

# **LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN**

**DI PT. XYZ**



Disusun Oleh :

NAMA : HIDAYAT

NIM : 1062012

**POLITEKNIK MANUFAKTUR NEGERI**

**BANGKA BELITUNG**

**2024**



## LEMBARAN PERSETUJUAN

### LAPORAN MAGANG DI PT XYZ

Laporan Ini Telah Disetujui  
Sebagai Salah Satu Syarat Kelulusan Magang  
Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung

Menyetujui,

Dosen Wali,

Yang Agita Rindri, M. Eng  
NIP. 198609282022032003

Pembimbing Perusahaan,

  
PT Astra Honda Motor

Riza Fikri  
NRP. 20501

Kepala Program Studi

Ahmat Josi, M. Kom  
NIP. 198908202019031015

Komisi Magang

Pristiansyah, M. Eng.  
NIP. 198801242019031008



## KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur dan keikhlasan, penulis memulai kata pengantar ini dengan menyebut nama Allah Yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang. Laporan hasil kerja mahasiswa ini penulis susun sebagai bentuk apresiasi kepada berkah dan petunjuk Allah SWT yang senantiasa mengalirkan rahmat-Nya dalam setiap langkah perjalanan penulis. Di PT XYZ, terhitung dari 05 Februari hingga 07 Juni tahun 2024, penulis berkesempatan untuk menjalani Praktek Kerja Lapangan (PKL) yang memberi penulis pengalaman berharga. Praktek Kerja Lapangan ini merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan D-IV pada Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak. Perkenankan penulis menggunakan waktu ini untuk menunjukkan rasa terima kasih dan hormat kepada banyak orang dan organisasi yang telah memberikan dorongan dan bantuan untuk menyukseskan usaha akhir ini.

Penulis berterima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan program studi kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL), sampai dengan penyusunan laporan ini selesai. Yang terhormat penulis sampaikan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan, melimpahkan rahmat dan hidayah.
2. Orang tua yang selalu memberikan motivasi, nasehat, cinta, perhatian, dan kasih sayang serta doa yang tentu takkan bisa penulis balas.
3. Bapak I Made Andik Setiawan, M.Eng., Ph.D selaku Direktur Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
4. Bapak Zanu Saputra, S. ST., M. Tr. T selaku Kepala Jurusan Teknik Elektro Dan Informatika Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung.
5. Bapak Yang Agita Rindri, M. Eng. selaku Dosen Pembimbing Institusi.
6. Bapak Ahmat Josi, M.Kom selaku Kepala Program Studi D-IV Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak



7. Bapak Riza Fikir selaku Kepala Seksi *Welding Engineering* PT. XYZ Plant 3A dan Pembimbing Perusahaan.
8. Seluruh Keluarga besar Karyawan *Welding Engineering* PT. XYZ Plant 3A yang telah membimbing serta mengajarkan tata cara bekerja saat pelaksanaan kegiatan kerja lapangan.

Penulis meminta maaf jika ada kesalahan tata bahasa, tipografi, atau lainnya yang menyulitkan pembaca untuk memahami maksud laporan ini. Penulis menyadari bahwa penyusunan Laporan Kerja Praktek ini masih banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna. Agar laporan ini dapat diperbaiki dan dijadikan model bagi penelitian-penelitian lain, penulis mengharapkan masukan dan saran yang membangun. Penulis mengakhiri dengan ucapan terima kasih.

Cikarang, 07 Juni 2024

Hidayat



## DAFTAR ISI

<b>LEMBARAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Profil Perusahaan.....	1
1.1.1    Visi Dan Misi Perusahaan.....	2
1.1.2    Budaya Kerja .....	2
1.2    Produk dan Jasa Perusahaan.....	3
<b>BAB II URAIAN PEKERJAAN.....</b>	<b>4</b>
2.1    Sistem Penugasan.....	4
2.2    Rangkuman Pekerjaan.....	4
2.2.1    Pembuatan Rancangan Website Monitoring Mesin dan Robot .....	6
2.2.2    Pembuatan <i>Augmented Reality Sparepart</i> .....	9
<b>BAB III PENUTUP .....</b>	<b>12</b>
3.1    Kompetensi Yang Diperlukan .....	12
3.2    Saran.....	12
3.2.1    Saran untuk Perusahaan .....	12
3.2.2    Saran untuk Mahasiswa .....	13
3.2.3    Saran untuk Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung .....	13
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>14</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Robot Welding .....	5
Gambar 2. 2 Spareparts .....	5
Gambar 2. 3 Lavarel Framework .....	6
Gambar 2. 4 Login Page .....	7
Gambar 2. 5 Tampilan Monitoring .....	8
Gambar 2. 6 User Profile .....	8
Gambar 2. 7 Desain Objek Sparepart 3D.....	9
Gambar 2. 8 Upload Marker Vuforia.....	10
Gambar 2. 9 Halaman Awal AR.....	11
Gambar 2. 10 Tampilan AR.....	11



## **BAB I PENDAHULUAN**

### **1.1 Profil Perusahaan**

PT. XYZ sebagai salah satu pionir dalam industri sepeda motor di Indonesia, perusahaan ini telah menjadi salah satu penentu utama dalam transformasi mobilitas di negara ini. Berdiri pada tanggal 11 Juni 1971, perusahaan ini telah mengukir sejarah panjang dalam menyediakan solusi mobilitas yang andal bagi masyarakat. Sejak awal, fokus utama perusahaan adalah untuk menghadirkan produk sepeda motor yang tidak hanya menjadi sarana transportasi, tetapi juga mencerminkan gaya hidup dan kebanggaan. Dengan pendekatan ini, produk-produk yang dihasilkan telah menjadi pilihan utama bagi jutaan pengguna di seluruh Indonesia.

Perusahaan ini terus melakukan inovasi yang konsisten dalam pengembangan produk dan teknologi, memastikan bahwa setiap produk yang dihasilkan tidak hanya memenuhi kebutuhan pelanggan, tetapi juga memenuhi standar keamanan dan kualitas yang tinggi. Selain itu, Perusahaan juga aktif dalam meningkatkan layanan purna jual dan jaringan penjualan, sehingga memastikan pengalaman berkendara yang mulus bagi setiap pelanggan, sehingga memastikan pengalaman berkendara yang mulus bagi setiap pelanggan. Selain berkomitmen pada kualitas produk dan layanan, perusahaan ini juga memperkuat kontribusinya dalam berbagai bidang, seperti keselamatan berkendara, pendidikan, lingkungan, dan pemberdayaan masyarakat. Dengan keyakinan bahwa pertumbuhan dan kemajuan perusahaan harus sejalan dengan kesejahteraan masyarakat, perusahaan ini terus berupaya untuk menjadi mitra yang berharga bagi pembangunan negara ini.

Dengan warisan panjang dan komitmen yang kuat terhadap kualitas dan pelayanan, perusahaan ini telah menjadi salah satu bagian integral dari kehidupan sehari-hari masyarakat Indonesia. Diharapkan, perusahaan akan terus tumbuh dan



berkembang bersama dengan masyarakat, dan menjadi salah satu kebanggaan bangsa Indonesia dalam industri mobilitas.

### **1.1.1 Visi Dan Misi Perusahaan**

Adapun visi dari PT XYZ adalah menjadi pionir dalam industri sepeda motor di Indonesia serta meraih posisi unggul di pasar global, kami bertekad untuk merealisasikan impian konsumen dengan menyebarkan kegembiraan melalui produk-produk berkualitas. Melalui dedikasi perusahaan, perusahaan tidak hanya menghadirkan kepuasan bagi konsumen, tetapi juga memberikan kontribusi yang berarti bagi kemajuan masyarakat Indonesia. Sedangkan misi dari perusahaan ini adalah menciptakan solusi mobilitas terbaik bagi masyarakat dengan menyediakan produk dan pelayanan unggulan, menjawab kebutuhan akan transportasi yang efisien dan handal.

### **1.1.2 Budaya Kerja**

Budaya kerja 5S, yang berasal dari konsep manajemen Jepang, adalah pendekatan sistematis untuk meningkatkan efisiensi dan produktivitas di tempat kerja. 5S terdiri dari lima langkah: *Seiri* (Ringkas), *Seiton* (Rapi), *Seiso* (Resik), *Seiketsu* (Rawat), dan *Shitsuke* (Rajin). Implementasi 5S membantu organisasi menciptakan lingkungan kerja yang lebih bersih, teratur, dan aman. Misalnya, di sebuah pabrik manufaktur, karyawan mengidentifikasi dan memisahkan alat serta bahan yang sering digunakan dari yang jarang atau tidak pernah digunakan (*Seiri*), kemudian menempatkan alat dan bahan tersebut di tempat yang mudah dijangkau (*Seiton*). Selain itu, ada pembersihan area kerja, mesin, dan peralatan secara rutin (*Seiso*), penetapan standar operasional prosedur (SOP) yang jelas (*Seiketsu*), serta memastikan kebiasaan baik ini terus dipertahankan melalui audit rutin dan pelatihan ulang (*Shitsuke*). Dengan menerapkan prinsip-prinsip ini, perusahaan dapat mengurangi pemborosan, meningkatkan kualitas, serta meningkatkan moral dan disiplin kerja karyawan. 5S tidak hanya berfokus pada kebersihan dan keteraturan, tetapi juga menekankan pentingnya keterlibatan seluruh karyawan dalam menciptakan dan mempertahankan tempat kerja





yang optimal dan efisien. Manfaat dari penerapan 5S termasuk peningkatan efisiensi kerja, keselamatan, pengurangan pemborosan, peningkatan kualitas produk, dan moral serta disiplin karyawan yang lebih baik.

## **1.2 Produk dan Jasa Perusahaan**

Perusahaan ini telah menegaskan posisinya sebagai pemimpin dalam industri sepeda motor di Indonesia. Fokus utamanya adalah menciptakan beragam jenis sepeda motor, serta produk terkait lainnya seperti aksesoris, suku cadang, dan kendaraan roda dua lainnya. Produk sepeda motor yang dihasilkan mencakup berbagai kategori, mulai dari sepeda motor harian yang praktis seperti skuter matik dan sepeda motor bebek, hingga model-model sport yang menawarkan pengalaman berkendara yang menyenangkan.

Selain itu, perusahaan ini juga terkenal dengan produksi sepeda motor berbasis teknologi terkini, yang menyediakan fitur-fitur canggih seperti sistem pengereman *Anti-lock Braking System (ABS)*, teknologi injeksi bahan bakar, dan fitur konektivitas yang terintegrasi dengan smartphone. Perusahaan juga menawarkan berbagai varian mesin, mulai dari yang berkapasitas kecil hingga mesin berperforma tinggi untuk pengguna yang mencari kecepatan dan ketangguhan.

Perusahaan ini juga menawarkan berbagai aksesoris berkualitas tinggi yang meningkatkan kenyamanan, keamanan, dan gaya saat berkendara. Mulai dari helm, jaket, sarung tangan, hingga perlengkapan perlindungan lainnya, setiap produk dirancang dengan memperhatikan kebutuhan dan preferensi pengguna sepeda motor.

Dengan fokus pada inovasi dan kualitas, perusahaan ini terus memperluas dan memperbarui jajaran produknya untuk memenuhi tuntutan pasar yang terus berkembang. Dari sepeda motor harian yang ramah lingkungan hingga model-model premium dengan fitur-fitur terkini, setiap produk adalah hasil dari komitmen perusahaan untuk memberikan pengalaman berkendara yang unggul bagi pengguna sepeda motor di seluruh Indonesia.



## BAB II

### URAIAN PEKERJAAN

#### 2.1 Sistem Penugasan

Selama melakukan PKL di PT. XYZ terhitung mulai dari tanggal 05 Februari 2024 sampai dengan 7 Juni 2024, waktu kerja mulai berlangsung dari hari senin sampai dengan jum'at, mulai dari jam 07.00 - 16.00 WIB. Selama 4 bulan melakukan Praktiki Kerja Lapangan (PKL) penulis ditempatkan di Divisi *Engineering*, tepatnya pada bagian *Welding Engineering*. Penulis diberikan tugas untuk membuat sebuah keluaran berupa rancangan atau perangkat lunak yang dapat diterapkan atau digunakan pada divisi tersebut.

#### 2.2 Rangkuman Pekerjaan

Selama melakukan PKL, keseharian penulis di Divisi *Welding Engineering* melibatkan kegiatan mendampingi para *engineer* dalam melakukan perbaikan mesin/robot yang ada di sana serta memastikan bahwa hasil dari mesin/robot tersebut sudah memenuhi standar yang ditetapkan. Penulis mengamati para *engineer* dalam melakukan pemeliharaan dan *troubleshooting* peralatan *welding* untuk mencapai proses produksi agar lebih efisien dan berkualitas tinggi. Pengalaman ini memberikan pengetahuan praktis tentang teknologi *welding* modern dan meningkatkan pemahaman penulis tentang standar kualitas industri. Selain tugas di atas penulis terlibat dalam dua tugas yang relevan dengan Divisi *Engineering*, khususnya dalam konteks digitalisasi dan penerapan teknologi baru. Pertama, merancang tampilan digitalisasi dari mesin dan robot las. Tujuan utama dari proyek ini adalah untuk memberikan alat yang lebih efisien bagi para *engineer* untuk memantau dan mengontrol operasi mesin dan robot las secara lebih efektif. Dengan adanya tampilan digital, para *engineer* dapat dengan mudah melacak kinerja mesin dan memperhatikan setiap perubahan atau masalah yang mungkin timbul.



Gambar 2. 1 Robot *Welding*

Kedua, pengembangan aplikasi augmented reality (AR) untuk part-part yang digunakan dalam keperluan maintenance. Aplikasi AR ini memungkinkan teknisi untuk melihat visualisasi dari part yang perlu dimaintenance dengan cara yang lebih interaktif dan mudah dimengerti. Hal ini memudahkan identifikasi dan pemahaman mengenai bagian yang memerlukan perbaikan atau penggantian, sehingga meningkatkan efisiensi dalam proses maintenance. Selain itu, penggunaan teknologi digital seperti AR juga merupakan langkah inovatif dalam memperbarui dan meningkatkan efektivitas Divisi Engineering, mencerminkan komitmen perusahaan terhadap adopsi teknologi terkini untuk meningkatkan kinerja dan efisiensi.



Gambar 2. 2 *Spareparts*

### 2.2.1 Pembuatan Rancangan Website Monitoring Mesin dan Robot

Para *Engineer* dan operator biasanya dapat melakukan pemantauan kinerja mesin atau robot melalui layar panel yang tersedia di setiap *station* yang memiliki mesin atau robot. Tugas pertama yang didapat pada saat melakukan PKL adalah membuat rancangan monitoring mesin dan robot, tugas ini bertujuan agar dapat memudahkan para *engineer* dalam melakukan pemantau mesin dan robot dengan hanya melihat tampilan website. Tetapi pada tugas ini penulis hanya membuat rancangan tampilan website monitoring dengan menggunakan *framework* laravel.

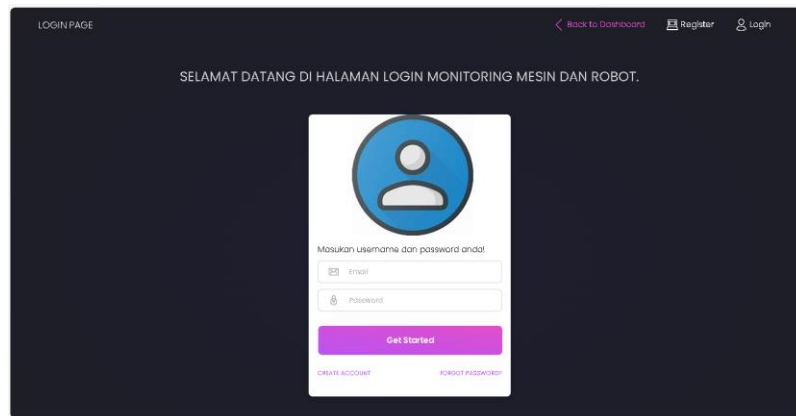


Gambar 2. 3 *Laravel Framework*

Pemilihan Laravel sebagai *framework* untuk merancang tampilan website pemantauan dilakukan dengan pertimbangan yang matang. Laravel menawarkan kemudahan pengembangan yang signifikan berkat fitur-fitur dan alat yang lengkap untuk membangun aplikasi web yang kompleks. Dengan arsitektur *Model-View-Controller* (MVC), Laravel memisahkan logika aplikasi dari presentasi, memberikan struktur yang jelas dan terorganisir untuk pengembangan. Fitur bawaan seperti sistem *routing*, manajemen pengguna, otentikasi, dan migrasi database membuat proses pengembangan lebih cepat dan efisien. Selain itu, dukungan dari komunitas besar dan aktif memastikan tersedianya berbagai sumber daya, dokumentasi, dan bantuan online yang memudahkan pengembang dalam mempelajari dan menyelesaikan masalah selama proses pengembangan. Kemampuan Laravel untuk diskalakan dan dilengkapi

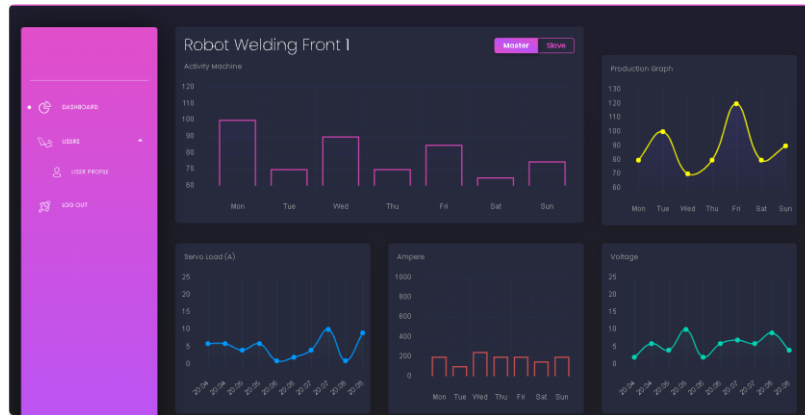
dengan fitur keamanan bawaan juga menjadi faktor penting dalam keputusan pemilihan ini, memastikan bahwa tampilan website pemantauan yang dibangun dengan *framework* ini dapat berkembang dan terlindungi dari berbagai ancaman keamanan.

Pada tahap awal pengembangan, fokus utama adalah merancang sistem login. Langkah pertama melibatkan perancangan antarmuka pengguna untuk halaman login yang mudah dipahami. Selain itu, ada upaya untuk mengatur logika autentikasi dasar untuk memverifikasi identitas pengguna dan menyimpan data dengan aman. Adapun hasil dari pembuatan tampilan login dapat dilihat pada Gambar 2.4.



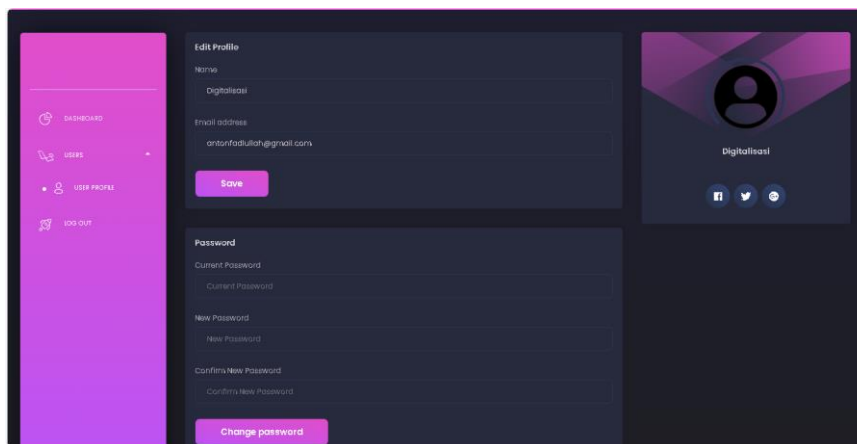
Gambar 2. 4 *Login Page*

Setelah berhasil login, pengguna akan diarahkan ke halaman utama yang menampilkan data monitoring dari mesin dan robot dalam bentuk grafik yang informatif. Dengan tampilan grafis yang intuitif, pengguna dapat dengan cepat mengevaluasi kinerja sistem dan membuat keputusan yang tepat untuk meningkatkan efisiensi operasional. Meskipun data yang ditampilkan adalah hasil simulasi atau pengisian manual, halaman ini memberikan pengalaman visual yang nyata tentang bagaimana aktivitas mesin, produksi, *Voltage*, *Ampere*, dan *Servo Load* dipantau dan dianalisis. Ini membantu pengguna dalam memahami dan mengelola kinerja sistem dengan lebih baik, serta merencanakan tindakan perbaikan yang diperlukan untuk mencapai hasil yang diinginkan. Halaman monitoring ditunjukkan pada Gambar 2.5.



Gambar 2. 5 Tampilan Monitoring

Pada menu user profile, pengguna akan melihat tampilan yang mencantumkan informasi tentang pengguna yang sedang aktif atau login. Di sini, mereka memiliki opsi untuk mengubah username dan password mereka sesuai kebutuhan. Selain itu, halaman profil juga memberikan kemungkinan untuk melihat dan memperbarui informasi pengguna lainnya, seperti alamat email atau pengaturan preferensi lainnya, yang memastikan bahwa pengguna memiliki kendali penuh atas akun mereka. Dengan fitur ini, pengguna dapat dengan mudah mengelola dan memperbarui informasi pribadi pengguna dengan aman. Tampilan *User Profile* dapat dilihat pada Gambar 2.6.

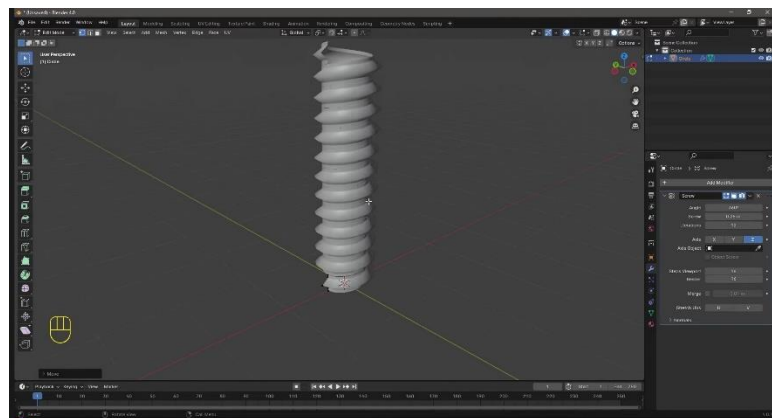


Gambar 2. 6 User Profile

### 2.2.2 Pembuatan *Augmented Reality Sparepart*

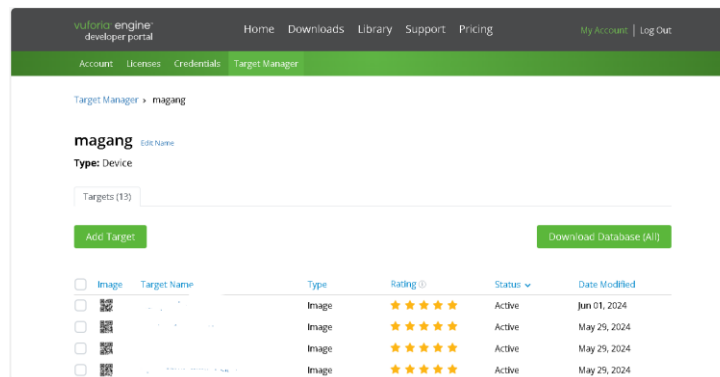
Dalam upaya meningkatkan efisiensi dan kepraktisan dalam monitoring sparepart, dijelaskan konsep pembuatan Augmented Reality (AR) untuk memperluas manfaat dari kode QR pada rak sparepart. Tugas ini berawal dari keberadaan kode QR yang mengarahkan ke sebuah aplikasi pemantauan, yang kemudian diperkaya dengan integrasi AR untuk memberikan pengalaman yang lebih interaktif dan informatif kepada pengguna. Dengan tambahan elemen AR, pengguna dapat secara langsung memvisualisasikan informasi penting tentang sparepart yang para *engineer* butuhkan, mempercepat proses identifikasi dan pengelolaan inventaris.

Langkah awal dalam pembuatan aplikasi ini terfokus pada desain objek 3D dari sparepart menggunakan perangkat lunak Blender 3D. Proses ini melibatkan replikasi detail dan komponen-komponen dari sparepart ke dalam bentuk digital untuk menciptakan model yang akurat dan representatif. Tahap desain membutuhkan keahlian khusus dalam bidang modeling 3D serta pemahaman mendalam tentang struktur dan fungsi dari setiap komponen sparepart yang diwakili. Dengan memanfaatkan Blender 3D, dapatlah diciptakan model-model yang dapat diintegrasikan dengan lancar ke dalam pengalaman *Augmented Reality*, menawarkan hasil yang efisien dan akurat. Tahap desain objek menggunakan blender 3D dapat dilihat pada Gambar 2.7.



Gambar 2. 7 Desain Objek *Sparepart* 3D

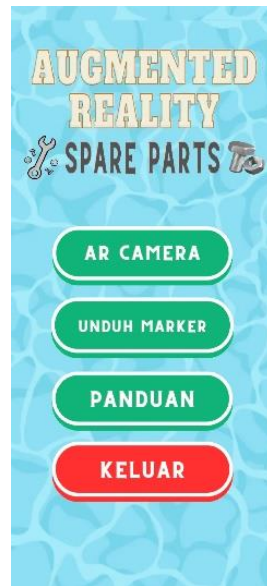
Tahap berikutnya dalam pembuatan aplikasi ini adalah mengunggah *marker* ke Vuforia. *Marker* tersebut berfungsi sebagai penanda yang akan dikenali oleh aplikasi Augmented Reality untuk memunculkan objek 3D yang telah didesain sebelumnya. Dengan mengunggah *marker* ke Vuforia, sistem dapat mengidentifikasi dan melacak *marker* secara akurat, memungkinkan rendering objek 3D yang presisi dan sesuai dengan posisi *marker* di dunia nyata. Proses ini memastikan bahwa pengalaman *Augmented Reality* berjalan dengan lancar dan interaktif, memberikan informasi visual yang tepat kepada pengguna saat *marker* terdeteksi. Tampilan database *marker* menggunakan vuforia dapat dilihat pada Gambar 2.8.



Gambar 2. 8 Upload Marker Vuforia

Pembuatan tampilan awal pada aplikasi Unity merupakan langkah penting dalam pengembangan aplikasi ini. Tampilan awal dirancang untuk memberikan antarmuka yang intuitif dan mudah digunakan. Tampilan ini mencakup beberapa tombol utama: tombol yang mengarahkan ke menu AR, tombol untuk mengunduh *marker*, tombol untuk menampilkan panduan penggunaan AR, dan tombol keluar. Tombol ke menu AR memungkinkan pengguna langsung mengakses fitur Augmented Reality, sedangkan tombol unduh *marker* menyediakan akses mudah untuk mendapatkan penanda yang diperlukan. Tombol panduan penggunaan AR memberikan instruksi yang jelas tentang cara menggunakan aplikasi, dan tombol keluar menyediakan opsi untuk menutup aplikasi dengan cepat dan mudah. Tampilan awal aplikasi visualisasi *sparepart* dapat dilihat pada Gambar 2.9.





Gambar 2. 9 Halaman Awal AR

Tampilan AR pada aplikasi ini dirancang untuk menampilkan bentuk 3D dari *sparepart* sesuai dengan *marker* yang terdeteksi. Ketika *marker* dikenali oleh sistem, objek 3D *sparepart* akan muncul beserta dengan nama dari *sparepart* yang terdeteksi *markernya*. Selain itu, tampilan AR dilengkapi dengan tombol-tombol fungsional seperti tombol *zoom in* dan *zoom out* untuk memperbesar dan memperkecil objek, serta tombol rotasi yang memungkinkan rotasi objek pada sumbu x, y, dan z seperti pada Gambar 2.10.



Gambar 2. 10 Tampilan AR



## **BAB III PENUTUP**

### **3.1 Kompetensi Yang Diperlukan**

Selama praktek kerja lapangan di Divisi Welding Engineering, beberapa mata kuliah elektronika yang relevan dan dikembangkan adalah mikrokontroler, fondation digital design, dan elektronika piranti. Mikrokontroler memberikan dasar pemrograman dan aplikasi dalam sistem yang tertanam pada mesin atau robot, tetapi pada industri ini, sistem yang mirip mikrokontroler dengan tingkatan yang tinggi digunakan untuk kendali robot welding dan sensor. Fondasi Desain Digital membahas logika dan perancangan rangkaian digital yang digunakan dalam kontrol dan monitoring mesin. Elektronika Piranti memungkinkan *troubleshooting* dan perbaikan peralatan elektronik.

Untuk tugas perancangan monitoring robot dan mesin, kompetensi dari mata kuliah pemodelan perangkat lunak, pemrograman web, basis data dan mata kuliah sejenisnya sangat relevan, mendukung pengembangan sistem monitoring berbasis web. Tugas kedua, pembuatan visualisasi 3D sparepart menggunakan Augmented Reality (AR), terkait dengan pengalaman dari proyek akhir yang juga menggunakan AR, sehingga membantu dalam menciptakan solusi visualisasi yang interaktif dan informatif.

### **3.2 Saran**

Saran penulis setelah melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapangan PT. XYZ ialah:

#### **3.2.1 Saran untuk Perusahaan**

Saran penulis setelah melaksanakan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT. XYZ ialah agar kedepannya dapat terjalin hubungan kerjasama antara Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung dengan perusahaan. Kerjasama akan tetap berlanjut ke tahun-tahun berikutnya dengan menerima kembali angkatan selanjutnya



mahasiswa Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung untuk mengikuti program Praktik Kerja Lapangan di PT. XYZ

### **3.2.2 Saran untuk Mahasiswa**

Diharapkan dari pihak kampus untuk dapat melakukan monitoring terhadap para mahasiswanya yang sedang melakukan kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dengan mungkin mengadakan pertemuan secara online. Selain itu juga diharapkan kepada pihak kampus untuk memberikan waktu yang lebih longgar untuk mahasiswanya memilih perusahaan yang akan dilamar. Selain itu, semoga kedepannya Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung dapat memperbanyak menjalin kerja sama dengan perusahaan – perusahaan yang khususnya membutuhkan pengetahuan dari program studi D4 Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak.

### **3.2.3 Saran untuk Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung**

Mahasiswa Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung harus menjadi nama baik kampus dan perusahaan selama mengikuti kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL), serta menaati peraturan yang ada dari kampus maupun pada perusahaan. Mahasiswa perlu mempersiapkan *hard skills*, *soft skills*, sikap yang baik, serta mental dan fisik yang kuat. Sebelum memilih tempat PKL, sebaiknya mencari informasi tentang perusahaan yang akan dilamar sehingga dapat lebih mempersiapkan diri selama kegiatan PKL dilaksanakan.



**LAMPIRAN**





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 05 Februari 2024 s/d 09 Februari 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Pembagian seragam dan ID Card - Pengenalan perusahaan dan juga divisi Engineering
Selasa	- Penempatan ke Plant 3A - Pengenalan lingkungan industri - Mengenali proses-proses dalam merakit sebuah sepeda motor - Penempatan di Welding Engineering
Rabu	- Mempelajari proses yang ada pada Welding Engineering - Mengamati para engineer memperbaiki mesin dan robot
Kamis	LIBUR ISRA MI'RAJ
Jum'at	- Pertemuan mahasiswa magang/PKL bersama pembimbing perusahaan - Membahas kegiatan yang akan dilakukan selama magang - Penentuan tema tugas

Dibuat oleh: Mahasiswa  Hidayat	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  PT <b>Antra Honda Motor</b> Riza Fikri
--	---

**Catatan:**

- Isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 12 Februari 2024 s/d 16 Februari 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Identifikasi apa saja yang diperlukan selama membuat perancangan - Menentukan alur pengerjaan - Mengamati prosesi welding dan kinerja mesin dan robot
Selasa	- Membuat daftar halaman dan fitur apa saja yang akan ada pada website - Mengikuti para engineer memperbaiki rel kereta pengangkut frame body
Rabu	<b>LIBUR PEMILIHAN UMUM</b>
Kamis	- Mengamati para engineer melakukan perbaikan robot handling - Pengenalan robot handling dan cara kerjanya
Jum'at	- Mengamati perbaikan robot laser frame body - Pengenalan robot laser dan cara kerjanya

Dibuat oleh: Mahasiswa  <b>Hidayat</b>	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  <b>PT Astra Honda Motor</b> Riza Fikri
---	---

**Catatan:**

- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)



**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 19 Februari 2024 s/d 23 Februari 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Menentukan sketsa rancangan tampilan sistem monitoring - Mencari tahu tentang data apa saja yang akan ditampilkan dalam sistem monitoring
Selasa	- Mengamati perbaikan robot welding dan memahami cara kerja robot - Mengenali part-part tambahan pada setiap proses welding frame body
Rabu	- Melanjutkan tugas perancangan monitoring mesin dan robot - Mempelajari framework Laravel untuk membuat rancangan
Kamis	- Pertemuan mahasiswa magang/PKL bersama pembimbing perusahaan - Melakukan observasi pada tampilan sistem monitoring yang ada pada plant 3
Jum'at	- Melanjutkan pembuatan sketsa rancangan tampilan sistem monitoring - Mengamati perbaikan robot welding

Dibuat oleh: Mahasiswa

Hidayat

Mengetahui, Pembimbing/Supervisor

  
**PT Astra Honda Motor**

Riza Fikri

**Catatan:**

- Isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)



**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 26 Februari 2024 s/d 01 Maret 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengamati para engineer mengatasi compresor yang bermasalah</li><li>- Membaca dokumentasi laravel</li></ul>
Selasa	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengamati proses mesin numbering pada proses pembuatan tangki bensin dan juga frame body motor</li></ul>
Rabu	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengamati perbaikan sensor jarak pada area kerja operator</li><li>- Memahami cara kerja sensor yang ada pada setiap station proses welding</li></ul>
Kamis	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengamati para engineer melakukan perbaikan conveyor</li><li>- Memahami kinerja dan kegunaan pneumatic yang ada conveyor untuk menghitung jumlah hanger yang lewat</li></ul>
Jum'at	<ul style="list-style-type: none"><li>- Melakukan instalasi framework Laravel dan mencoba membuat proyek baru laravel</li></ul>

Dibuat oleh: Mahasiswa

Hidayat

Mengetahui, Pembimbing/Supervisor

  
**PT Astra Honda Motor**

Riza Fikri

**Catatan:**

- Isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**Nama** : HIDAYAT  
**NPM/NIM** : 1062012  
**Tempat Magang** : PT. XYZ  
**Kegiatan Tanggal** : 04 Maret 2024 s/d 08 Maret 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Memulai proses pengkodean untuk membuat tampilan login - Memperhatikan data yang masuk dari mesin/robot yang ditampilkan melalui panel
Selasa	- Membuat tampilan registrasi - Menghubungkan laravel ke database mysql
Rabu	- Memperhatikan para engineer melakukan perbaikan robot welding - Menyelesaikan tampilan halaman registrasi, login, dan logout menggunakan blade templating engine dari laravel dan koneksi halaman pada sistem monitoring
Kamis	- Mencatat monitoring stok sparepart menggunakan kertas - Menyesuaikan penempatan sparepart dengan tempat yang sesuai
Jum'at	- Pendataan ulang stok sparepart - Memasukan data nama dan stok sparepart yang ada/digunakan ke dalam excel serta penyesuaian dengan nomor part yang ada

Dibuat oleh: Mahasiswa

**Hidayat**

Mengetahui, Pembimbing/Supervisor

  
**PT Astra Honda Motor**

**Riza Fikri**

**Catatan:**

- Isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)

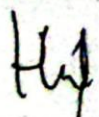



**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 11 Maret 2024 s/d 15 Maret 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	<b>LIBUR HARI RAYA NYEPI</b>
Selasa	- Menerapkan validasi input dan feedback kesalahan pada halaman registrasi dan login - Pembuatan ppt presentasi untuk laporan hasil tugas
Rabu	- Pertemuan mahasiswa magang/PKL bersama pembimbing - Presentasi hasil kemajuan tugas proyek
Kamis	<b>TIDAK MASUK DIKARENAKAN SAKIT</b>
Jum'at	- Uji halaman login untuk memastikan berfungsi dengan baik. - Perbaiki bug pada sistem.

Dibuat oleh: Mahasiswa  Hidayat	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  Riza Fikri
--	--

**Catatan:**

- Isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)



**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**Nama** : HIDAYAT  
**NPM/NIM** : 1062012  
**Tempat Magang** : PT. XYZ  
**Kegiatan Tanggal** : 18 Maret 2024 s/d 22 Maret 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Penyetingan format numbering untuk framebody dengan software markinbox - Mengamati perbaikan pada pencengkram besi framebody untuk dilakukan penyatuan menggunakan laser
Selasa	- Membuat rute dan controller untuk dashboard. - Menentukan data apa saja yang akan ditampilkan di dashboard. - Mengamati pergantian kaca lensa pada robot laser
Rabu	- Mempelajari cara mengontrol robot secara manual dengan menggunakan remote - Membuat grafik dasar untuk menampilkan kinerja mesin dan robot.
Kamis	- Mengisi data yang akan ditampilkan menggunakan data sampel - Menampilkan grafik pada dashboard dengan data sampel yang dimasukan sebelumnya
Jum'at	- Menambahkan data dan grafik pada dashhboard - Membuat agar datanya ditampilkan secara realtime

Dibuat oleh: Mahasiswa

Hidayat

Mengetahui, Pembimbing/Supervisor

PT Astra Honda Motor

Riza Fikri

**Catatan:**

- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**Nama : HIDAYAT**  
**NPM/NIM : 1062012**  
**Tempat Magang : PT. XYZ**  
**Kegiatan Tanggal : 25 Maret 2024 s/d 29 Maret 2024**

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Membuat dan menempelkan kode QR pada setiap laci rak sparepart
Selasa	- Membuat tampilan edit profil yang memungkinkan pengguna mengubah username dan password. - Menambahkan validasi input pada form.
Rabu	- Menginput data/membuat data downtime robot/mesin welding. - Menambahkan logika untuk memperbarui username dan password pengguna di database.
Kamis	- Uji fitur edit profil untuk memastikan berfungsi dengan baik. - Perbaiki bug yang ditemukan selama pengujian.
Jum'at	<b>LIBUR HARI WAFATNYA ISA ALMASIH/YESUS KRISTUS</b>

Dibuat oleh: Mahasiswa  <b>Hidayat</b>	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  <b>PT Astra Honda Motor</b> <b>Riza Fikri</b>
---	--

**Catatan:**

- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang. print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 01 April 2024 s/d 05 April 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	TIDAK MASUK DIKARENAKAN SAKIT
Selasa	- Perbaiki tampilan antarmuka pengguna - Optimalisasikan kinerja website agar tidak adanya kesalahan tampilan
Rabu	- Merapikan tampilan monitor pantauan robot/mesin welding. - Perbaiki masalah login pada pembuatan website - Pengecekan akhir sistem memastikan tidak ada kesalahan.
Kamis	- Mengamati perbaikan robot welding - Mempelajari cara menggerakkan robot secara manual dengan menggunakan remote.
Jum'at	- Mengamati perbaikan conveyor - Belajar mengoperasikan conveyor melalui panel dan mengatur jumlah penyimpangan hanger framebody

Dibuat oleh: Mahasiswa  Hidayat	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  PT Astra Honda Motor Riza Fikri
--	--

**Catatan:**

- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 08 April 2024 s/d 12 April 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	CUTI LIBUR LEBARAN
Selasa	
Rabu	
Kamis	
Jum'at	

Dibuat oleh: Mahasiswa  Hidayat	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  PT Astra Honda Motor Riza Fikri
--	--

- Catatan:**
- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
  - form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
  - ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 15 April 2024 s/d 19 April 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	CUTI LIBUR LEBARAN
Selasa	
Rabu	
Kamis	<ul style="list-style-type: none"><li>- Pembuatan tugas kedua, visualisasi sparepart</li><li>- Mengidentifikasi tujuan utama dari proyek AR.</li><li>- Menentukan spesifikasi yang diperlukan, seperti jenis sparepart, detail visual, dan platform yang akan digunakan.</li></ul>
Jum'at	<ul style="list-style-type: none"><li>- Mengumpulkan data teknis dan gambar detail dari sparepart.</li><li>- Menyiapkan gambar dan sketsa 3D berdasarkan data yang dikumpulkan.</li></ul>

Dibuat oleh: Mahasiswa  Hidayat	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  PT Astra Honda Motor Riza Fikri
--	--

**Catatan:**

- Isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 22 April 2024 s/d 26 April 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Pengumpulan kode QR untuk dijadikan marker - Perancangan konsep tampilan awal dan tampilan visualiasi sparepart - Mengamati perbaikan robot welding
Selasa	- Merancang tampilan awal dan tampilan visualisasi sparepart - Mengidentifikasi sparepart yang akan divisualisasikan
Rabu	- Memperbaiki tampilan monitor pada kamera cctv pengawasan robot - Mengamati perbaikan robot handling dan sensor jaraknya
Kamis	- Membuat tampilan tombol UI untuk digunakan pada aplikasi - Mengamati perbaikan wire para robot welding
Jum'at	- Membuat tampilan background - Membuat penyimpanan google drive marker/kode QR

Dibuat oleh: Mahasiswa  Hidayat	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  PT Astra Honda Motor Riza Fikri
--	--

**Catatan:**

- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)







**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 29 April 2024 s/d 03 Mei 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Mendesain objek 3D sparepart menggunakan blender 3D - Mengamati perbaikan mesin penghalus lubang kerangka depan sepeda motor
Selasa	- Mempertajam kejelasan gambar kode QR/marker - Mencari texture yang cocok untuk diterapkan pada objek 3D sparepart
Rabu	<b>LIBUR HARI BURUH INTERNASIONAL</b>
Kamis	- Mendesain objek 3D sparepart - Pemberian texture pada desain objek
Jum'at	- Membuat tampilan detail ruangan maintenance, office dan juga ruang meeting menggunakan ms. word

Dibuat oleh: Mahasiswa  <b>Hidayat</b>	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  <b>PT Astra Honda Motor</b> <b>Riza Fikri</b>
---	--

**Catatan:**

- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang. print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 06 Mei 2024 s/d 10 Mei 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Scan dan fotocopy berkas orderan barang untuk dibuatkan pada bagian pembuatan barang kerja produksi.
Selasa	- Mengamati perbaikan mesin boring untuk penghalusan lubang pada bagian depang kerangka sepeda motor - Mendesain objek 3D sparepart
Rabu	- Mengamati perbaikan wire yang tidak keluar pada robot welding - Mendesain objek 3D sparepart
Kamis	<b>LIBUR HARI KENAikan ISA ALMASIH/YESUS KRISTUS</b>
Jum'at	- Mengedit/memperjelas bentuk objek 3D sparepart - Memastikan objek 3D akurat dan rinci sesuai dengan spesifikasi sparepart.

Dibuat oleh: Mahasiswa  Hidayat	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  PT Astra Honda Motor Riza Fikri
--	--

**Catatan:**

- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 13 Mei 2024 s/d 17 Mei 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Mengedit objek 3D sparepart - Pemberian warna texture pada objek 3D
Selasa	- Mengamati pengaturan posisi pencengkraman kerangka motor saat dilas - Mengupload marker/kode QR ke database vuforia
Rabu	- Membuat tampilan awal aplikasi menggunakan Unity 3D
Kamis	- Memastikan fungsionalitas tampilan awal berjalan dengan baik - Memperbaiki bug tampilan
Jum'at	- Pengumpulan ulang kode QR - Penyesuaian nama sparepart dan juga kode QR

Dibuat oleh: Mahasiswa  Hidayat	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  Riza Fikri PT. Asma Honda Motor
--	--

**Catatan:**

- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)





**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

Nama : HIDAYAT  
NPM/NIM : 1062012  
Tempat Magang : PT. XYZ  
Kegiatan Tanggal : 20 Mei 2024 s/d 24 Mei 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Menambahkan animasi pada beberapa gambar - Membuat kode script untuk menggerakkan background tampilan awal
Selasa	- Mendesain objek 3D sparepart tambahan - Memperbaiki gambar marker/kode QR yang buram
Rabu	- Mengupload ulang marker/kode QR ke vuforia - Mempersiapkan ruang meeting karyawan
Kamis	<b>LIBUR HARI RAYA WAISAK</b>
Jum'at	- Mengimport database marker/kode QR ke unity 3D - Menambahkan package augmented reality ke unity 3D

Dibuat oleh: Mahasiswa  <b>Hidayat</b>	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  <b>PT Astra Honda Motor</b> <b>Riza Fikri</b>
---	--

**Catatan:**

- Isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- diandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)



**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**Nama** : HIDAYAT  
**NPM/NIM** : 1062012  
**Tempat Magang** : PT. XYZ  
**Kegiatan Tanggal** : 27 Mei 2024 s/d 31 Mei 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- Mengatur marker/kode QR agar sesuai dengan objek 3D sparepart - Membuat tampilan petunjuk penggunaan aplikasi
Selasa	- Melakukan pengecekan apakah marker/kode QR sudah terdeteksi oleh kamera - Membuat kode script untuk saat objek 3D terdeteksi dapat menampilkan nama objek sesuai dengan marker/kode QR yang terdeteksi
Rabu	- Memastikan marker/kode QR sudah menampilkan nama dan objek 3D sparepart dengan benar saat terdeteksi - Membuat kode script agar objek 3D sparepart dapat diperbesar dan diperkecil
Kamis	- Memastikan semua objek 3D sudah dapat diperbesar atau diperkecil ukurannya saat terdeteksi - Membuat kode script agar objek 3D dapat melakukan rotasi
Jum'at	- Memastikan semua objek 3D sudah dapat melakukan rotasi dengan sumbu X,Y,Z saat terdeteksi - Mengamati perbaikan mesin press tangki bensin motor

Dibuat oleh: Mahasiswa  <b>Hidayat</b>	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  <b>PT Astra Honda Motor</b> <b>Riza Fikri</b>
---	--

**Catatan:**

- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)


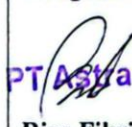


**Form-MG-03 KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**KEGIATAN MINGGUAN MAGANG**

**Nama** : HIDAYAT  
**NPM/NIM** : 1062012  
**Tempat Magang** : PT. XYZ  
**Kegiatan Tanggal** : 03 Juni 2024 s/d 07 Juni 2024

Hari	Uraian Kegiatan
Senin	- memastikan fungsionalitas aplikasi berjalan dengan baik - pengecekan aplikasi oleh pembimbing
Selasa	- perbaikan bug pada aplikasi - memastikan aplikasi sudah dapat digunakan sebagai visualisasi spare part
Rabu	- mengamati perbaikan masalah pada mesin boring - mengamati perbaikan wire pada robot welding
Kamis	- mengamati para engineer melakukan teaching pada robot welding agar mendapat hasil yang lebih bagus - mengamati perbaikan robot handling
Jum'at	- mengamati perbaikan robot welding - mengamati proses teaching pada robot welding

Dibuat oleh: Mahasiswa  <b>Hidayat</b>	Mengetahui, Pembimbing/Supervisor  <b>PT Asya Honda Motor</b> <b>Riza Fikri</b>
---	---

**Catatan:**

- isi dengan uraian singkat kegiatan yang dilakukan
- form ini diisi setiap satu minggu program Magang, print ulang form untuk kegiatan minggu berikutnya
- ditandatangani oleh mahasiswa dan pembimbing/supervisor di perusahaan/tempat Magang (dan dapat distempel)