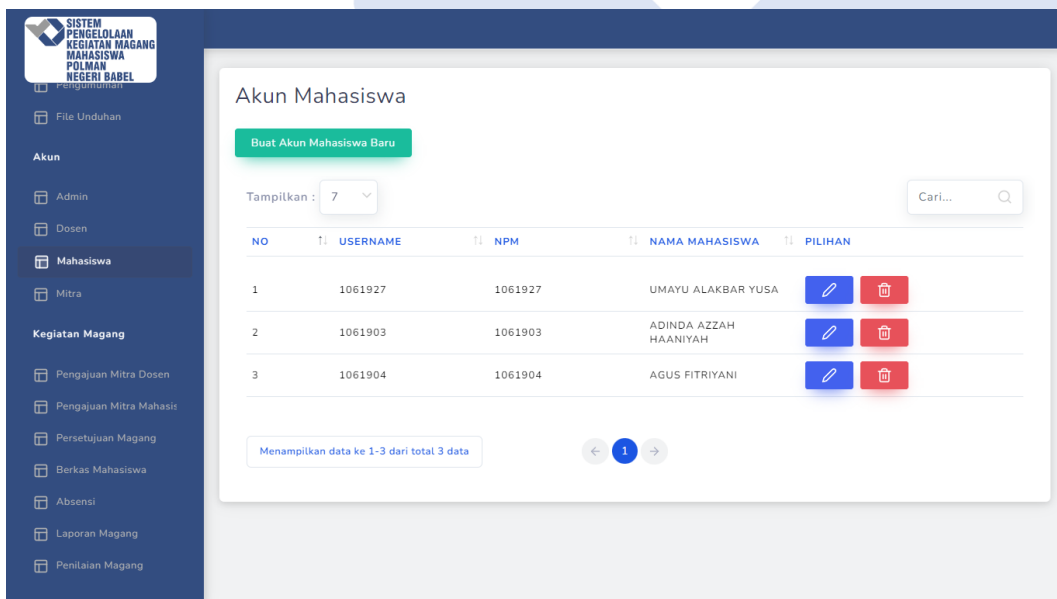
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* akun untuk mengelola data akun dosen yang ditunjukkan pada Gambar 4.36.



Gambar 4. 36 Menu CRUD Akun Dosen

Gambar 4.36 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat mengelola akun dosen dengan fitur CRUD.

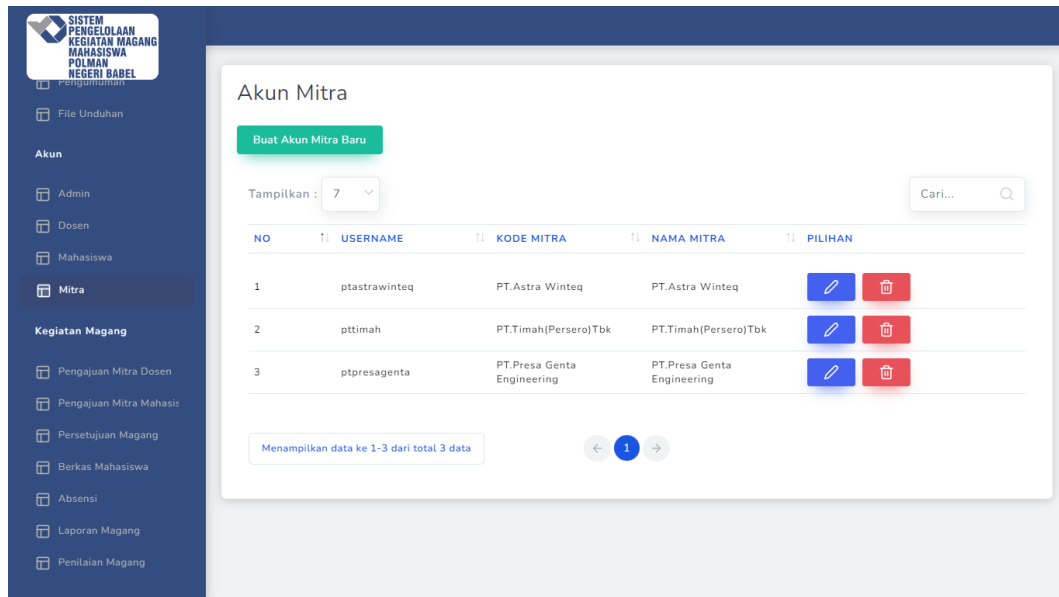
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* akun untuk memasukkan data akun mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 4.37.



Gambar 4. 37 Menu CRUD Akun Mahasiswa

Gambar 4.37 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat menambahkan akun mahasiswa dengan fitur CRUD.

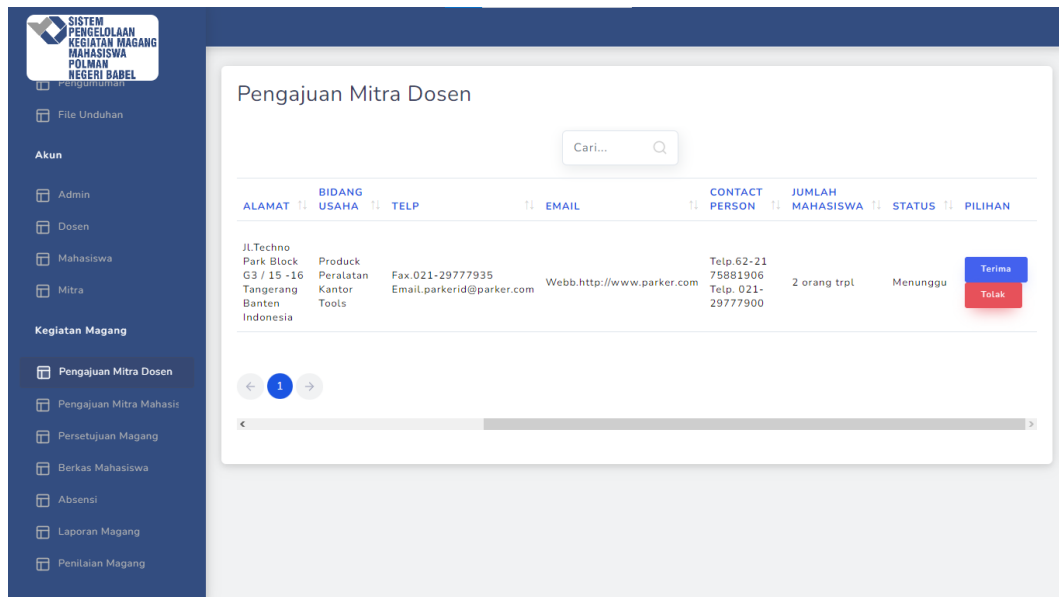
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* akun untuk memasukkan data akun mitra yang ditunjukkan pada Gambar 4.38.



Gambar 4. 38 Menu CRUD Akun Mitra

Gambar 4.38 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat menambahkan akun mitra dengan fitur CRUD.

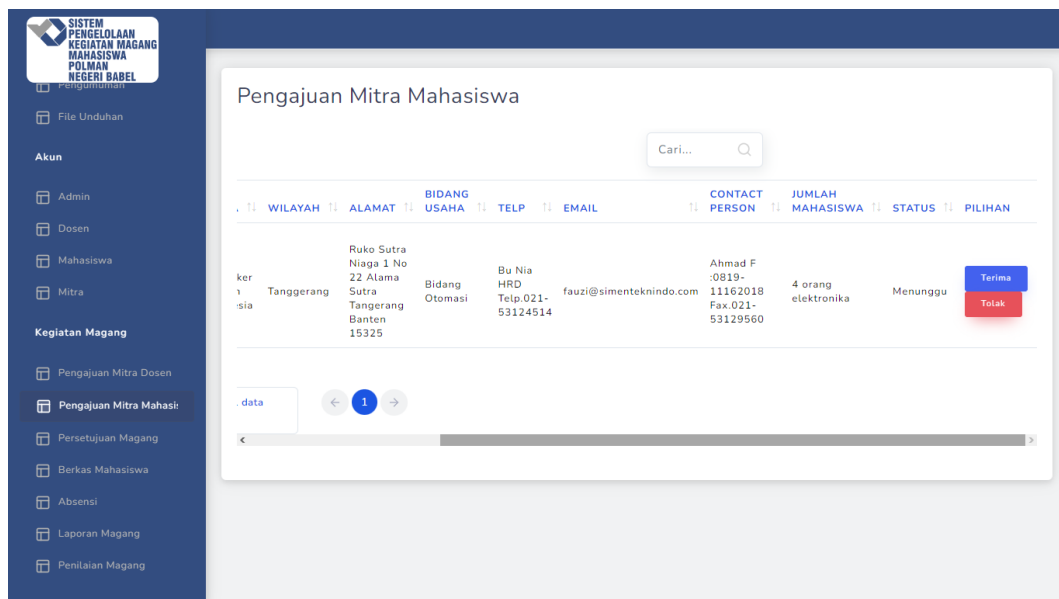
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* kegiatan magang untuk menyetujui atau menolak pengajuan mitra dari dosen yang ditunjukkan pada Gambar 4.39.



Gambar 4. 39 Tabel Persetujuan Pengajuan Mitra Oleh Dosen

Gambar 4.39 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat menyetujui atau menolak pengajuan mitra yang dilakukan oleh dosen.

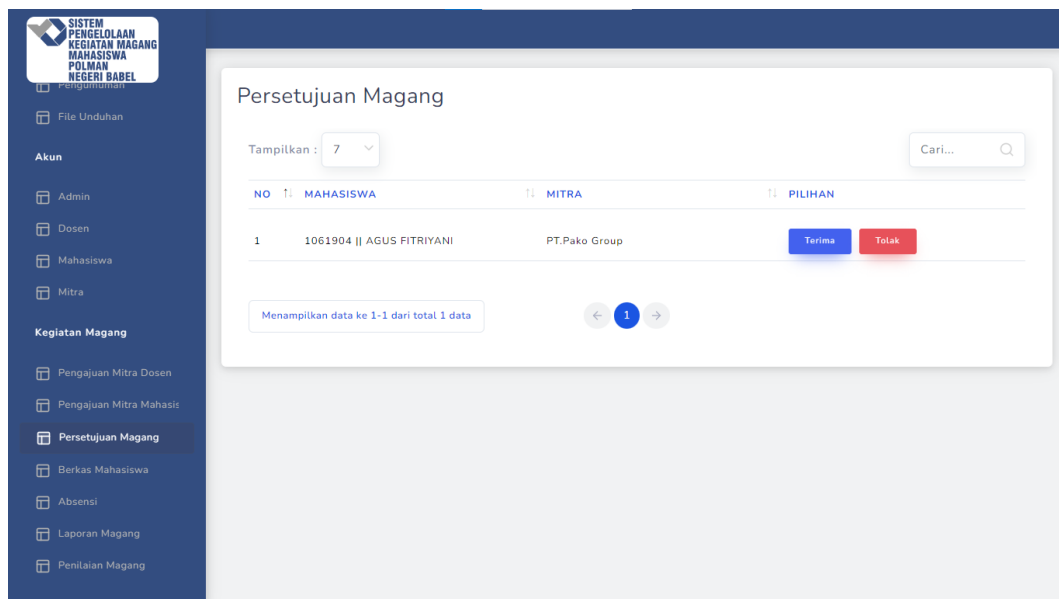
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* kegiatan magang untuk menyetujui atau menolak pengajuan mitra dari mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 4.40.



Gambar 4. 40 Tabel Persetujuan Pengajuan Mitra Oleh Mahasiswa

Gambar 4.40 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat menyetujui atau menolak pengajuan mitra yang dilakukan oleh mahasiswa.

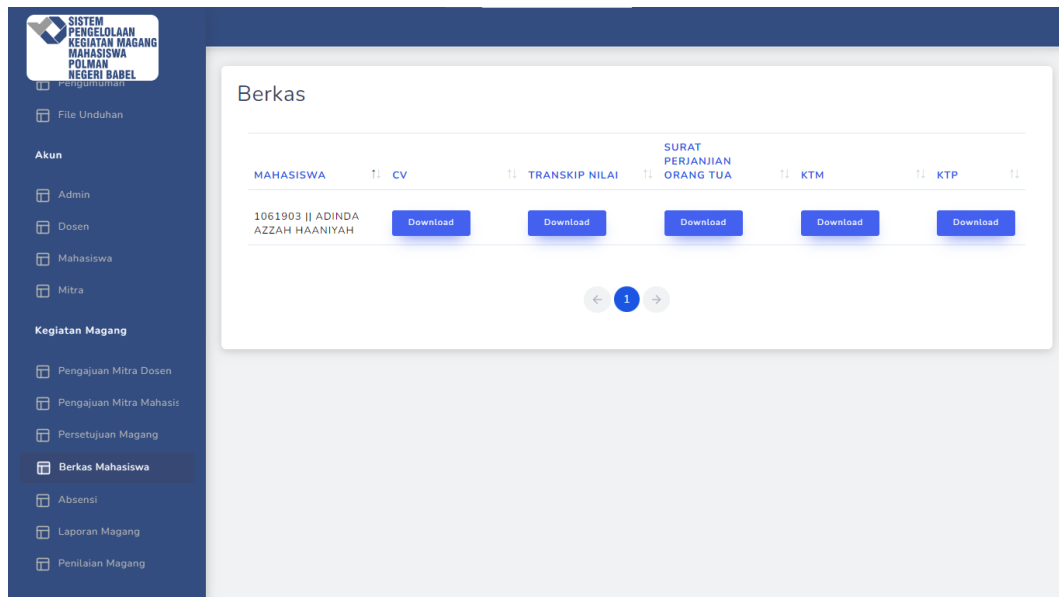
- Di bawah ini merupakan tampilan menu *navbar* kegiatan magang untuk menyetujui atau menolak pengajuan magang yang dilakukan oleh mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 4.41.



Gambar 4. 41 Tabel Perseetujuan Pengajuan Magang Oleh Mahasiswa

Gambar 4.41 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat menyetujui atau menolak pengajuan magang yang dilakukan oleh mahasiswa.

- Di bawah ini merupakan tampilan menu navbar kegiatan magang untuk melihat berkas yang dikirimkan oleh mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 4.42.



Gambar 4. 42 Tabel Berkas Mahasiswa

Gambar 4.42 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat melihat dan mengunduh file berkas yang diperlukan untuk kebutuhan kegiatan magang mahasiswa.

- Di bawah ini merupakan tampilan menu navbar kegiatan magang untuk melihat absensi magang yang dikirimkan oleh mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 4.43.

SISTEM PENGELOLAAN KEGIATAN MAGANG MAHASISWA POLMAN NEGERI BABEL

File Unduhan

Akun

- Admin
- Dosen
- Mahasiswa
- Mitra

Kegiatan Magang

- Pengajuan Mitra Dosen
- Pengajuan Mitra Mahasis
- Persetujuan Magang
- Berkas Mahasiswa
- Absensi**
- Laporan Magang
- Penilaian Magang

Absen Mahasiswa Magang

Tampilkan : 7

NO	MAHASISWA	MITRA	PILIHAN
1	1061903 II ADINDA AZZAH HAANIYAH	PT.Timah(Persero)Tbk	→
2	1061927 II UMAPU ALAKBAR YUSA	PT.Presa Genta Engineering	→

Menampilkan data ke 1-2 dari total 2 data

← 1 →

Gambar 4. 43 Tabel Absensi Mahasiswa

Gambar 4.43 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat melihat dan mengunduh file absensi yang dikirimkan mahasiswa selama melaksanakan magang.

- Di bawah ini merupakan tampilan menu navbar kegiatan magang untuk melihat laporan magang yang dikirimkan oleh mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 4.44.

NO	MAHASISWA	MITRA	PILIHAN
1	1061903 ADINDA AZZAH HAANIYAH	PT.Timah(Persero)Tbk	→
2	1061927 UMayu Alakbar Yusa	PT.Presa Genta Engineering	→

Gambar 4. 44 Tabel Laporan Magang Mahasiswa

Gambar 4.44 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat melihat dan mengunduh file laporan magang yang dikirimkan mahasiswa selama melaksanakan magang.

- Di bawah ini merupakan tampilan menu navbar kegiatan magang untuk melihat penilaian yang dikirimkan oleh mitra terhadap kinerja mahasiswa yang ditunjukkan pada Gambar 4.45.

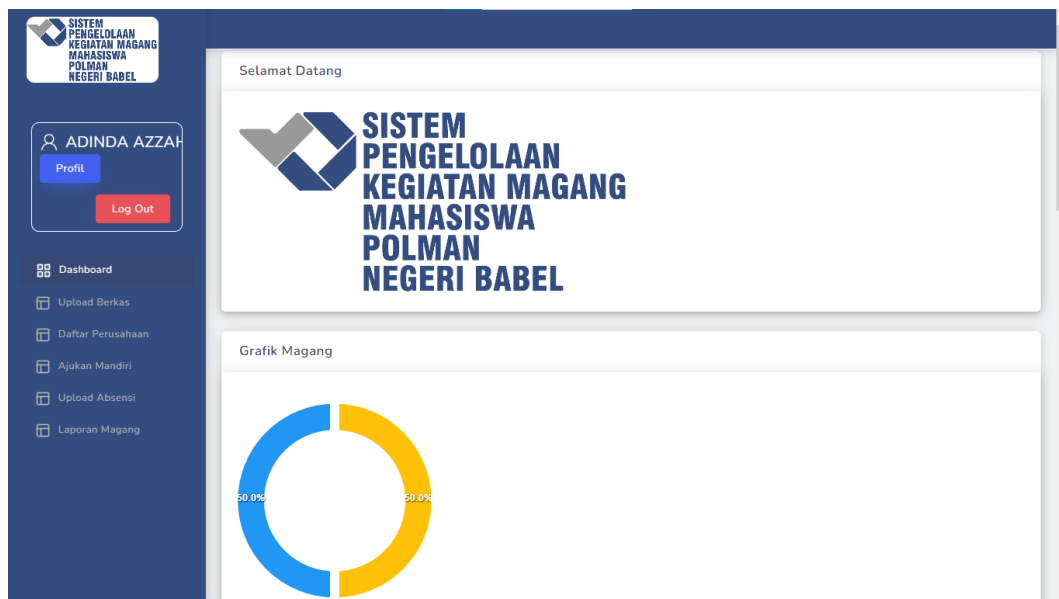
NO	MAHASISWA	MITRA	PILIHAN
1	1061903 ADINDA AZZAH HAANIYAH	PT.Timah(Persero)Tbk	→
2	1061927 UMayu Alakbar Yusa	PT.Presa Genta Engineering	→

Gambar 4. 45 Tabel Penilaian Mahasiswa

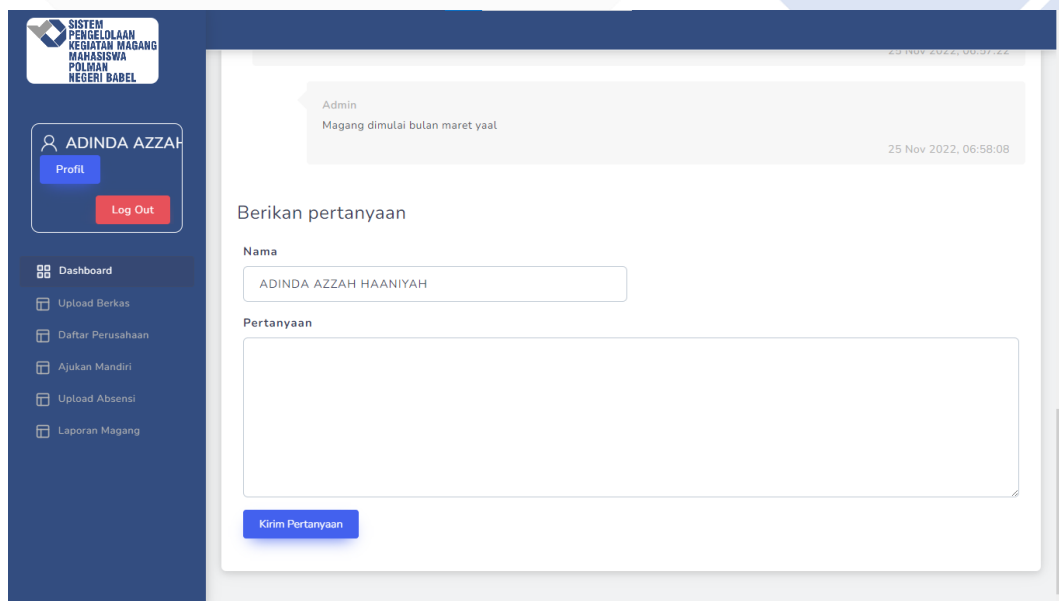
Gambar 4.45 menjelaskan bahwa pada halaman ini admin dapat melihat dan mengunduh file penilaian magang yang dikirimkan oleh mitra terhadap kinerja yang dilakukan oleh mahasiswa selama melaksanakan magang di mitra tersebut.

4.4.3. Halaman Mahasiswa

- Di bawah ini merupakan tampilan dashboard admin pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.46 dan 4.47.



Gambar 4. 46 *Dashboard* Halaman Mahasiswa (1)

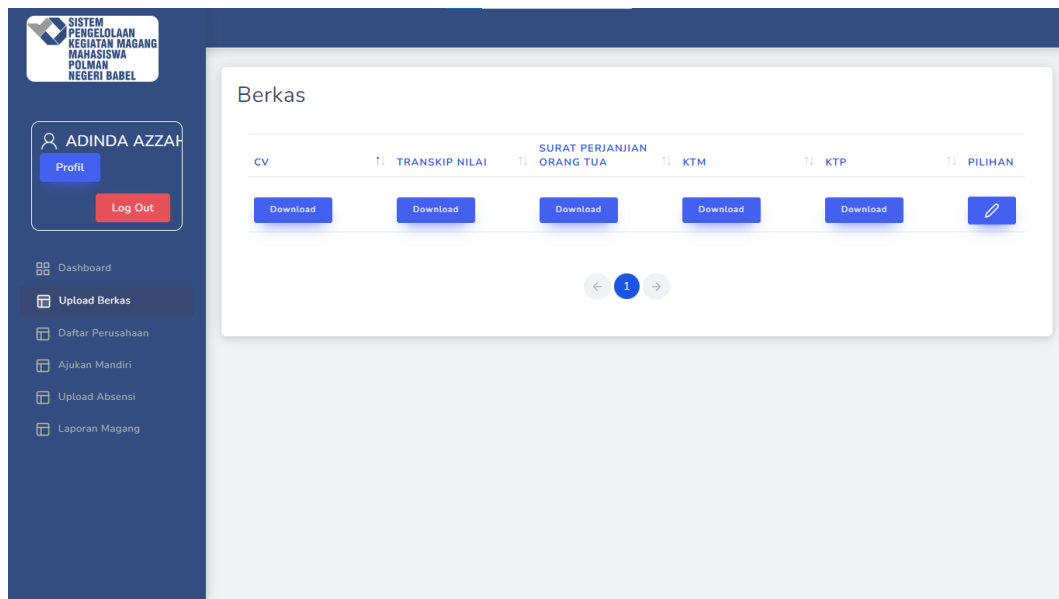


Gambar 4. 47 *Dashboard* Halaman Mahasiswa (2)

Gambar 4.46 menjelaskan bahwa halaman ini merupakan tampilan *dashboard* untuk mahasiswa dengan menampilkan ucapan selamat datang, grafik magang yang menampilkan presentase jumlah mahasiswa yang magang di luar Bangka Belitung dan di dalam Bangka Belitung. Kemudian pada Gambar 4.47

menampilkan fitur tanya jawab untuk mengajukan pertanyaan kepada admin dan melihat tanya jawab yang dilakukan oleh *User* lain.

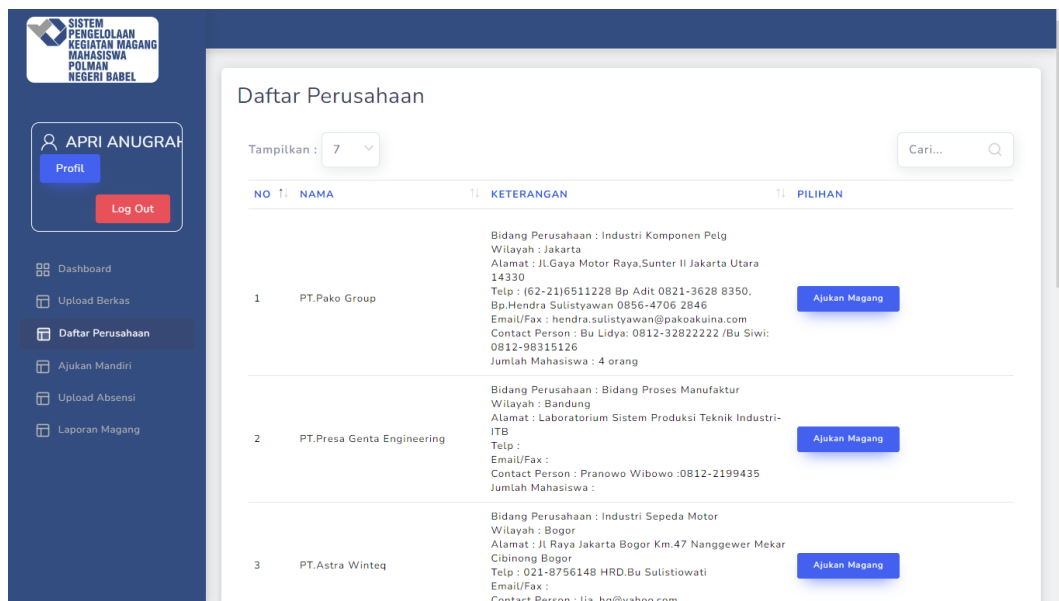
- Dibawah ini merupakan tampilan dari menu unggah berkas pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.48.



Gambar 4. 48 Halaman *Unggah Berkas*

Gambar 4.48 menjelaskan bahwa halaman ini mahasiswa dapat mengunggah berkas – berkas yang diperlukan untuk kegiatan magang seperti file CV, transkrip nilai, surat persetujuan orang tua, KTM, dan KTP.

- Dibawah ini merupakan tampilan dari menu daftar perusahaan pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.49 dan Gambar 4.50.



Gambar 4. 49 Halaman Pengajuan Magang (1)

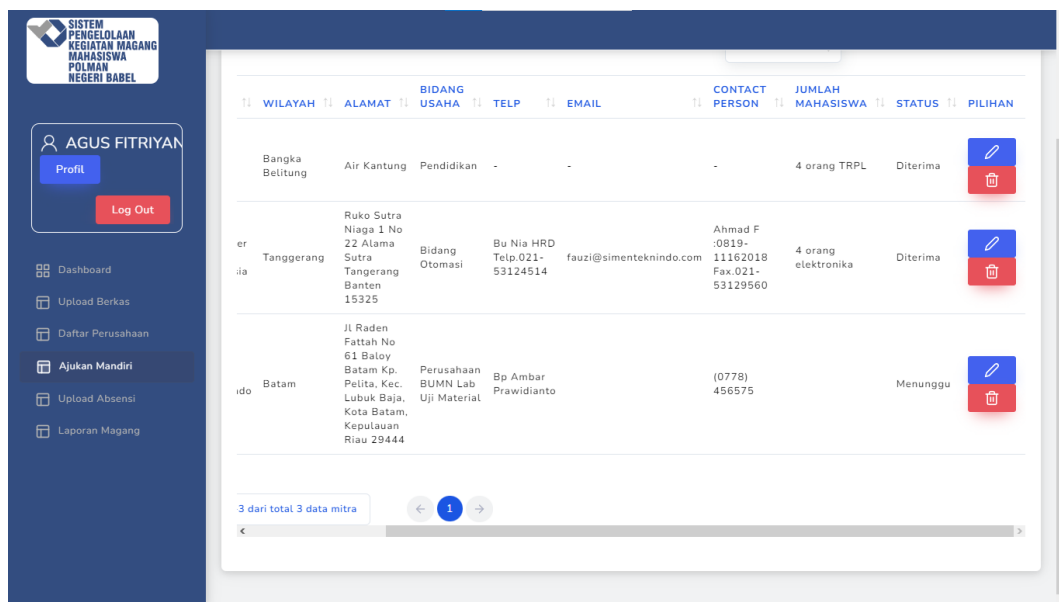


Gambar 4. 50 Halaman Pengajuan Magang (2)

Gambar 4.49 menjelaskan bahwa halaman ini mahasiswa dapat mengajukan magang berdasarkan rekomendasi yang diberikan oleh admin, dengan menampilkan profil singkat tentang perusahaan. Kemudian pada Gambar 4.50 setelah mahasiswa mengajukan magang admin akan mengkonfirmasi pengajuan

magang diterima atau ditolak, jika diterima maka sistem menampilkan perubahan status menjadi diterima dan melampirkan surat jalan yang dapat diunduh, namun jika pengajuan magang ditolak sistem akan merubah status menjadi ditolak dan sistem otomatis menampilkan tombol daftar kembali.

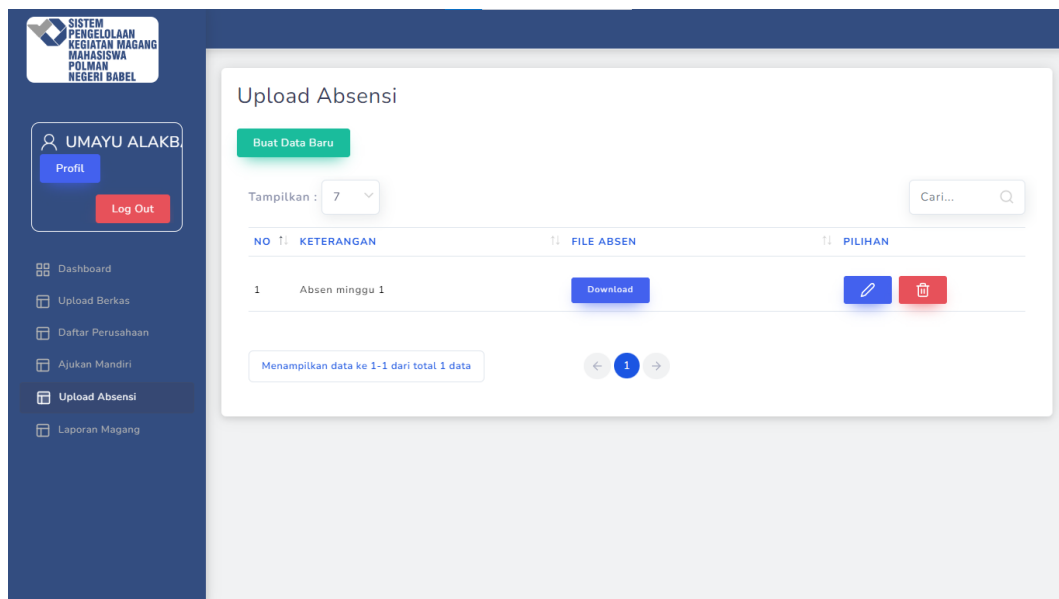
- Dibawah ini merupakan tampilan dari menu ajukan mandiri pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.51.



Gambar 4. 51 CRUD Ajukan Mandiri

Gambar 4.51 menjelaskan bahwa pada halaman ini mahasiswa dapat melakukan pengajuan mitra mandiri dengan memasukkan data dengan fitur CRUD, pada tampilan ini mahasiswa dapat melihat status pengajuan.

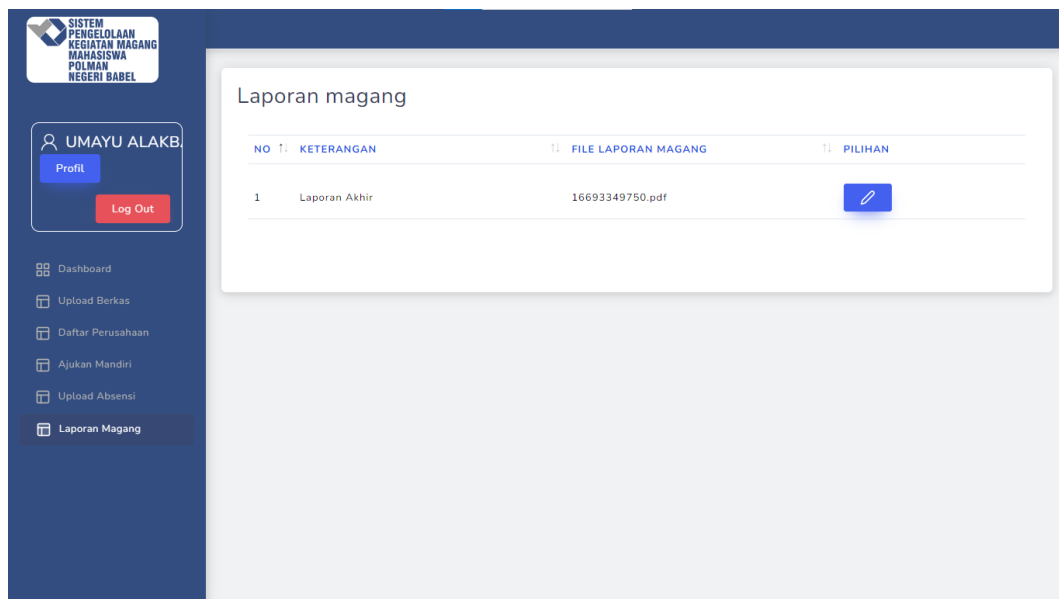
- Dibawah ini merupakan tampilan dari menu *unggah* absensi pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.52.



Gambar 4. 52 Tabel CRUD *Unggah Absensi*

Gambar 4.52 menjelaskan bahwa pada halaman ini mahasiswa dapat melakukan *unggah* absensi dengan fitur CRUD, kemudian dapat mengunduh file yang sudah *diunggah*.

- Dibawah ini merupakan tampilan dari menu laporan magang pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.53.



Gambar 4. 53 Tabel *Unggah* Laporan Magang

Gambar 4.53 menjelaskan bahwa pada halaman ini mahasiswa dapat mengunggah laporan magang, untuk tampilan laporan magang mahasiswa hanya dapat menambahkan satu data saja, namun masih dapat *mengedit* file yang sudah dikirimkan sebelumnya.

4.4.4. Halaman Dosen

- Dibawah ini merupakan tampilan *dashboard* admin pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.54 dan 4.55.



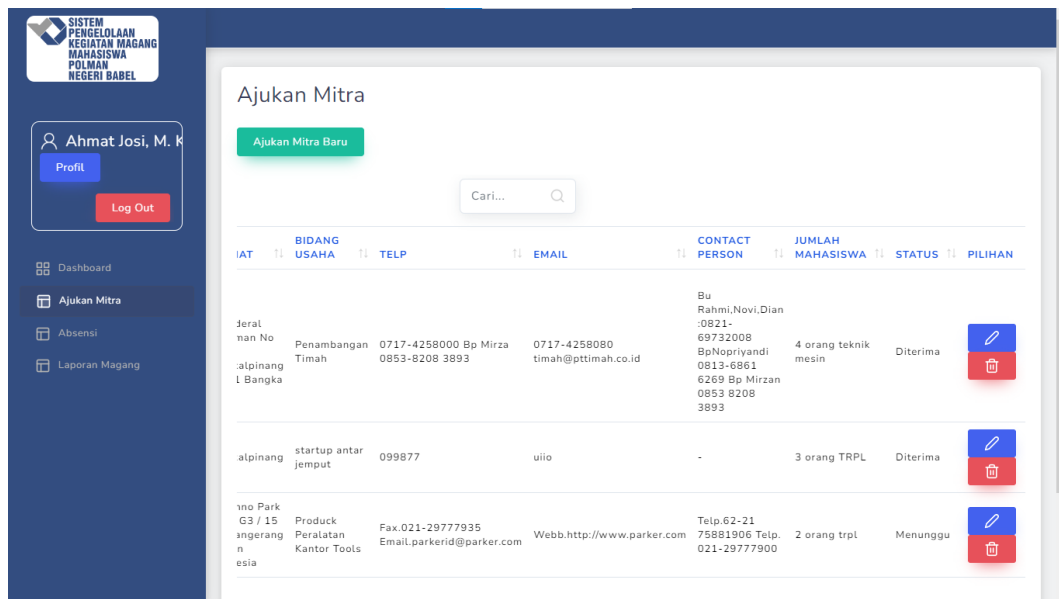
Gambar 4. 54 *Dashboard* Halaman Dosen (1)

Gambar 4. 55 *Dashboard* Halaman Dosen (2)

Gambar 4.54 menjelaskan bahwa halaman ini merupakan tampilan *dashboard* untuk dosen dengan menampilkan ucapan selamat datang, grafik magang yang menampilkan presentase jumlah mahasiswa yang magang di luar Bangka Belitung dan di dalam Bangka Belitung. Kemudian pada Gambar 4.55 menampilkan fitur

tanya jawab untuk mengajukan pertanyaan kepada admin dan melihat tanya jawab yang dilakukan oleh *User* lain.

- Dibawah ini merupakan tampilan menu ajukan mitra yang ditunjukkan pada Gambar 4.56.



Gambar 4. 56 Tabel CRUD Ajukan Mitra

Gambar 4.56 menjelaskan bahwa pada halaman ini dosen dapat mengajukan rekomendasi mitra dengan fitur CRUD.

- Dibawah ini merupakan tampilan menu absensi yang ditunjukkan pada Gambar 4.57.

SISTEM PENGELOLAAN KEGIATAN MAGANG MAHASISWA POLMAN NEGERI BABEL

Ahmat Josi, M. K.
Profil
Log Out

Dashboard
Ajukan Mitra
Absensi
Laporan Magang

Absen Mahasiswa Magang

Tampilkan : 7 Cari...

NO	MAHASISWA	MITRA	PILIHAN
1	1061904 AGUS FITRIYANI	PT.Pako Group	→
2	1061903 ADINDA AZZAH HAANIYAH	PT.Timah(Persero)Tbk	→
3	1061927 UMayu ALAKBAR YUSA	PT.Presa Genta Engineering	→

Menampilkan data ke 1-3 dari total 3 data

Gambar 4. 57 Tabel Absensi Mahasiswa

Gambar 4.57 menjelaskan bahwa pada halaman ini dosen dapat melihat absensi magang yang dikirimkan oleh mahasiswa kemudian file absensi ini juga dapat diunduh oleh dosen.

- Dibawah ini merupakan tampilan menu laporan magang yang ditunjukkan pada Gambar 4.58.

SISTEM PENGELOLAAN KEGIATAN MAGANG MAHASISWA POLMAN NEGERI BABEL

Ahmat Josi, M. K
Profil
Log Out

Dashboard
Ajukan Mitra
Absensi
Laporan Magang

Laporan Mahasiswa Magang

Tampilkan : 7 Cari...

NO	MAHASISWA	MITRA	PILIHAN
1	1061904 AGUS FITRIYANI	PT.Pako Group	→
2	1061903 ADINDA AZZAH HAANIYAH	PT.Timah(Persero)Tbk	→
3	1061927 UMayu ALAKBAR YUSA	PT.Presa Genta Engineering	→

Menampilkan data ke 1-3 dari total 3 data

Gambar 4. 58 Tabel Laporan Magang Mahasiswa

Gambar 4.58 menjelaskan bahwa pada halaman ini dosen dapat melihat laporan magang yang dikirimkan oleh mahasiswa kemudian file absensi ini juga dapat diunduh oleh dosen.

4.4.5. Halaman Mitra

- Dibawah ini merupakan tampilan *dashboard* admin pada sistem yang ditunjukkan pada Gambar 4.59 dan 4.60.



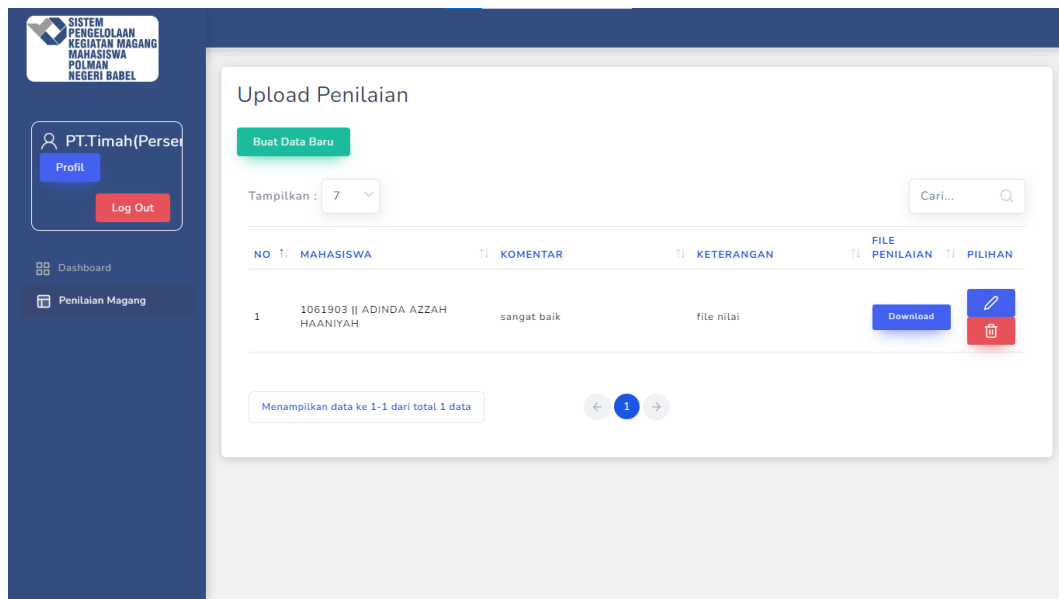
Gambar 4. 59 *Dashboard* Halaman Mitra (1)

Gambar 4. 60 *Dashboard* Halaman Mitra (2)

Gambar 4.59 menjelaskan bahwa halaman ini merupakan tampilan *dashboard* untuk mitra dengan menampilkan ucapan selamat datang, grafik magang yang menampilkan presentase jumlah mahasiswa yang magang di luar Bangka Belitung dan di dalam Bangka Belitung. Kemudian pada Gambar 4.60 menampilkan fitur

tanya jawab untuk mengajukan pertanyaan kepada admin dan melihat tanya jawab yang dilakukan oleh *User* lain.

- Dibawah ini merupakan tampilan menu penilaian magang yang ditunjukkan pada Gambar 4.61.



Gambar 4. 61 Tabel CRUD Penilaian Magang

Gambar 4.61 menjelaskan bahwa pada halaman ini mitra dapat melakukan penilaian untuk mahasiswa yang khusus magang di mitra tersebut menggunakan fitur CRUD.

4.5 Pengujian Sistem

Pada tahap pengujian sistem, penulis melakukan pengujian untuk mengetahui dan menguji proses *input* maupun proses *output* dengan menggunakan beberapa metode diantaranya metode *black box* dan metode *beta testing* untuk mengetahui kesimpulan dari Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel sudah berjalan dan sesuai dengan perancangan sebelumnya.

4.5.1. Pengujian Sistem Metode Black box

Untuk menguji proses input dan output pada Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel, penulis menggunakan metode *black box* dengan memperoleh kesimpulan bahwa sistem sudah sesuai dengan yang diinginkan.

- Pengujian Halaman Login

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman login yang ditunjukkan pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Pengujian Halaman *Login*

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	Mengosongkan semua isian data <i>login</i> kemudian kemudian langsung menekan tombol <i>login</i>	Sistem menolak untuk masuk ke halaman dan menampilkan pesan peringatan untuk memasukkan <i>username</i> terlebih dahulu	Berhasil
2.	Hanya mengisi data <i>username</i> dan mengosongkan <i>password</i>	Sistem menolak untuk masuk ke halaman dan menampilkan pesan untuk memasukkan <i>password</i> terlebih dahulu	Berhasil
3.	Hanya mengisi <i>password</i> dan mengosongkan data <i>username</i>	Sistem menolak untuk masuk ke halaman dan menampilkan pesan untuk memasukkan <i>username</i> terlebih dahulu.	Berhasil
4.	Mengisikan salah satu kondisi benar dan satu salah kemudian mengklik tombol <i>login</i>	Sistem menolak untuk masuk ke halaman dan menampilkan pesan data yang dimasukkan tidak sesuai, mohon coba lagi	Berhasil
5.	Mengisikan data <i>username</i> dan <i>password</i> yang benar	Sistem menerima untuk masuk dan membawa ke tampilan masing - masing <i>user</i>	Berhasil

Tabel 4.1 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan login, dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Master Menu Admin

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin master menu admin yang ditunjukkan pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Pengujian Halaman Admin Master Menu Admin

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik master menu admin	Sistem menampilkan halaman tabel daftar admin	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat admin baru	Sistem menampilkan form untuk menambah admin baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru dibuat	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan <i>form edit</i> data admin	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus data admin	Berhasil
8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus admin pada jendela konfirmasi hapus data admin	Sistem menerima dan menghapus data admin	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi hapus	Sistem tidak menghapus data admin dan kembali ke	Berhasil

data admin

tabel admin

Tabel 4.2 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin master menu admin, dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Master Menu Dosen

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin master menu dosen yang ditunjukkan pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Pengujian Halaman Admin Master Menu Dosen

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik master menu dosen	Sistem menampilkan halaman tabel daftar dosen	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat dosen baru	Sistem menampilkan form untuk menambah dosen baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru dibuat	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan <i>form edit</i> data admin	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada <i>form edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus data dosen	Berhasil
8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus dosen pada jendela konfirmasi hapus data dosen	Sistem menerima dan menghapus data dosen	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal	Sistem tidak menghapus	Berhasil

pada jendela konfirmasi hapus data dosen

data dosen dan kembali ke tabel dosen

Tabel 4.3 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin master menu dosen, dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Master Menu Mahasiswa

Dibawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin master menu mahasiswa yang ditunjukkan pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Pengujian Halaman Admin Master Menu Mahasiswa

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik master menu mahasiswa	Sistem menampilkan halaman tabel daftar mahasiswa	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat mahasiswa baru	Sistem menampilkan <i>form</i> untuk menambah mahasiswa baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru dibuat	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i> data mahasiswa	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus data mahasiswa	Berhasil

8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus mahasiswa pada jendela konfirmasi hapus data mahasiswa	Sistem menerima dan menghapus data mahasiswa	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi hapus data mahasiswa	Sistem tidak menghapus data mahasiswa dan kembali ke tabel mahasiswa	Berhasil

Tabel 4.4 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin master menu mahasiswa, dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Master Menu Mitra

Dibawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin master menu mitra yang ditunjukkan pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5 Pengujian Halaman Admin Master Menu Mitra

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik master menu mitra	Sistem menampilkan halaman tabel daftar mitra	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat mitra baru	Sistem menampilkan form untuk menambah mitra baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru dibuat	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i> data mitra	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil

7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus data mitra	Berhasil
8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus mitra pada jendela konfirmasi hapus data mitra	Sistem menerima dan menghapus data mitra	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi hapus data mitra	Sistem tidak menghapus data mitra dan kembali ke tabel mitra	Berhasil

Tabel 4.5 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin master menu mitra, dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Master Menu Pengumuman

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin master menu pengumuman yang ditunjukkan pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6 Pengujian Halaman Admin Master Menu Pengumuman

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik master menu pengumuman	Sistem menampilkan halaman tabel daftar pengumuman	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat data baru	Sistem menampilkan form untuk menambah pengumuman baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru dibuat	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i> data pengumuman	Berhasil

6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus data pengumuman	Berhasil
8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus data pada jendela konfirmasi hapus data pengumuman	Sistem menerima dan menghapus data pengumuman	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi hapus data pengumuman	Sistem tidak menghapus data pengumuman dan kembali ke tabel pengumuman	Berhasil

Tabel 4.6 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin master menu pengumuman, dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Master Menu File Unduhan

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin master menu file unduhan yang ditunjukkan pada Tabel 4.7.

Tabel 4.7 Pengujian Halaman Admin Master Menu File Unduhan

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik master menu file unduhan	Sistem menampilkan halaman tabel daftar file unduhan	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat data baru	Sistem menampilkan form untuk menambah file unduhan baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang	Berhasil

	simpan	baru dibuat	
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i> data file unduhan	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus data file unduhan	Berhasil
8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus data pada jendela konfirmasi hapus data file unduhan	Sistem menerima dan menghapus data file unduhan	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi hapus data file unduhan	Sistem tidak menghapus data file unduhan dan kembali ke tabel file unduhan	Berhasil

Tabel 4.7 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin master menu file unduhan, dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Akun Admin

Dibawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu akun admin yang ditunjukkan pada Tabel 4.8.

Tabel 4.8 Pengujian Halaman Admin Menu Akun Admin

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik akun menu admin	Sistem menampilkan halaman tabel daftar admin	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat akun admin baru	Sistem menampilkan form untuk menambah akun admin baru	Berhasil

3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru dibuat	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i> data akun admin	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus admin	Berhasil
8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus admin pada jendela konfirmasi hapus akun admin	Sistem menerima dan menghapus data akun admin	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi hapus akun admin	Sistem tidak menghapus data akun admin dan kembali ke tabel admin	Berhasil

Tabel 4.8 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu akun admin dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Akun Dosen

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu akun dosen yang ditunjukkan pada Tabel 4.9.

Tabel 4.9 Pengujian Halaman Admin Menu Akun Dosen

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik akun menu dosen	Sistem menampilkan halaman tabel daftar dosen	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat	Sistem menampilkan form untuk menambah akun	Berhasil

	akun dosen baru	dosen baru	
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru dibuat	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i> data akun dosen	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus dosen	Berhasil
8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus dosen pada jendela konfirmasi hapus akun dosen	Sistem menerima dan menghapus data akun dosen	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi hapus akun dosen	Sistem tidak menghapus data akun dosen dan kembali ke tabel dosen	Berhasil

Tabel 4.9 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu akun dosen dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Akun Mahasiswa

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu akun mahasiswa yang ditunjukkan pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10 Pengujian Halaman Admin Menu Akun Mahasiswa

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik akun menu mahasiswa	Sistem menampilkan halaman tabel daftar mahasiswa	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat akun mahasiswa baru	Sistem menampilkan form untuk menambah akun mahasiswa baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru dibuat	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i> data akun mahasiswa	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus mahasiswa	Berhasil
8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus mahasiswa pada jendela konfirmasi hapus akun mahasiswa	Sistem menerima dan menghapus data akun mahasiswa	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi hapus akun mahasiswa	Sistem tidak menghapus data akun mahasiswa dan kembali ke tabel mahasiswa	Berhasil

Tabel 4.10 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu akun mahasiswa dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Akun Mitra

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu akun mitra yang ditunjukkan pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11 Pengujian Halaman Admin Menu Akun Mitra

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik akun menu mitra	Sistem menampilkan halaman tabel daftar mitra	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat akun mitra baru	Sistem menampilkan form untuk menambah akun mitra baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru dibuat	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i> data akun mitra	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus mitra	Berhasil
8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus mitra pada jendela konfirmasi hapus akun mitra	Sistem menerima dan menghapus data akun mitra	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi hapus akun mitra	Sistem tidak menghapus data akun mitra dan kembali ke tabel mitra	Berhasil

Tabel 4.11 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu akun mitra dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Pengajuan Mitra Dosen

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu pengajuan mitra dosen yang ditunjukkan pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12 Pengujian Halaman Admin Menu Pengajuan Mitra Dosen

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik kegiatan magang menu pengajuan mitra dosen	Sistem menampilkan halaman Tabel daftar pengajuan mitra dosen	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol terima	Sistem menyimpan data pengajuan mitra dosen ke master menu data mitra yang baru	Berhasil
4.	<i>User</i> mengklik tombol tolak	Sistem menampilkan jendela konfirmasi tolak pengajuan	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol tolak pada jendela konfirmasi tolak pengajuan mitra dosen	Sistem menerima dan menolak data pengajuan mitra dosen	Berhasil
6.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi tolak pengajuan mitra dosen	Sistem batal menolak pengajuan mitra dosen dan kembali ke Tabel pengajuan mitra dosen	Berhasil

Tabel 4.12 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu pengajuan mitra dosen dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Pengajuan Mitra Mahasiswa

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu pengajuan mitra mahasiswa yang ditunjukkan pada Tabel 4.13.

Tabel 4.13 Pengujian Halaman Admin Menu Pengajuan Mitra Mahasiswa

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik kegiatan magang menu pengajuan mitra mahasiswa	Sistem menampilkan halaman tabel daftar pengajuan mitra mahasiswa	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol terima	Sistem menyimpan data pengajuan mitra mahasiswa ke master menu data mitra yang baru	Berhasil
4.	<i>User</i> mengklik tombol tolak	Sistem menampilkan jendela konfirmasi tolak pengajuan	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol tolak pada jendela konfirmasi tolak pengajuan mitra mahasiswa	Sistem menerima dan menolak data pengajuan mitra mahasiswa	Berhasil
6.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi tolak pengajuan mitra mahasiswa	Sistem batal menolak pengajuan mitra mahasiswa dan kembali ke tabel pengajuan mitra mahasiswa	Berhasil

Tabel 4.13 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu pengajuan mitra mahasiswa dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Persetujuan Magang

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu persetujuan magang yang ditunjukkan pada Tabel 4.14.

Tabel 4.14 Pengujian Halaman Admin Menu Persetujuan Magang

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik kegiatan magang menu persetujuan magang	Sistem menampilkan halaman tabel daftar pengajuan magang	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol terima	Sistem menampilkan form untuk memberikan surat jalan ke mahasiswa yang mengajukan magang	Berhasil
4.	<i>User</i> mengklik tombol tolak	Sistem menampilkan jendela konfirmasi tolak pengajuan	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol tolak pada jendela konfirmasi tolak magang	Sistem menerima dan menolak data persetujuan magang	Berhasil
6.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi tolak magang	Sistem batal menolak persetujuan magang dan kembali ke tabel persetujuan magang	Berhasil

Tabel 4.14 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu persetujuan magang dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Berkas Mahasiswa

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu berkas mahasiswa yang ditunjukkan pada Tabel 4.15.

Tabel 4.15 Pengujian Halaman Admin Menu Berkas Mahasiswa

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik kegiatan magang menu berkas mahasiswa	Sistem menampilkan halaman tabel berkas mahasiswa	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol download pada tabel berkas mahasiswa	Sistem menampilkan file yang dapat didownload	Berhasil

Tabel 4.15 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu berkas mahasiswa dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Absensi

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu absensi yang ditunjukkan pada Tabel 4.16.

Tabel 4.16 Pengujian Halaman Admin Menu Absensi

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik kegiatan magang menu absensi	Sistem menampilkan halaman tabel absensi mahasiswa	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol selanjutnya pada tabel absensi mahasiswa	Sistem mengarahkan ke halaman baru dengan menampilkan tabel daftar absensi yang dapat diunduh	Berhasil

3.	<i>User</i> mengklik tombol download pada tabel daftar absensi	Sistem menampilkan file yang dapat diunduh	Berhasil
----	--	--	----------

Tabel 4.16 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu absensi dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Laporan Magang

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu laporan magang yang ditunjukkan pada Tabel 4.17.

Tabel 4.17 Pengujian Halaman Admin Menu Laporan Magang

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik kegiatan magang menu laporan magang	Sistem menampilkan halaman tabel laporan magang mahasiswa	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol selanjutnya pada tabel laporan magang mahasiswa	Sistem mengarahkan ke halaman baru dengan menampilkan tabel daftar laporan magang yang dapat diunduh	Berhasil
3.	<i>User</i> mengklik tombol download pada tabel daftar laporan magang	Sistem menampilkan file yang dapat diunduh	Berhasil

Tabel 4.17 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu laporan magang dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Admin Menu Penilaian Magang

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman admin, menu penilaian magang yang ditunjukkan pada Tabel 4.18.

Tabel 4.18 Pengujian Halaman Admin Menu Penilaian Magang

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik kegiatan magang menu penilaian magang	Sistem menampilkan halaman tabel penilaian magang mahasiswa	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol selanjutnya pada tabel penilaian magang mahasiswa	Sistem mengarahkan ke halaman baru dengan menampilkan tabel daftar penilaian magang yang dapat diunduh	Berhasil
3.	<i>User</i> mengklik tombol download pada tabel daftar penilaian magang	Sistem menampilkan file yang dapat diunduh	Berhasil

Tabel 4.18 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan admin, menu penilaian magang dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Dosen Menu Ajukan Mitra

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman dosen, menu ajukan mitra yang ditunjukkan pada Tabel 4.19.

Tabel 4.19 Pengujian Halaman Dosen Menu Ajukan Mitra

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik menu ajukan mitra	Sistem menampilkan halaman tabel daftar ajukan mitra	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol buat mitra baru	Sistem menampilkan form untuk menambah mitra baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang	Berhasil

	simpan	baru dibuat	
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i> data mitra	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian klik tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus data mitra	Berhasil
8.	<i>User</i> mengklik tombol hapus mitra pada jendela konfirmasi hapus data mitra	Sistem menerima dan menghapus data mitra	Berhasil
9.	<i>User</i> mengklik tombol batal pada jendela konfirmasi hapus data mitra	Sistem tidak menghapus data mitra dan kembali ke tabel daftar ajukan mitra	Berhasil

Tabel 4.19 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan dosen, menu ajukan mitra dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Dosen Menu Absensi

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman dosen, menu absensi yang ditunjukkan pada Tabel 4.20.

Tabel 4.20 Pengujian Halaman Dosen Menu Absensi

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik menu absensi	Sistem menampilkan halaman tabel absensi mahasiswa	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol selanjutnya pada tabel absensi mahasiswa	Sistem mengarahkan ke halaman baru dengan menampilkan tabel daftar absensi yang dapat diunduh	Berhasil

3.	<i>User</i> mengklik tombol download pada tabel daftar absensi	Sistem menampilkan file yang dapat diunduh	Berhasil
----	--	--	----------

Tabel 4.20 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan dosen, menu absensi dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Dosen Menu Laporan Magang

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman dosen, menu laporan magang yang ditunjukkan pada Tabel 4.21.

Tabel 4.21 Pengujian Halaman Dosen Menu Laporan Magang

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik menu laporan magang	Sistem menampilkan halaman tabel laporan magang mahasiswa	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol selanjutnya pada tabel laporan magang mahasiswa	Sistem mengarahkan ke halaman baru dengan menampilkan tabel daftar laporan magang yang dapat diunduh	Berhasil
3.	<i>User</i> mengklik tombol download pada tabel daftar laporan magang	Sistem menampilkan file yang dapat diunduh	Berhasil

Tabel 4.21 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan dosen, menu laporan magang dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Unggah Berkas

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman mahasiswa, menu unggah berkas yang ditunjukkan pada Tabel 4.22.

Tabel 4.22 Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Unggah Berkas

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik menu unggah berkas	Sistem menampilkan halaman tabel berkas	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol unggah berkas	Sistem mengarahkan ke form unggah berkas	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan data	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan data dan menampilkan di tabel berkas	Berhasil
5.	<i>User</i> mengklik tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i>	Berhasil
6.	<i>User</i> mengisi data dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> mengklik tombol download pada masing masing berkas	Sistem menampilkan file yang dapat diunduh	Berhasil

Tabel 4.22 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan mahasiswa, menu unggah berkas dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Daftar Perusahaan

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman mahasiswa, menu daftar perusahaan yang ditunjukkan pada Tabel 4.23.

Tabel 4.23 Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Daftar Perusahaan

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik menu unggah berkas	Sistem menampilkan halaman tabel daftar perusahaan	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol ajukan magang	Sistem mengubah status menjadi menunggu	Berhasil
3.	Jika pengajuan disetujui	Sistem mengubah status menjadi disetujui dan melampirkan surat jalan	Berhasil
4.	Jika pengajuan ditolak	Sistem mengubah status menjadi ditolak dan menampilkan tombol ajukan kembali	Berhasil

Tabel 4.23 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan mahasiswa, menu daftar perusahaan dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Ajukan Mandiri

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman mahasiswa, menu ajukan mandiri yang ditunjukkan pada Tabel 4.24.

Tabel 4.24 Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Ajukan Mandiri

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik menu ajukan mandiri	Sistem menampilkan halaman tabel mitra	Berhasil
2.	<i>User</i> mengklik tombol ajukan mitra baru	Sistem menampilkan form untuk menambahkan data mitra baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan data	Berhasil

4.	<i>User</i> mengisi data dan klik tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan data yang baru dibuat dan menampilkan di tabel mitra	Berhasil
5.	<i>User</i> menekan tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form untuk mengganti data	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian menekan tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> menekan tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus data mitra	Berhasil
8.	<i>User</i> menekan tombol hapus mitra pada jendela konfirmasi hapus data mitra	Sistem menerima dan menghapus data mitra	Berhasil
9.	<i>User</i> menekan tombol batal pada jendela konfirmasi hapus data mitra	Sistem tidak menghapus data mitra dan kembali ke tabel daftar ajukan mitra	Berhasil

Tabel 4.24 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan mahasiswa, menu ajukan mandiri dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Unggah Absensi

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman mahasiswa, menu unggah absensi yang ditunjukkan pada Tabel 4.25.

Tabel 4.25 Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Unggah Absensi

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> mengklik menu unggah absensi	Sistem menampilkan halaman unggah absensi	Berhasil
2.	<i>User</i> menekan tombol buat data baru	Sistem menampilkan form untuk menambahkan data absensi baru	Berhasil

3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan data	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dan menekan tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan data yang baru dibuat dan menampilkan di tabel absensi	Berhasil
5.	<i>User</i> menekan tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form untuk mengganti data	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian menekan tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> menekan tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus absensi	Berhasil
8.	<i>User</i> menekan tombol hapus absensi pada jendela konfirmasi hapus absensi	Sistem menerima dan menghapus data absensi	Berhasil
9.	<i>User</i> menekan tombol batal pada jendela konfirmasi hapus data absensi	Sistem tidak menghapus data absensi dan kembali ke tabel absensi	Berhasil

Tabel 4.25 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan mahasiswa, menu unggah absensi dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Laporan Magang

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman mahasiswa, menu laporan magang yang ditunjukkan pada Tabel 4.26.

Tabel 4.26 Pengujian Halaman Mahasiswa Menu Laporan Magang

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> menekan menu laporan magang	Sistem menampilkan halaman laporan magang	Berhasil
2.	<i>User</i> menekan tombol buat data baru	Sistem menampilkan form untuk menambahkan data laporan magang baru	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan klik tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan data	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dan menekan tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan data yang baru dibuat dan menampilkan di tabel laporan magang	Berhasil
5.	<i>User</i> menekan tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form untuk mengganti data	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian menekan tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil

Tabel 4.26 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan mahasiswa, menu laporan magang dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

- Pengujian Halaman Mitra Menu Penilaian Magang

Di bawah ini merupakan tabel pengujian halaman dosen, menu penilaian magang yang ditunjukkan pada Tabel 4.27.

Tabel 4.27 Pengujian Halaman Mitra Menu Penilaian Magang

No	Deskripsi Pengujian	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1.	<i>User</i> menekan menu penilaian magang	Sistem menampilkan halaman tabel daftar penilaian magang	Berhasil
2.	<i>User</i> menekan tombol buat data baru	Sistem menampilkan form untuk menambah data penilaian	Berhasil
3.	<i>User</i> mengosongkan data dan menekan tombol simpan	Sistem menolak untuk menyimpan	Berhasil
4.	<i>User</i> mengisi data dengan lengkap dan menekan tombol simpan	Sistem berhasil menyimpan dan menampilkan data yang baru dibuat	Berhasil
5.	<i>User</i> menekan tombol <i>edit</i>	Sistem menampilkan form <i>edit</i> data penilaian	Berhasil
6.	<i>User</i> mengganti data pada form <i>edit</i> kemudian menekan tombol simpan	Sistem menyimpan dan menampilkan data yang baru <i>diedit</i>	Berhasil
7.	<i>User</i> menekan tombol hapus	Sistem menampilkan jendela konfirmasi hapus data mitra	Berhasil
8.	<i>User</i> menekan tombol hapus data penilaian pada jendela konfirmasi hapus data penilaian	Sistem menerima dan menghapus data penilaian	Berhasil
9.	<i>User</i> menekan tombol batal pada jendela konfirmasi hapus data penilaian magang	Sistem tidak menghapus data penilaian magang dan kembali ke tabel penilaian magang	Berhasil

Tabel 4.27 di atas merupakan tabel pengujian dari tampilan mitra, menu penilaian dengan menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan.

4.5.2. Pengujian Sistem Metode Beta Testing

Setelah melakukan pengujian *beta testing* dengan memberikan kuesioner kepuasan kepada 10 responden dengan 10 pertanyaan, kemudian data diperoleh diolah untuk mendapatkan hasil penelitian. Hasil penelitian kuesioner dengan 10 pertanyaan dari 10 responden ditampilkan pada Tabel 4.28 dan 4.29 di bawah ini.

Tabel 4.28 Total Bobot Nilai Responden

Pertanyaan (No)	Jumlah Jawaban					Bobot
	1	2	3	4	5	
1				3x4=12	7x5=35	47
2			2x3=6	3x4=12	5x5=25	43
3				5x4=20	5x5=20	40
4			1x3=3	3x4=12	6x5=30	45
5			1x3=3	4x4=16	5x5=25	44
6		1x2=2	1x3=3	4x4=16	4x5=20	41
7			1x3=3	5x4=20	4x5=20	43
8			1x3=3	3x4=12	6x5=30	45
9			1x3=3	3x4=12	6x5=30	45
10				2x4=8	8x5=40	48

Tabel 4.28 merupakan tabel yang menampilkan hasil pengolahan data bobot nilai dari total jawaban yang diberikan oleh responden.

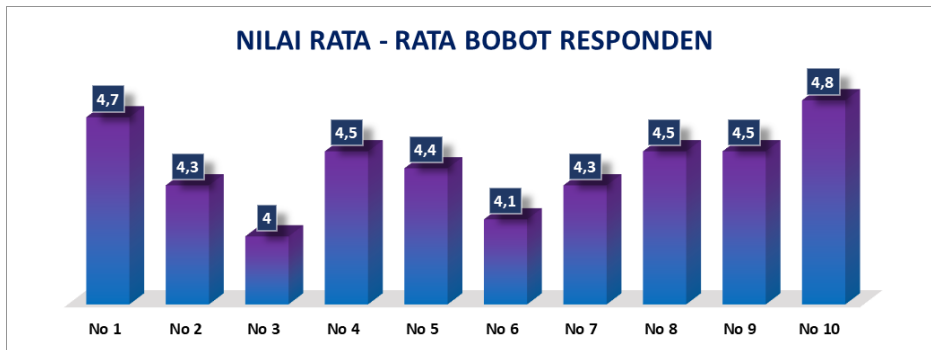
Dibawah ini merupakan hasil penghitungan nilai rata – rata dan persentase setiap jawaban responden yang ditunjukkan pada Tabel 4.29

Tabel 4.29 Hasil Rata – Rata Persentase Responden

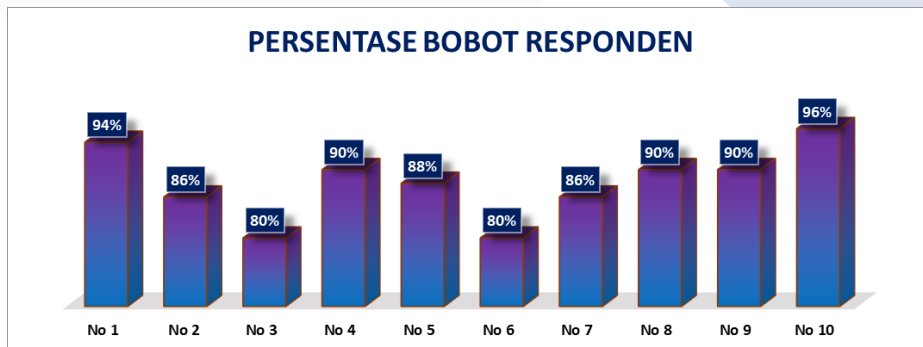
Pertanyaan (No)	Nilai Rata Rata	Persentase
1	$\frac{47}{10} = 4.7$	$\frac{4.7}{5} \times 100\% = 94\%$
2	$\frac{43}{10} = 4.3$	$\frac{4.3}{5} \times 100\% = 86\%$
3	$\frac{40}{10} = 4.0$	$\frac{4.0}{5} \times 100\% = 80\%$
4	$\frac{45}{10} = 4.5$	$\frac{4.5}{5} \times 100\% = 90\%$
5	$\frac{44}{10} = 4.4$	$\frac{4.4}{5} \times 100\% = 88\%$
6	$\frac{41}{10} = 4.1$	$\frac{4.1}{5} \times 100\% = 80\%$
7	$\frac{43}{10} = 4.3$	$\frac{4.3}{5} \times 100\% = 86\%$
8	$\frac{45}{10} = 4.5$	$\frac{4.5}{5} \times 100\% = 90\%$
9	$\frac{45}{10} = 4.5$	$\frac{4.5}{5} \times 100\% = 90\%$
10	$\frac{48}{10} = 4.8$	$\frac{4.8}{5} \times 100\% = 96\%$
Rata – Rata Persentase		88%

Pada Tabel 2.29 menjelaskan bahwa dari hasil penilaian dengan metode *beta testing* diperoleh hasil dari 10 responden dengan 10 pertanyaan mendapatkan hasil persentase sebesar 88% sehingga Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel sangat baik atau layak untuk digunakan.

Gambar 4.62 dan Gambar 4.63 di bawah ini merupakan gambar yang menyajikan visualisasi dari hasil nilai rata – rata bobot responden dan nilai dari persentase bobot responden berdasarkan data yang telah diolah pada Tabel 4.28 dan Tabel 4.29.



Gambar 4. 62 Nilai Rata – Rata Bobot Responden



Gambar 4. 63 Persentase Bobot Responden

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan pengumpulan kebutuhan dengan metode wawancara dan observasi. Kemudian menyelesaikan Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel menggunakan metode prototipe dan telah melakukan pengujian terhadap sistem menggunakan *black box testing* menunjukkan hasil yang sesuai perancangan sistem. Selanjutnya pada pengujian *beta testing* didapatkan hasil dengan perolehan persentase mencapai 88%. Dengan ini dapat disimpulkan bahwa Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Dalam hal ini permasalahan yang dikemukakan sudah terjawab, yakni sistem sudah bekerja sesuai dengan kebutuhan pengguna dengan mampu membantu pengelolaan kegiatan magang mahasiswa, kemudian sistem sudah dapat menyajikan informasi yang mudah diakses oleh pengguna.

5.2. Saran

Dalam pembuatan Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel, penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan karena keterbatasan penulis. Oleh karena itu penulis menyarankan untuk melakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut terhadap sistem ini agar menjadi lebih baik dan menarik.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. Suharyanti, W. Murtini, dan T. Susilowati, “Pengaruh Proses Pembelajaran dan Program Kerja Praktek Terhadap Pengembangan Soft Skills Mahasiswa,” *Pendidikan Administrasi Perkantoran Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret, Surakarta*, vol. 8, hlm. 274–282, 2020.
- [2] I. B. Trisno dan Y. Hari, “Desain dan Analisa Sistem Magang di Prodi Teknik Informasi Universitas Widya Kartika Menggunakan UML,” *Jurnal Nasional Komputasi dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, vol. 4, no. 6, hlm. 490–500, 2021.
- [3] P. Kustanto, R. W. P. Pamungkas, dan A. Fathurrozi, “Development of Higher Education E-Internship Applications by Utilizing SDLC SCRUM in Agile Project Management,” *Pembangunan Aplikasi E-Magang Perguruan Tinggi dengan Memanfaatkan SDLC SCRUM pada Agile Project Management*, vol. 2, no. 12, hlm. 99–112, 2021.
- [4] H. Agustin, “Sistem Informasi Manajemen Menurut Prespektif Islam,” *Jurnal Tabarru’: Islamic Banking and Finance*, vol. 1, no. 1, hlm. 63–70, 2018, doi: 10.25299/jtb.2018.vol1(1).2045.
- [5] D. Risnawati, “Pengelolaan Aset Desa Dalam Upaya Meningkatkan Kesejahteraan Di Desa Krayan Bahagia Kecamatan Long Ikis Kabupaten Paser,” *eJournal Ilmu Pemerintahan*, vol. 5, no. 1, hlm. 199–212, 2017, [Daring]. Available: ejournal.ip.fisip-unmul.ac.id
- [6] I. T. Kusnadi, A. Supiandi, W. Kusnadi, dan R. Riniawati, “Pengembangan Sistem Inventori Perusahaan Menggunakan Metode Usecase Driven,” *Jurnal Teknologi dan Informasi*, vol. 9, no. 1, hlm. 24–36, 2019, doi: 10.34010/jati.v9i1.1341.
- [7] H. N. Syaddad, “Rancang Bangun Digital Archiving Di Perguruan Tinggi Menggunakan Metode Prototype Model Studi Kasus: Universitas Suryakencana,” *Media Jurnal Informatika*, vol. 9, no. 1, hlm. 49–57, 2017, [Daring]. Available: <http://jurnal.unsur.ac.id/mjinformatika>

- [8] M. R. Julianti, M. I. Dzulhaq, dan A. Subroto, “Sistem Informasi Pendataan Alat Tulis Kantor Berbasis Web pada PT Astari Niagara Internasional,” *Jurnal Sisfotek Global*, vol. 9, no. 2, 2019.
- [9] A. B. Putra dan S. Nita, “Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus Pada Madrasah Aliyah Kare Madiun),” 2019.
- [10] Y. A. Putra, Sumijan, dan Mardison, “Study of Stiffness Effect of Panel Zone on Ductility of RBS Joint,” vol. 9, no. 1, 2019.
- [11] E. Helmud, “Optimasi Basis Data Oracle Menggunakan Complex View Studi Kasus: PT. Berkat Optimis Sejahtera (PT.BOS) Pangkalpinang,” *Jurnal Informatika*, vol. 7, no. 1, hlm. 80–86, 2021.
- [12] W. Joni Kurniawan dan Agustini, “Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’ dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas,” *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*, vol. 1, no. 3, hlm. 154–159, 2019.
- [13] R. Sanjaya dan S. Hesinto, “RANCANG BANGUN WEBSITE PROFIL HOTEL AGUNG PRABUMULIH MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP,” vol. 7, 2019.
- [14] B. Hermanto, M. Yusman, J. Ilmu Komputer FMIPA Universitas Lampung Jalan Sumantri Brojonegoro No, dan B. Lampung, “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN PADA PT. HULU BALANG MANDIRI MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL,” 2019.
- [15] H. Larasati dan S. Masripah, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pembelian GRC Dengan Metode Waterfall,” *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, vol. 13, no. 2, hlm. 193–198, 2017.
- [16] P. Irawan, D. A. P. Prasetya, dan P. Sokibi, “Rancang Bangun Sistem Pengarsipan Surat Kedinasan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter,” *Jurnal Manajemen Informatika dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 2, hlm. 157–165, 2020.
- [17] C. Tanujaya, “Perancangan Standart Operational Procedure Produksi Pada Perusahaan Coffeein,” *Jurnal Manajemen dan Start-Up Bisnis*, vol. 2, no. 1, hlm. 90–95, 2017.

- [18] T. Rachman, “Perbandingan Model Waterfall dan Prototyping Untuk Pengembangan Sistem Informasi,” *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., hlm. 10–27, 2018.
- [19] Y. A. Rindri dan B. Rollastin, “Lecturer Performance Information Systems Based on IAPS 4.0,” *Jurnal Teknologi Manufaktur*, vol. 13, no. 02, 2021.
- [20] E. Suprpto, “User Acceptance Testing (UAT) Refreshment PBX Outlet Site BNI Kanwil Padang,” *Jurnal Civronlit Unbari*, vol. 6, no. 2, hlm. 54, Okt 2021, doi: 10.33087/civronlit.v6i2.85.
- [21] Sambas dan R. Ipan, “IMPLEMENTASI DAN USER ACCEPTANCE TEST (UAT) APLIKASI INTEGRATED LIBRARY SYSTEM (INLIS Lite) DI MTs NEGERI 7 KUNINGAN,” 2022.
- [22] T. Hidayat dan M. Muttaqin, “Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis,” *Jurnal Teknik Informatika UNIS JUTIS*, vol. 6, no. 1, hlm. 2252–5351, 2018, [Daring]. Available: www.ccsenet.org/cis
- [23] F. F. Nursaid, A. Hendra Brata, dan A. P. Kharisma, “Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Persediaan Barang Dengan ReactJS Dan React Native Menggunakan Prototype (Studi Kasus: Toko Uda Fajri),” 2020. [Daring]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [24] J. Abraham dan I. E. Ismail, “Unit Testing dan User Acceptance Testing pada Sistem Informasi Pelayan Kategorial Pelayanan Anak.”

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup

1. Data Pribadi

Nama lengkap : Umayu Alakbar Yusa
Tempat & tanggal lahir : Belinyu, 12-03-2001
Alamat rumah : Gang. Galunggung Air Merapin
RT 003
Kecamatan Sungailiat
Kabupaten Bangka
Provinsi Kepulauan Bangka Belitung
Telp: -
Hp: 087772378772
Email: umayu.yusa@gmail.com
Jenis kelamin : Laki – Laki
Agama : Islam

2. Riwayat Pendidikan

- a. 2007-2010 : SD Negeri 3 Belinyu
- b. 2010-2013 : SD Negeri 8 Sungailiat
- c. 2013-2016 : SMP Negeri 5 Sungailiat
- d. 2016-2019 : SMK Negeri 1 Sungailiat

Sungailiat, 28 Desember 2022



Umayu Alakbar Yusa

Lampiran 2 Kuesioner

No.	Pertanyaan	Skla Penelitian				
		1	2	3	4	5
1.	Apakah dengan adanya Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel dapat memudahkan segala proses kegiatan magang?					
2.	Apakah Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel mudah dioperasikan?					
3.	Apakah Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel tidak memerlukan pelatihan yang lama untuk dipahami cara menggunakannya?					
4.	Apakah menu dan fitur Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel mudah digunakan?					
5.	Apakah Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel memiliki fungsi yang sesuai dengan harapan?					
6.	Apakah Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel menarik?					
7.	Apakah Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel sudah cukup baik?					
8.	Apakah saat menu yang anda klik dapat memproses dengan baik?					
9.	Apakah pemilihan warna, font, dan tata letak Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel ini sesuai?					
10.	Apakah Sistem Pengelolaan Kegiatan Magang Mahasiswa Polman Negeri Babel ini berguna bagi <i>User</i> ?					

Lampiran 3 Jawaban Kuesioner

No	Nama	Pertanyaan (No)									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	Adinda Azzah Haaniyah	5	5	4	5	4	4	4	5	5	5
2	Juanda	4	4	4	4	4	4	3	4	4	5
3	Subkhan	4	3	4	3	3	2	4	5	4	5
4	Nuzul Bragas Sabilillah	4	4	4	4	4	3	4	3	3	4
5	Imam Ghozali	5	5	5	5	5	5	5	4	5	4
6	M. Azis Pangestu	5	4	5	5	5	4	4	5	5	5
7	Debicha Lova Anggela	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
8	Argona Tresnov Switela	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
9	Charlotha	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
10	Ahmat Josi	5	3	4	4	4	4	4	4	4	5